

Pravila igre Lucky Dragon Street

Upute za igru

Klikom na simbol s žetonima odabire se iznos uloga. Pritisnite simbol Start (Pokreni) da biste pokrenuli igru s odabranim iznosom oklade. Ako dobijete okladu, iznos dobitka prikazat će se pri dnu zaslona u odjeljku Win (Dobitak). Kada odabrani iznos oklade postane veći od igračevog preostalog kredita / stanja, oklada će se automatski prilagoditi maksimalnom mogućem iznosu oklade. Ova automatska prilagodba se ponavlja sve dok se kredit / stanje u potpunosti ne potroši.

Pregled igre

Lucky Dragon Street automat je s 5 valjaka, 3 retka i 5 dobitnih linija. Igra sadrži 10 običnih simbola, 1 simbol Scatter i 1 simbol Džoker. Dobitne se linije pretražuju slijeva nadesno ili zdesna nalijevo, a dobitak se ostvaruje kada se tri ili više istih simbola pojave na uzastopnim valjcima u istoj dobitnoj liniji. Dobitna se linija procjenjuje samo jednom za dobitak maksimalne duljine (u ovom se slučaju radi o 5 simbola). Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

Autoplay (Automatsko pokretanje) automatski igra igru odabrani broj rundi.

Posebni simboli i značajke

Simbol Džoker

Simbol Džoker zamjenjuje bilo koji drugi simbol. Ako se na dobitnoj liniji pojavi simbol Džoker, dobitak se na toj liniji udvostručuje.

Simbol Scatter

Igrač dobiva do 25 besplatnih okretanja ako se na valjcima prikažu najmanje tri simbola Scatter.

Bonus igra

Igrač dobiva do 25 besplatnih okretanja ako se na valjcima prikažu najmanje tri simbola Scatter. Također je moguće dobiti još više besplatnih okretanja ako se tijekom trenutnog besplatnog okretanja na valjcima pojavi 3 ili više simbola Scatter. Dobici se utrostručuju tijekom bonus igre.

Tablica dobitaka

Dobitne kombinacije i isplate utvrđuju se prema tablici dobitaka u nastavku.

| Simbol | Naziv simbola | 5x / sa jokerom | 4x / sa jokerom | 3x / sa jokerom |
|---|--------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
|  | Zmaj (Džoker) | 160 x n / - | 100 x n / - | 20 x n / - |
|  | Scatter | 80 x n / - | 8 x n / - | 4 x n / - |
|  | Rezervirati | 50 x n / 100 x n | 10 x n / 20 x n | 5 x n / 10 x n |
|  | Dvorac | 50 x n / 100 x n | 10 x n / 20 x n | 5 x n / 10 x n |
|  | Vila | 40 x n / 80 x n | 8 x n / 16 x n | 4 x n / 8 x n |
|  | Merlin | 40 x n / 80 x n | 8 x n / 16 x n | 4 x n / 8 x n |

| | | | | |
|---------------------|----------|-----------------|---------------|---------------|
| | As | 20 x n / 40 x n | 4 x n / 8 x n | 3 x n / 6 x n |
| | Kralj | 20 x n / 40 x n | 4 x n / 8 x n | 3 x n / 6 x n |
| | Kraljica | 15 x n / 30 x n | 3 x n / 6 x n | 2 x n / 4 x n |
| | Utičnica | 15 x n / 30 x n | 3 x n / 6 x n | 2 x n / 4 x n |
| | Deset | 10 x n / 20 x n | 2 x n / 4 x n | 1 x n / 2 x n |
| | Devet | 10 x n / 20 x n | 2 x n / 4 x n | 1 x n / 2 x n |
| $n = \text{oklada}$ | | | | |

Funkcije igre

U tablici u nastavku navedeni su gumbi dostupni u igri te su opisane njihove funkcije.

| Gumb | | Funkcija |
|-------|----------|---|
| Mobil | Računalo | |
| | | Kliknite da biste pokrenuli rundu igre uz trenutnu razinu oklade i vrijednost novčića (pritisnuti možete i razmaknicu ili Enter). |

| | | |
|--|---|---|
| | | Pritisnite za ubrzavanje zaustavljanja igre (odnosi se samo na zemlje koje nemaju minimalno vrijeme okretanja). |
| | | Pritisnite da biste ubrzali dobitnu animaciju. |
| | | Kliknite da biste preskočili animacije pobjede i vrtnje u automatskoj vrtnji. |
| | | Kliknite da biste postavili automatsko pokretanje. |
| | | Pritisnite da biste zaustavili automatsku igru ili da biste okrenuli valjke. |
| | § | Kliknite da biste pogledali pravila igre. |
| | | Kliknite da biste zatvorili prozor s igrom koju igrate. (Kliknite da biste se vratili na glavni izbornik kasina). |
| | | Kliknite da biste uključili/isključili zvukove igre. |

| | | |
|--|--|---|
| | | Kliknite da biste pogledali informacije o igri (simbole, načine dobitka, osnovne informacije, tablicu dobitaka). |
| | | Kliknite da biste pogledali povijest igara |
| | | Kliknite na ikonu da biste zatvorili stranice s informacijama ili odlomak i vratili se u igru. |
| | | Kliknite da biste postavili okladu. |
| | | Kliknite da biste proširili izbornik igara. Ako je izbornik igara već proširen, kliknite da biste ga zatvorili i vratili se u igru. |
| | | Kliknite za zatvaranje trenutnog izbornika i vratili se u igru. |
| | | Kliknite da biste se vratile u igru s postavljanja automatskog pokretanja, oklade. |
| | | Pritisnite da biste podešili kontrole za dešnjake. |
| | | Pritisnite da biste podešili kontrole za ljevake. |

| | | |
|--|--|---|
| | | Pritisnite da biste podešili položaj gumba za pokretanje okreta. |
| | | Kliknite da biste postavili maksimalnu vrijednost oklade. |
| | | Kliknite 1x za ubrzavanje okretaja, 2x za ubrzavanje okretaja i animacija, 3x za isključivanje funkcije ubrzanja. |

Postavke igre

Da biste **uključili / isključili** zvuk igre, upotrijebite ikonu zvučnika.

Da biste **povećali / smanjili** okladu, koristite **strelice (gore i dolje)** ili **gumbe (+ i -)** na tipkovnici.

Da biste pokrenuli igru, upotrijebite ikonu za **pokretanje ili razmaknicu / Enter** na tipkovnici.

Dodatne informacije

Značajke i postavke igre navedene u nastavku mogu biti podložne uvjetima i odredbama **web-mjesta za igranje**. Dodatne informacije potražite na web-mjestu za igranje:

- Postupci kojima se upravlja **nedovršenim rundama igre**.
- **Vrijeme** nakon kojeg **neaktivne sesije igre** automatski završavaju.

U slučaju **kvara** hardvera/softvera za igranje sve se **oklade i dobici** na koje taj kvar utječe poništavaju te se za sve oklade **vraćaju sredstva**.