

Thunderstruck™ FlyX™

O igri

Ova igra je igra s Oklade s padom.

U Okladi s padom se množitelj polako povećava s vremenom, a igra može naglo završiti u bilo kojem trenutku dok se množitelj povećava. To je poznato i kao pad.

Ova igra sadrži 1 ili više ploča za ulog.

Te ploče oklada neovisne su jedna o drugoj.

To vam omogućuje da postavite 1 ili više uloga istovremeno na istu igru.

Ovisno o igri koju igrate, može se prikazati samo jedna ploča za ulog.

Cilj igre je promatrati rast množitelja i predvidjeti kada unovčiti prije pada u igri.

Kada se priključujete u igru, ona može biti u tijeku. Možete postavljati uloge na sljedeću rundu.

Svi igrači postavljaju uloge na istu instancu igre. Svaka igra ima pad u isto vrijeme i na istom množitelju za sve igrače.

Ljestvica prikazuje najveće unovčene množitelje drugih igrača.

Svi vaši ulozi i isplate neovisni su o drugim igračima.

Pravila igre i klađenja

Možete postaviti ulog na jednu ili više ploča za ulog.

Svaka ploča funkcionira neovisno jedna od druge.

Svaka ploča uloga omogućava vam da odaberete vlastiti iznos uloga, unaprijed definirani iznos uloga ili maksimalni ulog.

Ovisno o igri koju igrate, može se prikazati samo jedna ploča za ulog.

Morate odabrati i postaviti ulog prije početka svake runde.

Svoj ulog možete promijeniti samo između rundi.

Postavljanje Oklade tijekom aktivne runde primjenjuje se tek na sljedeću rundu.

Odabir Unovčavanja prije pada u rundi isplaćuje vaš dobitak.

Ova igra ima maksimalnu vrijednost koja će se automatski unovčiti kada se dosegne. Maksimalnu vrijednost možete vidjeti na ploči Ograničenja igre, dostupnoj iz Izbornika.

Runda završava kada se dogodi pad i, ako niste unovčili, vaš ulog se gubi.

Također imate opciju postaviti igru na Automatski i igrati više rundi ili postaviti vrijednost za automatsko unovčavanje.

Možete postaviti vrijednost množitelja Automatskog unovčavanja po ploči. Automatsko unovčavanje isplaćuje kada se dosegne taj množitelj.

Možete igrati samo ako ste postavili ulog na ploču. Ako ulog nije postavljen, morate čekati na početak sljedeće runde.

Vaši dobitci ovise o vašem ulogu i množitelju.

Vaši dobitci prikazuju se kada unovčite.

Dobici mogu sadržavati djelomične cente. Vrijednost isplate zaokružuje se naniže.

Djelomični centi akumuliraju se kroz vrijeme i isplatit će se 1 cent kada zbroj djelomičnih centa bude veći od 1 centa.

Sve isplate su u bodovima.

Automatski

Automatski vam omogućuje da aktivirate značajke Automatska igra ili Automatsko Unovčavanje.

Možete aktivirati Automatski na broju ploča oklade na kojima želite igrati.

Automatska igra se igra sa zadnjim iznosom uloga koji ste odabrali pa morate odabrati iznos uloga prije aktivacije Automatske igre.

Preostale runde u vašoj sesiji Automatske igre prikazuju se u igri.

Možete odabrati zaustaviti Automatsku igru bilo kada tijekom sesije.

Možete postaviti vrijednost množitelja Automatskog unovčavanja po ploči. Automatsko unovčavanje će isplatiti kada se dosegne taj množitelj.

Ako su Automatska igra i Automatsko unovčavanje aktivirani, nije potrebna daljnja interakcija.

Ako ne aktivirate Automatsko unovčavanje, morat ćete predvidjeti kada unovčiti prije pada u rundi.

Preporuča se korištenje Automatskog unovčavanja kada igrate s nestabilnom internetskom vezom.

Runda završava kada se dogodi pad i, ako niste unovčili, vaš ulog se gubi.

Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

Kontrole igre

Opcije se razlikuju od igre do igre. Vaša igra možda nema sve ove opcije.

Okvir Bodovi: Prikazuje Vaša salda.

Okvir Dobitak: Prikazuje vaše posljednje dobitke. Ploča dobitaka po okladi prikazivat će se neovisno.

Praćenje pada: Prikazuje vrijednost množitelja pada iz zadnjih 15 rundi.

Donja vodoravna os: Prikazuje vrijeme u sekundama u promjenjivim intervalima.

Okomita os: Prikazuje rastuću vrijednost množitelja.

Okvir Ulog: Prikazuje ukupni iznos uloga po ploči.

Gumbi + ili -: Odaberite ukupan iznos koji želite uložiti na svakoj ploči.

Traka vremena: Odbrojava vrijeme do sljedeće runde.

Gumb Automatski: Prikazuje vaše opcije Automatske igre i Automatskog unovčavanja.

Svi ulozi: prikazuje uloge te vrijednosti množitelja i isplate po rundi i igraču u igračevoj valuti. To možda neće biti ista valuta u kojoj vi ulažete.

Moji ulozi: Prkazuje sve vaše uloge, množitelj i vrijednosti unovčavanja po sesiji igranja igre.

Najveći: prikazuje igrača, datum, ulog, množitelj i isplatu najvećih postignutih dobitaka. Dobici se razvrstavaju prema vrijednosti množitelja, a iznosi su u valuti pobjedničkog igrača.

Gumb Izbornik: Prikazuje postavke igre.

Pravila razgovora

Razgovor je dostupan svim igračima koji igraju u istim rundama.

Prilikom pridruživanja razgovoru, primete prethodnih 20 poruka od drugih igrača unutar iste runde.

Dostupne su samo tekstualne poruke i mogu sadržavati najviše 160 znakova, uključujući emotikone.

Budući da se radi o javnom razgovoru, suzdržite se od dijeljenja bilo kakvih osobnih podataka i budite pristojni tijekom interakcije.

Poruke će se provjeravati za sve vulgarnosti ili premašivanje ograničenja znakova. Takve se poruke neće poslati i dobit ćete poruku o pogrešci.

Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj rundi besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Nakon što odaberete ponudu Besplatne igre, možete birati kako igrati svoje Besplatne igre, a svaka Besplatna igra predstavlja 1 ploču oklade.

Ovisno o broju dostupnih Besplatnih igara u Ponudi Besplatne igre, možete odabrati igrati jednu ili više Besplatnih igara korištenjem dostupnih ploča uloga za svaku rundu.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

Latencija veze može odgoditi pristizanje zahtjeva na poslužitelj.

Nepouzdana veza može utjecati na igranje i unovčavanje.

Kad postoji zahtjev za unovčavanje u obradi na koji utječe latencija, prikazuje se poruka o isteku vremena etape.

Osigurajte pouzdanu vezu za najbolje igranje.

U slučaju spore veze, ako usluga ne proslijedi vaš ulog prije početka igre, igra će vas automatski isplatiti pri 1,01x vaš ulog.

U slučaju prekida veze tijekom aktivne igre, igra vas isplaćuje u trenutku prekida veze.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Svi raniji rezultati igre dostupni su u odjeljku Moji ulozi.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 97,00 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.3.0 | Aplikacija 2.1.1

© 2024. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-10-04