

## Pravila igre Crazy Mary

### Upute za igru

Klikom na simbol s žetonima odabire se iznos uloga. Pritisnite simbol Start (Pokreni) da biste pokrenuli igru s odabranim iznosom oklade. Ako dobijete okladu, iznos dobitka prikazat će se pri dnu zaslona u odjeljku Win (Dobitak). Kada odabrani iznos oklade postane veći od igračevog preostalog kredita / stanja, oklada će se automatski prilagoditi maksimalnom mogućem iznosu oklade. Ova automatska prilagodba se ponavlja sve dok se kredit / stanje u potpunosti ne potroši.

### Pregled igre

CRAZY MARY automat je s 5 valjaka, 3 simbola na svakom valjku i 11 dobitnih linija. Igra uključuje bonus igru, značajku besplatnih okretanja i značajku zlatnog simbola Wild. Dobitci su mogući slijeva nadesno i zdesna nalijevo. Dobitna se linija procjenjuje samo jednom za dobitak maksimalne duljine (u ovom se slučaju radi o 5 simbola). Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

Značajka automatskog pokretanja automatski izvodi odabrani broj okretanja za odabranu okladu.

### Posebni simboli i značajke

#### SIMBOL WILD (GOLDEN TICKET)

Simbol Wild zamjenjuje bilo koji simbol na dobitnim linijama osim simbola SCATTER.

#### ZLATNI SIMBOL WILD (GOLDEN WILD BOX)

Zlatni simbol Wild pojavljuje se samo srednjem valjku. Nakon prikazivanja zlatnog simbola Wild pokreće se značajka zlatnog simbola Wild tijekom koje se prosječno pola simbola Pumpkin (Bundeva), Skull (Lubanja), Flask (Bočica) i Ghost (Duh) na valjcima pretvaraju u simbole Wild.

#### ZNAČAJKA BESPLATNIH OKRETANJA

Igrač dobiva 11 besplatnih okretanja ako se prikažu najmanje 3 simbola Scatter bilo gdje na valjcima. Ovaj dobitak dodaje se dobitcima iz preostalih dobitnih linija.

### Tablica dobitaka

Dobitne kombinacije i isplate utvrđuju se prema tablici dobitaka u nastavku.

| Simbol  | Naziv simbola | 5x     | 4x    | 3x      |
|---|---------------|--------|-------|---------|
|    | Dame          | 4 x n  | 1 x n | 0.5 x n |
|    | Pik           | 4 x n  | 1 x n | 0.5 x n |
|   | Križevi       | 6 x n  | 2 x n | 0.5 x n |
|  | srca          | 6 x n  | 2 x n | 0.5 x n |
|  | Duh           | 20 x n | 6 x n | 2 x n   |
|  | Boca          | 20 x n | 6 x n | 2 x n   |

|   |                                |                            |                           |                           |
|---|--------------------------------|----------------------------|---------------------------|---------------------------|
|    | Vještina                       | 40 x n                     | 8 x n                     | 3 x n                     |
|    | Bundeva                        | 40 x n                     | 8 x n                     | 3 x n                     |
|    | Zlatni list<br>Wild            | 40 x n                     | 8 x n                     | 3 x n                     |
|   | Golden Wild Box<br>Golden Wild | -                          | -                         | -                         |
|  | Lizalica<br>Scatter            | 100 x n<br>11 x free spins | 20 x n<br>11 x free spins | 10 x n<br>11 x free spins |
| <i>n = oklada</i>   |                                |                            |                           |                           |

## Funkcije igre

U tablici u nastavku navedeni su gumbi dostupni u igri te su opisane njihove funkcije.

| Gumb  |   | Funkcija  |
|---|---|---|
| Mobitel   | Računalo  |   |
|  |  | Kliknite da biste pokrenuli rundu igre uz trenutnu razinu oklade i vrijednost novčića (pritisnuti možete i razmaknicu ili Enter). |

|  |   |   |
|--|---|---|
|  |   | Pritisnite za ubrzavanje zaustavljanja igre (odnosi se samo na zemlje koje nemaju minimalno vrijeme okretanja).   |
|  |   | Pritisnite da biste ubrzali dobitnu animaciju.  |
|  |   | Kliknite da biste preskočili animacije pobjede i vrtnje u automatskoj vrtnji.                                     |
|  |   | Kliknite da biste postavili automatsko pokretanje.  |
|  |   | Pritisnite da biste zaustavili automatsku igru ili da biste okrenuli valjke.                                      |
|  | § | Kliknite da biste pogledali pravila igre.   |
|  |   | Kliknite da biste zatvorili prozor s igrom koju igrate. (Kliknite da biste se vratili na glavni izbornik kasina). |
|  |   | Kliknite da biste uključili/isključili zvukove igre.  |

|  |  |   |
|--|--|---|
|  |  | Kliknite da biste pogledali informacije o igri (simbole, načine dobitka, osnovne informacije, tablicu dobitaka).                    |
|  |  | Kliknite da biste pogledali povijest igara  |
|  |  | Kliknite na ikonu da biste zatvorili stranice s informacijama ili odlomak i vratili se u igru.                                      |
|  |  | Kliknite da biste postavili okladu.   |
|  |  | Kliknite da biste proširili izbornik igara. Ako je izbornik igara već proširen, kliknite da biste ga zatvorili i vratili se u igru. |
|  |  | Kliknite za zatvaranje trenutnog izbornika i vratili se u igru.   |
|  |  | Kliknite da biste se vratili u igru s postavljanja automatskog pokretanja, oklade.  |
|  |  | Pritisnite da biste podešili kontrole za dešnjake.  |
|  |  | Pritisnite da biste podešili kontrole za ljevake.   |

|   |   |   |
|---|---|---|
|  |   | Pritisnite da biste podešili položaj gumba za pokretanje okreta.  |
|   |  | Kliknite da biste postavili maksimalnu vrijednost oklade.   |
|  |  | Kliknite 1x za ubrzavanje okretaja, 2x za ubrzavanje okretaja i animacija, 3x za isključivanje funkcije ubrzanja. |

## Postavke igre

Da biste **uključili / isključili** zvuk igre, upotrijebite ikonu zvučnika.

Da biste **povećali / smanjili** okladu, koristite **strelice (gore i dolje)** ili **gumbe (+ i -)** na tipkovnici.

Da biste pokrenuli igru, upotrijebite ikonu za **pokretanje ili razmaknicu / Enter** na tipkovnici.

## Dodatne informacije

Značajke i postavke igre navedene u nastavku mogu biti podložne uvjetima i odredbama **web-mjesta za igranje**. Dodatne informacije potražite na web-mjestu za igranje:

- Postupci kojima se upravlja **nedovršenim rundama igre**.
- **Vrijeme** nakon kojeg **neaktivne sesije igre** automatski završavaju.

U slučaju **kvara** hardvera/softvera za igranje sve se **oklade i dobici** na koje taj kvar utječe **poništavaju** te se za sve oklade **vraćaju sredstva**.