

# "FRUITY MAYAN" POMOĆ

- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
  - Igrač igra sa stvarnim novcem.
  - Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
  - Redovi su fiksirani na **25 - 50**.
  - Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
  - Ukupna oklada u kovanicama iznosi **25** pomnoženo s razinom oklade.
  - Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
  - Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
  - Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.
- ## • PRIKAZ U KOVANICAMA
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
  - Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATA NA STOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
  - Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

## • PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

## SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOV.	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKL.	Ukupna oklada u kovanicama.
OKL. (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOV.	Povećanje/smanjenje apena novčića (ako je aktivno).
RAZ. OKL.	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
Nº	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.  
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



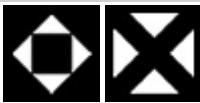
Zaustavlja valjak (ako je aktivno).  
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKS. OKL.  
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.  
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



Prikazuje opcije Auto. Igra.  
Može se koristiti za zaustavljanje Auto. Igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.  
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.  
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.  
Dostupno tijekom igre.

## AUTO. IGRA

Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Auto. Igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinaèan dobitak premaši	Zaustavlja Auto. Igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

## IZBORNIK IGRE

Povijest	Pregledaj povijest igara igraèa.
Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoè igre (ova stranica).

## POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoèa	Podešava glavnu jaèinu zvuka.

## PRAVILA U SLUÇAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze. Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igraèa od neopravdanog gubitka, te uklanja moguènost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u sluçaju prekida veze možete pronaèi u svakom odjeljku u nastavku.

## "FRUIT MAYAN" PRAVILA U SLUÇAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije poèetka nove igre, s raèuna igraèa neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
  - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igraèevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
  - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru. Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

## DATUM DATOTEKE

2024-01-16T07:59:42.101Z (UTC)

## WILD SIMBOL



**5** 1,250

- zamjenjuje za sve simbole osim

## SCATTER SIMBOL



**5** 50

**4** 10

**3** 3

dobici se množe s ukupnom okladom.

- dobiva bilo gdje.

## SIMBOLI VELIKOG DOBITKA



**5** 1,250

**4** 150

**3** 75



**5** 500

**4** 100

**3** 50



**5** 300

**4** 75

**3** 25



**5** 200

**4** 30

**3** 25

## SIMBOLI MALOG DOBITKA



**5** 100

**4** 15

**3** 10



**5** 50

**4** 10

**3** 5



**5** 20  
**4** 5  
**3** 3



**5** 10  
**4** 5  
**3** 3

## MEGA SIMBOL

- "MEGA SIMBOL" se pokreće nasumično u bilo kojoj vrtnji.
- 3 centralna valjka zavrtjet će se kao **3X3** simbol prije dodjele isplate.
- Simboli ne mogu pasti kao **MEGA SIMBOL**.



## ASTEČKO KOLO

- "ASTEČKO KOLO" se pokreće nasumično u bilo kojoj vrtnji.
- Kolo će se vrtjeti i zaustaviti na mjestu množitelja koji uvećava sve dobitke na zaslonu ili nadograditi kolo i prikazati veće novčane nagrade (najviše **2 nadogradnje**), a zatim opet zavrtjeti.
- Moguće nagrade koje glavna nagrada može donijeti su: **10X 20X 25X 30X 35X 40X 50X 60X 70X 80X 100X 150X 200X 250X 300X i 5000X**
- Nagrade se množe s odabranim novčićem i razinom uloga.

## ZNAČAJKA BESPLATNE IGRE

- **10 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **3** pojave **BILO GDJE**.
- **20 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **4** pojave **BILO GDJE**.
- **50 BESPLATNE IGRE** se dodjeljuju kad se **5** pojave **BILO GDJE**.
- Tijekom značajke aktivni su **50** isplatni redovi.
- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.
- Besplatne igre se igraju po linijama i ulozima igre koja ih je aktivirala.

## ZNAČAJKA KUPNJE

- Tipka **ZNAČAJKA KUPNJE** na zaslonu prikazuje cijenu (**KN1,080**) kupovine značajke.
- Otvorite skočni prozor **ZNAČAJKA KUPNJE** pritiskom na tipku **ZNAČAJKA KUPNJE** na zaslonu.
- Skočni prozor prikazuje uvjete ante oklade.
- **3 - 5** simbola Scatter padaju i igraju prema pravilima značajke Besplatna igra.
- Pritisnite tipku **DA** kako biste nastavili s kupovinom.

## SUPER OKLADA

- Tipka **SUPER OKLADA** na zaslonu prikazuje cijenu svake oklade (**KN50**) kad je **SUPER OKLADA** uključeno.
- Pritisnite tipku **SUPER OKLADA** kako biste uključili ili isključili **SUPER OKLADA**.
- Skočni prozor **SUPER OKLADA** prikazuje uvjete ante oklade.
- Vaša šansa za pokretanje značajke Besplatne igre se povećava.
- Simboli Wild također se pojavljuju češće tijekom Besplatnih igara.
- Značajka Mega simbola pokreće se češće tijekom Besplatnih igara.

## OSTALA PRAVILA

- Igrajte **25 - 50** linija fiksno
- Dobici u redovima isplaćuju se s krajeva lijevog valjka nadesno osim ako je drukčije naznačeno.
- U svakom redu samo najduži dobitak.
- Linjski dobitci se množe s ulogom po liniji.
- Dodaju se dobitci za različite kombinacije.

## ISPLATNI REDOVI OSNOVNE IGRE 1 - 25

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22



### ISPLATNI REDOVI BESPLATNE IGRE 1 - 25

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
		23	24	25						

### ISPLATNI REDOVI BESPLATNE IGRE 26 - 50

26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
		48	49	50						