

## **Crystal Ball Multi Symbols (94%)**

### **Igra**

Valjci: 5

Dobitne linije: 5

Simbol Wild je Wild i u besplatnoj igri zamjenjuje sve simbole, osim označenih bonus simbola. Više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao najbolja kombinacija ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji. je Scatter.

### **Besplatne igre**

3/4/5 Scatter aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre. Besplatne igre započinju izvlačenjem bonus-simbola. Svaki simbol osim može postati bonus-simbol. Svako ponovno pokretanje dodjeljuje 10 dodatnih besplatnih igara i dodatni bonus simbol među preostalim simbolima koji nisu bonus. Ako je svaki simbol već bonus simbol, svako dodatno ponovno pokretanje dodjeljuje samo dodatnih 10 besplatnih igara. Nakon procjene dobitka na običnim dobitnim linijama, valjci s bonus simbolima označavaju se kao puni bonus simboli, ako mogu nastati dodatni dobici. Označeni bonus simboli ne pojavljuju se na susjednim valjcima radi slaganja dobitne kombinacije.

### **Klađenje**

Operator može postaviti ograničenje za klađenje. Klađenje nije moguće u načinu automatske igre. Svaka je varijanta kockanja poštena igra. Varijanta kockanja nema utjecaja na očekivanu isplatu ove igre (RTP).

### **Klađenje na karte**

U kockanje kartama može se ući klikom na gumb kockanja sa simbolom karte nakon prethodnog dobitka. Prethodni se dobitak tada može riskirati ulaganjem na boju sljedeće karte (crvena ili crna). Ako odabrana boja odgovara izvučenoj karti, dobitak je udvostručen. Ako ne odgovara, dobitak je izgubljen i kockanje završava. Vjerovatnost da će odabrana boja odgovarati je 50 %.

### **Ljestvica za klađenje**

U kockanje na ljestvici može se ući klikom na gumb za kockanje sa simbolom ljestvice nakon privremene pobjede.

Igrač tada može riskirati privremeni dobitak. Pobjeda rezultira napredovanjem na višu razinu ljestvice koja se prikazuje. Gubitak rezultira spuštanjem na nižu razinu, što se također prikazuje. Na najnižoj razini to može dovesti do potpunog gubitka privremene pobjede.

Maksimalni mogući dobitak kockanja na ljestvici proizlazi iz vrijednosti privremenog dobitka.

Vjerovatnost zaustavljanja na višoj ili nižoj prikazanoj razini ovisi o trenutnoj razini ljestvice.

Ako se dosegne jedna od dvije faze isplate, mogući su veći dobici s njihovim vjerovatnostima.

Ako započnete kockanje na ljestvici s vrijednošću između dvije razine dobitka, igra se za sljedeću višu i nižu razinu, dok se faze isplate zanemaruju. Što je početna vrijednost bliža vrijednosti dobitne razine, veća je vjerojatnost osvajanja.

### **Parcijalno uzimanje**

Pritisom gumba Podjela dobitka, prepolovljuje se vrijednost za kockanje kartama ili se smanjuje za razinu kockanja na ljestvama, a ostatak se na saldu rezervira kao privremeni dobitak.

### **Puno uzimanje**

Pritisom gumba Preuzmi dobitak, privremeni se dobitak preuzima i pribraja kreditu.

### **Kraj kockanja**

Kockanje je gotovo čim se dosegne maksimalan mogući dobitak, posljednji dobitak je prihvачen ili je ulaganje izgubljeno.

### **Pravila**

Svi se dobici vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjkom slijeva. Svi se dobici vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobici na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji. Scatter dobici vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobici pribrajaju se linijskim dobicima. Vrednuje se samo najveći Scatter dobitak. Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igramama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igramama razlikuju se od valjaka u osnovnim igramama. Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka. U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobici postaju nevažeći.

### **Očekivani dobitak (RTP)**

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 94,11%.

RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.