

# Pravila igre Kajot Lines Street

## Upute za igru

Klikom na simbol s žetonima odabire se iznos uloga. Pritisnite simbol Start (Pokreni) da biste pokrenuli igru s odabranim iznosom oklade. Ako dobijete okladu, iznos dobitka prikazat će se pri dnu zaslona u odjeljku Win (Dobitak). Kada odabrani iznos oklade postane veći od igračevog preostalog kredita / stanja, oklada će se automatski prilagoditi maksimalnom mogućem iznosu oklade. Ova automatska prilagodba se ponavlja sve dok se kredit / stanje u potpunosti ne potroši.

## Pregled igre

Kajot Lines Street je automat s 3 valjaka i 3 retka koja sadrži 5 dobitnih linija. Igra sadrži 9 normalnih simbola. Ako su svi simboli na zaslonu isti, dobitak se udvostručuje. Pobjedničke kombinacije i isplate prikazane su u tablici dobitaka.

Autoplay (Automatsko pokretanje) automatski igra igru odabrani broj rundi.




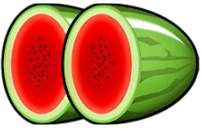


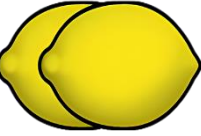
## Posebni simboli i značajke



### Dvostruka pobjeda

Ako ostvarite dobitak na svih 5 dobitnih linija (9 istih simbola na sva 3 valjka), dobitak će se automatski udvostručiti. Javlja se samo sa simbolima Trešnje, Naranče, Limuna i Šljive

## Tablica dobitaka











Dobitne kombinacije i isplate utvrđuju se prema tablici dobitaka u nastavku.

Simbol	Naziv simbola	3x
	Sedam	60 x n
	Zvezdica	40 x n
	Kajot	20 x n
	Lubenica	16 x n
	Zvono	16 x n
	Šljiva	8 x n
	Limun	8 x n

	Narančasto	8 x n
	Trešnja	8 x n
<b>n = oklada</b>		

## Funkcije igre

U tablici u nastavku navedeni su gumbi dostupni u igri te su opisane njihove funkcije.

Gumb		Funkcija
Mobitel	Računalo	
		Kliknite da biste pokrenuli rundu igre uz trenutnu razinu oklade i vrijednost novčića (pritisnuti možete i razmaknicu ili Enter).
		Pritisnite za ubrzavanje zaustavljanja igre (odnosi se samo na zemlje koje nemaju minimalno vrijeme okretanja).
		Pritisnite da biste ubrzali dobitnu animaciju.
		Kliknite da biste preskočili animacije pobjede i vrtnje u automatskoj vrtnji.
		Kliknite da biste postavili automatsko pokretanje.

		Pritisnite da biste zaustavili automatsku igru ili da biste okrenuli valjke.
	§	Kliknite da biste pogledali pravila igre.
	↑	Kliknite da biste zatvorili prozor s igrom koju igrate. (Kliknite da biste se vratili na glavni izbornik kasina).
 	⏸ 🔊	Kliknite da biste uključili/isključili zvukove igre.
	i	Kliknite da biste pogledali informacije o igri (simbole, načine dobitka, osnovne informacije, tablicu dobitaka).
	🕒	Kliknite da biste pogledali povijest igara
	✕	Kliknite na ikonu da biste zatvorili stranice s informacijama ili odlomak i vratili se u igru.
	- +	Kliknite da biste postavili okladu.

		<p>Kliknite da biste proširili izbornik igara. Ako je izbornik igara već proširen, kliknite da biste ga zatvorili i vratili se u igru.</p>
		<p>Kliknite za zatvaranje trenutnog izbornika i vratili se u igru.</p>
		<p>Kliknite da biste se vratili u igru s postavljanja automatskog pokretanja, oklade.</p>
		<p>Pritisnite da biste podesili kontrole za desnjake.</p>
		<p>Pritisnite da biste podesili kontrole za ljevake.</p>
		<p>Pritisnite da biste podesili položaj gumba za pokretanje okreta.</p>
		<p>Kliknite da biste postavili maksimalnu vrijednost oklade.</p>
		<p>Kliknite 1x za ubrzavanje okretaja, 2x za ubrzavanje okretaja i animacija, 3x za isključivanje funkcije ubrzanja.</p>

## Postavke igre

Da biste **uključili / isključili** zvuk igre, upotrijebite ikonu zvučnika.

Da biste **povećali / smanjili** okladu, koristite **strelice (gore i dolje)** ili **gumbe (+ i -)** na tipkovnici.

Da biste pokrenuli igru, upotrijebite ikonu za **pokretanje ili razmaknicu / Enter** na tipkovnici.

## Dodatne informacije

**Značajke i postavke** igre navedene u nastavku mogu biti podložne uvjetima i odredbama **web-mjesta za igranje**. Dodatne informacije potražite na web-mjestu za igranje:

- Postupci kojima se upravlja **nedovršenim rundama igre**.
- **Vrijeme** nakon kojeg **neaktivne sesije igre** automatski završavaju.

U slučaju **kvara** hardvera/softwarea za igranje sve se **oklade i dobici** na koje taj kvar utječe **poništavaju** te se za sve oklade **vraćaju sredstva**.