



# 100 Shiny Hit

## Sadržaj

### **100 Shiny Hit - Opis igre**

**Sažetak**

**Dobitni redovi i pravila**

**RTP igre**

**Tablica dobitaka**

**Simboli i Bonus značajke**

- Simbol Wild
- Scatter Simbol Zvijezda
- Scatter Simbol Dolar

**Jackpot Clover Chance**

- Jackpot značajka Clover Chance

### **Funkcije korisničkog sučelja**

**Glavna polja na zaslonu i tipke**

**Dodatni izbornici, načini i značajke**

- Tipka za odabir igre
- Pravila igre
- Stranica Pomoć
- Kockanje
- Kampanja Vrtanje na dar
- Kampanja Turnira

**Pristup promjenjivim parametrima**

- Izbornik općih postavki
- Postavke oklade
- Postavke automatske igre

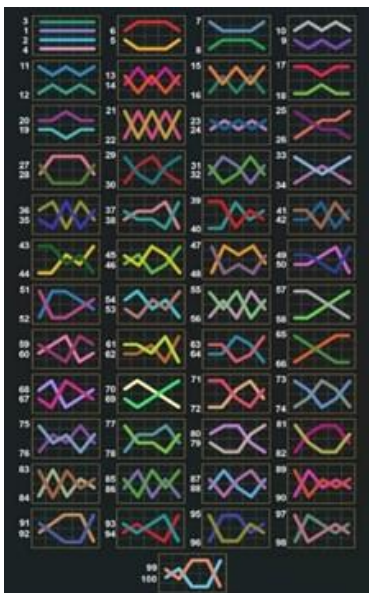
# 100 Shiny Hit - Opis igre



## Sažetak

<b>Tip igre</b>	Video slot igra
<b>Redovi / Valjci / Retci</b>	100 fiksnih redova / 5 valjaka / 4 retka
<b>Jackpot</b>	Clover Chance

## Dobitni redovi i pravila



Sve isplate ostvaruju se za kombinacije iste vrste. Sve isplate ostvaruju se za dobitke slijeva nadesno na susjednim valjcima, na odabranim redovima, počevši od krajnje lijevog, izuzev simbola Scatter. Scatter dobiti dodaju se dobitnim redovima. Isplaćuje se samo najveći dobitni red i/ili scatter dobitak. Dobici redova množe se s ukupnom okladom na dobitnom redu. Scatter dobiti množe se ukupnom okladom. Dodaju se istovremeni dobiti na različitim dobitnim redovima. Dobici se isplaćuju nakon širenja simbola Wild. Ova igra je nasumična te vještina niti spretnost igrača ne utječu na njezin ishod.






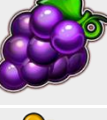
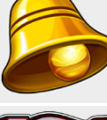



## RTP igre

**95.84% / 96.14% / 96.50%**



Svaka igra prolazi temeljito RTP testiranje i sinkronizaciju rezultata prije nego što se smatra „spremnom za tržište“. Stoga je svaka RTP vrijednost potvrđena zasebno kroz standardnu simulaciju od 200 milijuna rundi koristeći minimalni mogući ulog i denominaciju za predmetnu igru.

## Tablica dobitaka

Simbol	x2	x3	x4	x5
	0	10	30	150
	0	10	30	150
	0	10	30	150
	0	10	30	150
	0	20	40	200
	0	40	120	700
	0	40	120	700
	10	50	250	5000
	0	2000	0	0
	0	500	2000	10000

## Simboli i Bonus značajke

### Simbol Wild



Pojavljuje se samo na 2., 3. i 4. valjku.

Zamjenjuje sve simbole na istom valjku osim  i .

### Scatter Simbol Zvijezda



Pojavljuje se bilo gdje na 1., 3. i 5. valjku. Dobitne su samo kombinacije od 3 Scatter simbola na bilo kojem mjestu.

### Scatter Simbol Dolar



Pojavljuje se na svim valjcima i donosi isplate u skladu s tablicom dobitaka.

## Jackpot Clover Chance

CLOVER CHANCE je jackpot s četiri razine.



**Grand** – razina progresivnog jackpota.



**Major** – razina progresivnog jackpota.



**Minor** – razina progresivnog jackpota.













**Mini** – razina progresivnog jackpota.











CLOVER CHANCE razina jackpota može se osvojiti samo tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Samo jedna od razina CLOVER CHANCE može se osvojiti tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. JACKPOT ZNAČAJKA CLOVER CHANCE nasumično se pokreće na kraju osnovne ili besplatne igre. Prvo se isplaćuje dobitak iz igre koja je pokrenula JACKPOT ZNAČAJKU CLOVER CHANCE. Tek onda igrač pristupa JACKPOT ZNAČAJKI CLOVER CHANCE.

### Jackpot značajka Clover Chance

Tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE igrač bira između 15 škrinja i prikuplja različite simbole.

Od tih škrinja njih 12 sadrži simbole bisera; , ,  ili , gdje boja simbola odgovara razini jackpota CLOVER CHANCE koja će biti dodijeljena. Ostale škrinje sadrže posebne simbole djetelina za povećavanje razine: ,  ili .

Prikupljanje bilo kojeg od posebnih simbola za povećavanje razine: ,  ili  vodi igrača do osvajanja sljedeće razine jackpota CLOVER CHANCE, pod uvjetom da su prikupljena sva tri odgovarajuća simbola bisera.

- GRAND razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola  ILI kada se prikupe 3 simbola  i simbol .
- MAJOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola  ILI kada se prikupe 3 simbola  i simbol .
- MINOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola  ILI kada se prikupe 3 simbola  i simbol .
- MINI razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola .

Dobici iz JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE isplaćuju se na kraju JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Dobici dobitnih redova ne isplaćuju se tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE.

# Funkcije korisničkog sučelja

## Glavna polja na zaslonu i tipke

**Stanje** – prikazuje trenutno stanje računa igrača.

**Dobitak** – prikazuje ukupni dobitak u trenutnoj igri.

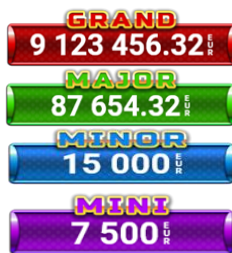
**Posljednji dobitak** – prikazuje dobitni iznos iz posljednje odigrane igre.

Pritisak na polje **Stanje** ili **Dobitak/Posljednji dobitak** donosi zamjenu između brojanja u bodovima i u valuti. U valutnom načinu rada sve vrijednosti su prikazane u valuti. U bodovnom načinu rada vrijednosti su prikazane u bodovima, osim ako nije naveden kod valute. Kad je aktivan način prikaza u bodovima, vrijednosti u poljima **Stanje** i **Dobitak** prikazuju se i u valuti i u bodovima.

*Napomena:* navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

*Napomena:* prilikom igre u demo načinu u kojemu se ne ulaže stvarni novac, vrijednost oklade naznačena je u EGT valuti.

**Dobitni red** – prikazuje poruke igre. Kad postoji dobitak, prikazan je broj reda, dobitna kombinacija i iznos dobitka.



Brojač jackpota – prikazuje iznos u svakoj od razina jackpota u valuti u kojoj se igra.



Prikazuje broj redova za klađenje.



Započinje novu igru uz odabranu vrijednost oklade. Držite tipku kako biste aktivirali Način brze igre za stalnu igru turbo brzinom.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne, brze i turbo brzine. Bonus igre se igraju zadanom brzinom. Normalna brzina je unaprijed odabrana kad se igra učitava po prvi puta (zadane postavke).



Aktivira brzo zaustavljanje. Pritisak/klik na zaslon također aktivira brzo zaustavljanje.



Preskače trenutnu animaciju i prelazi na novu fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Postavlja vrijednost oklade i započinje novu igru. Vrijednost oklada mijenja se ovisno o odabranom apoenju/opciji oklade i aktivnim redovima za klađenje. Najniža vrijednost oklade unaprijed je odabrana kad se igra učitava po prvi puta (zadane postavke). Pritisak/klik na zaslon tijekom vrtnje valjaka aktivira brzo zaustavljanje.



Aktivira način Automatske igre – automatski igra igru odabrani broj rundi.



Odabire apoen ili opciju klađenja.

Na mobilnom uređaju igrač također može odabrati željeni apoen/opciju oklade klizanjem strelica na glavnom ekranu za pomicanje gumba Oklada.



Prikuplja osvojeni iznos u slučaju dobitka.



Uključuje i isključuje zvukove igre.



Uključuje i isključuje pozadinske zvukove.



Otvora Tablicu dobitaka (koja sadrži isplate u igri, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se mijenjaju na osnovu odabrane oklade.



Izlazi iz igre, a potom prelazi na zaslon odabira igre.




Otvora detaljne postavke igre: Postavke oklade, Opće postavke, Postavke automatske igre, Tablica dobitaka i Pomoć na mobilnim uređajima, Opće postavke na stolnim računalima.



Izlazi iz postavki igre i vraća se u igru.

Ime, ID igre i trenutno vrijeme također su prikazani u igri. Njihova pozicija ovisi o odabranom načinu rada igrača – za stolno računalo, mobilni telefon (horizontalno) ili mobilni telefon (vertikalno).


### Alternativne tipke u verziji za stolno računalo

Tipka	Alternativna tipka	Tipka	Alternativna tipka
<b>Glavni zaslon</b>		<b>U načinu Kockanje:</b>	
	Pritisni tipke <Space> ili <Enter>		Pritisni ↑ (strelica gore)
	Pritisni <C>, <V>, <B>, <N>, <M>, gdje je: <C> najniža oklada <M> najviša oklada		Pritisni ← (lijeva strelica)
	Pritisni <I>		Pritisni → (desna strelica)
	Pritisni <S>		Pritisni ↓ (strelica dolje)
	Pritisni <H>		
	Pritisni ↓ (strelica dolje)		

## Dodatni izbornici, načini i značajke

### Tipka za odabir igre

Tipka za odabir igre prikazuje se kad se klikne tipka . Klikom na tipku igre započinje učitavanje odabrane igre.

Na tipki igre prikazani su sljedeći podaci: jedinstveno ime igre, mjerač s iznosom prikupljenog jackpota, opcija za dodavanje/uklanjanje igre iz **Odabranih** (pritiskom/klikom na ).

Stranice s odgovarajućom tematskom grupom mogu se učitati pritiskom/klikom na odabranu tipku u navigacijskom izborniku na dnu zaslona ili preko tipke **Prikaži sve** (+broj dostupnih igara) koja se nalazi u gornjem desnom kutu polja naslova grupe.

U navigacijskom izborniku na dnu zaslona također su prikazane sljedeće tipke:

- **Pretraga** – otvara stranicu na kojoj se nalazi polje za pretragu gdje igrač može tražiti određenu igru.
- **Stanje** – prikazuje trenutačno stanje računa igrača.
- **Sat** – prikazuje trenutno vrijeme igrača.
- **Odabrane** – prikazuje igre koje je igrač označio kao odabrane.
- **Izlaz** – tipka kojom se izlazi iz zaslona odabira igara.
- **Postavke** – otvara izbornik za odabir jezika, postavke (uključivanje i isključivanje zvuka) i stranicu Pomoć.


### Pravila igre

**i** Otvara detaljne informacije o isplatama u igri, dobitnim kombinacijama i pravilima igre na mobilnim uređajima. Na stolnom računalu Tablici dobitaka pristupa se putem gumba na glavnom zaslonu. Isplatne vrijednosti su dinamične i mijenjaju se ovisno o odabranoj okladi i apoenu / opciji klađenja.



### Stranica Pomoć

**?** Otvara detaljne informacije o igri na mobilnim uređajima. Na stolnom računalu Pomoći se pristupa putem tipke na početnom zaslonu.



### Kockanje

Dobitak je moguće udvostručiti kad postoji aktivna tipka  na zaslonu, što aktivira način Kockanja.

Kad se otvori zaslon načina Kockanja, u središte zaslona postavi se jedna karta okrenuta licem prema dolje. Postoje 4 opcije karata – karo, tref, herc ili pik.

Igrač bira  za crvenu kartu ili  za crnu kartu.

Ako je izbor točan, iznos kockanja se udvostručuje. Potom se na zaslonu pojavljuje nova karta okrenuta


prema dolje i zabljesne u crvenoj i crnoj boji. Igrač bira  ili  dok:

- ne preostane 0 pokušaja kockanja
- dobitak ne bude preuzet
- odabir igrača ne bude točan

Ako se odabir igrača razlikuje od boje izvučene karte, sav dobitak je izgubljen i igrača se vraća u glavnu igru.

- **Iznos kockanja** – prikazuje iznos kojim će se igrati u rundi kockanja.
- **Dobitak kockanjem** – prikazuje iznos dobitka koji je moguće ostvariti nakon što se dobitak uspješno udvostruči.
- **Preostali pokušaji kockanja** – prikazuje preostale pokušaje kockanja i smanjuje se svakim narednim pokušajem.
- **Povijest kockanja** – prikazuje posljednjih pet karata u aktivnoj sesiji.



Igrač pritiskom/klikom na  može otkazati rundu Kockanja u bilo kojem trenutku. Iznos dobitka zatim se prebacuje u polje Stanje. Maksimalan iznos kockanja i pokušaji kockanja predstavljeni su u Isplatnoj tablici.

*Napomena:* Nije moguće kockati se progresivnim jackpotom. Tijekom Automatske igre, značajka Kockanje nije dostupna.


## Kampanja Vrtnje na dar

Tijekom igre igrač može osvojiti bonus Vrtnje na dar koji dodjeljuje organizator.

Svaki igrač koji zaigra **Vrtnje na dar** dobit će obavijest pri učitavanju igre. Igrač ima priliku prihvatiti Vrtnje

na dar klikom na tipku Nastavi. Kad igrač klikne na tipku , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i Vrtnjama na dar.

## Kampanja Turnira


Kampanja Turnira pruža igračima priliku da se natječu dok igraju EGTD video slot igre. Svakom igraču koji ispunjava uvjete za pristup turniru, a koje određuje operater, prikazat će se ikona  na zaslonu video slot igre. Klikom na tu ikonu pridružiti će se turniru

Kada je aktivno, sučelje turnira prikazuje se na zaslonu svake igre koja sudjeluje u kampanji. U izborniku igrač može vidjeti sve informacije o turniru, uključujući nagradni fond, rezultate i pravila za sudjelovanje, koja određuje kasino.

## Pristup promjenjivim parametrima

### Izbornik općih postavki



Otvora Opće postavke na mobilnim uređajima. Na stolnim računalima Općim postavkama pristupa se putem .

- **Zvuk** – uključuje i isključuje zvukove igre.
- **Pozadinski zvuk** – uključuje i isključuje pozadinske zvukove.
- **Način rada lijevom rukom** – aktivira i deaktivira način rada lijevom rukom (samo na mobilnim uređajima).
- **Način štednje baterije** – aktivira i deaktivira način štednje baterije.
- **Brza vrtnja** – aktivira i deaktivira način rada Brze vrtnje.
- **Turbo vrtnja** – aktivira i deaktivira način rada Turbo vrtnje.



Otvora podatke o posljednjim igrama (do 10 igara).

*Napomena:* Povijest igara prikazuje se samo kad se igra u načinu stvarnog novca.

### Postavke oklade



Otvora Postavke oklade na mobilnim uređajima. Postavkama oklade na stolnim računalima pristupa se tipkom na početnom zaslonu.

Igrač može promijeniti Apoen / Opciju kladenja i Okladu odabirom željene opcije. Ako igra nema fiksne redove, moguće je također promijeniti broj redova na koje se može kladiti. Trenutačne vrijednosti stanja igrača i oklade također se prikazuju na dnu zaslona.

### Postavke automatske igre



**Postavke automatske igre** podešavaju se klikom na tipku .

Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:

- Zaustavlja igru kad je stanje manje od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je stanje veće od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je dobitak veći od - postavlja vrijednost dobitka na kojoj se zaustavlja način Automatske igre.

U ovom izborniku moguće je odabrati i broj Automatskih vrtnji.

**POČETAK**

Pokreće način Automatske igre s odabranim postavkama.



Broj prikazan na tipki **Stop** , označava broj preostalih automatskih igara. Automatske igre moguće je zaustaviti u bilo kom trenutku pritiskom na tipku **Stop**.

*Napomena:* Ako se tijekom igre prekine veza, sve postavke Automatske igre vratit će se na zadane kad igrač ponovno otvori igru.