

Pravila igre Joker Plus II Street

Upute za igru

Klikom na simbol s žetonima odabire se iznos uloga. Pritisnite simbol Start (Pokreni) da biste pokrenuli igru s odabranim iznosom oklade. Ako dobijete okladu, iznos dobitka prikazat će se pri dnu zaslona u odjeljku Win (Dobitak). Kada odabrani iznos oklade postane veći od igračevog preostalog kredita / stanja, oklada će se automatski prilagoditi maksimalnom mogućem iznosu oklade. Ova automatska prilagodba se ponavlja sve dok se kredit / stanje u potpunosti ne potroši.

Pregled igre

Joker Plus II Street je automat s 3 valjaka i 3 retka koja sadrži 27 dobitnih linija i simbol Wild. Dobici vrijede s lijeva na desno, a faktor množitelja dobitka ovisi o tome kada se "Wild" pojavi u dobitnoj liniji ili ne. Pobjedničke kombinacije i isplate prikazane su u tablici dobitaka. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Zaslon pun 9 istih simbola ili Wild simbola udvostručuje ukupni dobitak. Ako isplatna linija sadrži samo jokere, igrač dobiva zbroj svih bonus dobitaka (1,5 puta veći od redovnog dobitka) od svih simbola na toj isplatnoj liniji.

Autoplay (Automatsko pokretanje) automatski igra igru odabrani broj rundi.

Posebni simboli i značajke

Simbol Džoker (Wild)

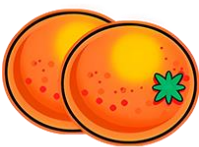
Simbol Džoker mijenja bilo koji simbol. Ako se simbol 3 Jokera pojavi na isplatnoj liniji, isplatne linije se procjenjuju prema tablici isplata kao kumulativni dobitak.

Dvostruka pobjeda

Zaslon pun 9 istih simbola ili Wild simbola udvostručuje ukupni dobitak.

Tablica dobitaka

Dobitne kombinacije i isplate utvrđuju se prema tablici dobitaka u nastavku.

Simbol	Naziv simbola	3 x bez simbola Joker	3 x sa simbolom Joker
	Sedmerci	40 x n	60 x n
	Zvona	20 x n	30 x n
	Grožđe	16 x n	24 x n
	Bar	16 x n	24 x n
	Šljive	2 x n	3 x n
	Narančasto	2 x n	3 x n
	Dolara	2 x n	3 x n

	Trešnja	2 x n	3 x n
	Kajot Joker Bar (Wild)	-	150
n = oklada			

Funkcije igre

U tablici u nastavku navedeni su gumbi dostupni u igri te su opisane njihove funkcije.

Gumb		Funkcija
Mobitel	Računalo	
		Kliknite da biste pokrenuli rundu igre uz trenutnu razinu oklade i vrijednost novčića (pritisnuti možete i razmaknicu ili Enter).
		Pritisnite za ubrzavanje zaustavljanja igre (odnosi se samo na zemlje koje nemaju minimalno vrijeme okretanja).
		Pritisnite da biste ubrzali dobitnu animaciju.
		Kliknite da biste preskočili animacije pobjede i vrtnje u automatskoj vrtnji.
		Kliknite da biste postavili automatsko pokretanje.

		Pritisnite da biste zaustavili automatsku igru ili da biste okrenuli valjke.
		Kliknite da biste pogledali pravila igre.
		Kliknite da biste zatvorili prozor s igrom koju igrate. (Kliknite da biste se vratili na glavni izbornik kasina).
 		Kliknite da biste uključili/isključili zvukove igre.
		Kliknite da biste pogledali informacije o igri (simbole, načine dobitka, osnovne informacije, tablicu dobitaka).
		Kliknite da biste pogledali povijest igara
		Kliknite na ikonu da biste zatvorili stranice s informacijama ili odlomak i vratili se u igru.
		Kliknite da biste postavili okladu.

		Kliknite da biste proširili izbornik igara. Ako je izbornik igara već proširen, kliknite da biste ga zatvorili i vratili se u igru.
		Kliknite za zatvaranje trenutnog izbornika i vratili se u igru.
		Kliknite da biste se vratili u igru s postavljanja automatskog pokretanja, oklade.
		Pritisnite da biste podesili kontrole za desnjake.
		Pritisnite da biste podesili kontrole za ljevake.
		Pritisnite da biste podesili položaj gumba za pokretanje okreta.
		Kliknite da biste postavili maksimalnu vrijednost oklade.
		Kliknite 1x za ubrzavanje okretaja, 2x za ubrzavanje okretaja i animacija, 3x za isključivanje funkcije ubrzanja.

Postavke igre

Da biste **uključili / isključili** zvuk igre, upotrijebite ikonu zvučnika.

Da biste **povećali / smanjili** okladu, koristite **strelice (gore i dolje)** ili **gumbe (+ i -)** na tipkovnici.

Da biste pokrenuli igru, upotrijebite ikonu za **pokretanje ili razmaknicu / Enter** na tipkovnici.

Dodatne informacije

Značajke i postavke igre navedene u nastavku mogu biti podložne uvjetima i odredbama **web-mjesta za igranje**. Dodatne informacije potražite na web-mjestu za igranje:

- Postupci kojima se upravlja **nedovršenim rundama igre**.
- **Vrijeme** nakon kojeg **neaktivne sesije igre** automatski završavaju.

U slučaju **kvara** hardvera/softwarea za igranje sve se **oklade i dobici** na koje taj kvar utječe **poništavaju** te se za sve oklade **vraćaju sredstva**.