



Contents

Sugartime

- Tablica dobitaka
- Pravila igre

Simboli i bonus značajke

- Džoker (Wild simbol)
- Simbol umnožitelja
- Dobitni simbol koji nestaje (Toppling Reels Feature)
- Free Spins

Funkcije korisničkog sučelja

Glavni zaslon

Dodatni izbornici, načini igre i značajke

- Zaslon za odabir igre
- Pravila igre
- Pomoćne informacije
- Kockanje
- Kupi Bonus / Dupla bonus šansa
- Besplatne vrtnje – Vrtnje na dar
- Povijest prethodnih 10 rundi

Pristup podesivim parametrima

- Opće postavke
- Postavke oklade
- Postavke Automatske igre

Sugartime



Sugartime je video slot igra bez fiksnih redova.

Tablica dobitaka

Figure	x4	x5	x6	x8	x9	x10	x11	x12+
BANANA	0	0	0	5	5	15	15	40
GRAPE	0	0	0	8	8	18	18	80
WATERMELON	0	0	0	10	10	20	20	100
PLUM	0	0	0	16	16	24	24	160
APPLE	0	0	0	20	20	30	30	200
BLUE	0	0	0	30	30	40	40	240
GREEN	0	0	0	40	40	100	100	300
PURPLE	0	0	0	50	50	200	200	500
RED	0	0	0	200	200	500	500	1000
SCATTER	60	100	2000	0	0	0	0	0

Pravila igre

Oklada u igri pomnožena umnožiteljem jednaka je ukupnoj okladi. Svi dobitci ostvaruju se za kombinacije iste vrste. Dobitne kombinacije mogu sadržavati simbole na bilo kojoj poziciji na zaslonu. Isplaćuju se samo kombinacije najvećeg dobitka. Dobitak u kombinacijama množi se s brojem umnožitelja oklade. Maksimalna nagrada ostvaruje se kad padne svih 6 scatter simbola.

Ova igra je nasumična te vještina ili spretnost igrača ne utječu na njezin ishod.

Simboli i bonus značajke

Džoker (Wild simbol)



4, 5 or 6 scatter symbols pay wins according to the payable and trigger 10 Free Spins with multiplier symbols from x2 to x100.

Simbol umnožitelja



Pojavljuje se tijekom BESPLATNIH VRTNJI i umnožava dobitke od x2 do x100.

Dobitni simbol koji nestaje (Toppling Reels Feature)



Tijekom svake osnovne igre ili besplatne vrtnje, sve nagrade se isplaćuju i svi dobitni simboli nestaju nakon što se dobitne kombinacije pojave na zaslonu, izuzev simbola



i simbola umnožitelja



. Prazni položaji valjaka popunjavaju se simbolima



iznad njih. Isplaćuju se sve nove dobitne kombinacije. Dobici iz simbola


isplaćuju se na kraju



se nastavlja dok na zaslonu ne bude formirana nijedna dobitna kombinacija.


Free Spins



10 BESPLATNIH VRTNJI sa simbolom umnožitelja  od x2 do x100 moguće je pokrenuti ako:

- Tijekom osnovne igre na zaslonu se pojavi 4, 5 ili 6 simbola 
- Igrač kupuje BESPLATNE VRTNJE.

Tijekom BESPLATNIH VRTNJI na zaslonu se nasumično može pojaviti do 10 simbola

umnožitelja  s vrijednosti od x2 do x100. Ako se tijekom besplatne vrtnje na

zaslonu pojavi više od 1 simbola umnožitelja , njihova vrijednost se zbraja, a zatim se množi s ukupnim dobitkom u igri.

Tijekom BESPLATNIH VRTNJI, 3, 4, 5 ili 6  pokreću 5 novih besplatnih vrtnji, koje se dodaju trenutnom broju besplatnih vrtnji.

Igrač može kupiti BESPLATNE VRTNJE ili udvostručiti mogućnost pokretanja BESPLATNIH VRTNJI odabirom jedne od opcija na glavnom zaslonu.

Opcija za kupnju BESPLATNIH VRTNJI je = vrijednost oklade x100. Ako igrač odabere ovu opciju, 10 BESPLATNIH VRTNJI pokreće se pojavom kombinacije simbola u kojoj

se nalazi 4, 5 ili 6 simbola  na zaslonu.

Opcija za udvostručenje mogućnosti pokretanja BESPLATNIH VRTNJI je = vrijednost oklade x1.25. Ako igrač odabere ovu opciju, valjci na sljedećoj vrtnji sadrže više simbola

, koji udvostručuju mogućnost pokretanja 10 BESPLATNIH VRTNJI sa simbolima

umnožitelja  s vrijednosti od x2 do x100.

Maksimalna oklada (vrijednost oklade x100) za kupovinu BESPLATNIH VRTNJI jednaka je ili manja od <<dinamička vrijednost>>.

Opcija za kupovinu BESPLATNIH VRTNJI nije dostupna ako je aktivirana opcija za udvostručenje šanse osvajanja BESPLATNIH VRTNJI.

BESPLATNE VRTNJE se igraju na pokrenutim okladama i umnožiteljem oklade.

Tijekom BESPLATNIH VRTNJI, opcije za kupovinu BESPLATNIH VRTNJI te opcije za udvostručenje šanse za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI koristi se drugi komplet valjaka.

Funkcije korisničkog sučelja

Glavni zaslon

Stanje – prikazuje trenutni igrači saldo igrača.

Dobitak – prikazuje ukupno osvojeni dobitak u trenutnoj rundi igre.

Posljednji dobitak – prikazuje dobitni iznos iz prethodno odigrane runde igre.

Dodirom/klikom na **Stanje** ili **Dobitak/ Posljednji dobitak** prebacuje vas između načina igre s bodovima ili valutom, odnosno igrač može odabrati hoće li igrati bodovima ili novcem. Odabir jedne od te dvije opcije mijenja sve zaslone u igri u kojoj se prikazuju vrijednosti – dakle, one će biti prikazane u valuti ili u bodovima. Kada se aktivira bonus igra, i ona se igra u načinu koji je odabrao igrač, a koji se može mijenjati kada su polja **Stanje** i **Dobitak/ Posljednji dobitak** vidljiva na zaslonu.

Napomena: Navedene postavke ovise o zakonskim propisima u određenoj regiji te postoji mogućnost da neke od njih nisu na snazi, ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

Napomena: Ako se igra u demo načinu rada i ne postoji ulog u stvarnom novcu, vrijednost oklade navedena je u valuti EGT-a.

Polje dobitka – Kad postoji dobitak, prikazana je dobitna kombinacija i iznos dobitka.



Započinje novu rundu uz odabranu vrijednost uloga. Držanje gumba aktivira Brzu igru, odnosno igru uz turbo brzinu igranja.



Preskače trenutnu animaciju i prelazi u sljedeću fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne brzine, velike brzine ili turbo brzine. Bonus igre igraju se na njihovoj zadanoj brzini. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi put (zadana postavka).



Aktivira Automatsku igru – aktivira automatsko igranje na odabrani broj rundi igre.



Aktivira brzo zaustavljanje. Dodirom/klikom zaslona također aktivirate brzo zaustavljanje.








Prikuplja osvojeni iznos u slučaju dobitka.



Odabire opciju vrijednosti novčića ili uloga, ovisno o tome je li igrač odabrao igru za bodove ili novac.












Postavlja vrijednost uloga i pokreće novu rundu igre. Vrijednosti oklade mijenjaju se na temelju odabrane opcije vrijednosti novčića/uloga. Kada se igra učitava po prvi put, zadana je postavka najniže vrijednosti uloga. Dodirom/klikom ovog gumba tijekom vrtnje rola aktivira se brzo zaustavljanje.

Redova	Igra nema redova. Dobitne kombinacije mogu sadržavati simbole na bilo kojoj poziciji na zaslonu.
	Uključuje/isključuje zvukove u igri.
	Otvora isplatnu tablicu (sadrži isplate igre, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se prikazuju prema odabranom načinu igre (novac ili bodovi) i mijenjaju se prema odabranom ulogu igrača.
	Gumb za odabir igre. Kada se klikne, prvo se dobitak prenosi u saldo (igra završava), a zatim se prelazi na zaslon za odabir igre.
	Otvora detaljne postavke igre: Postavke uloga, Opće postavke i Postavke automatske igre, kao i Pravila igre i Informacije o pomoći na mobilnim uređajima. Na računalima, ovaj gumb otvara Opće postavke.
	Izlazi iz postavki igre i vraća se na igranje.


U igri se prikazuju i naziv igre, ID igre i trenutačno vrijeme. Položaj tih stavki ovisi o odabranom načinu igre – računalo, mobilni uređaj – okomiti prikaz ili mobilni uređaj – vodoravni prikaz.

Prečaci na tipkovnici za igru na računalu


Gumb	Prečaci na tipkovnici	Gumb	Prečaci na tipkovnici
Glavni zaslon		U bonus igri Riskiranje:	
	Pritisnite <Razmaknicu> ili tipku <Enter>		Pritisnite ↑ (strelicu prema gore)
	Pritisnite <C>, <V>, , <N>, <M>, gdje je: <C> je najmanji ulog <M> je najveći ulog		Pritisnite ← (strelicu ulijevo)
	Pritisnite <I>		Pritisnite → (strelicu udesno)
	Pritisnite <S>		Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)
	Pritisnite <H>		
	Pritisnite ↓ (strelicu prema dolje)		

Dodatni izbornici, načini igre i značajke

Zaslon za odabir igre

Zaslon za odabir igre prikazuje se kada se klikne gumb . Na zaslonu su prikazane sve dostupne igre s odgovarajućim tipkama. Klikom na određeni gumb otvarate odgovarajuću igru.

Sljedeće informacije prikazane su na gumbima svake igre:


- Naziv igre;
- Mogućnost dodavanja/uklanjanja odgovarajuće igre iz Favorita (dodirom/klikom ).

Naslovi igara organizirani su u tematskim grupama. Stranice s odgovarajućom tematskom grupom mogu se učitati pritiskom/klikom na odabranu tipku u navigacijskom izborniku na dnu zaslona ili preko tipke **Prikaži sve** (+broj dostupnih igara) koja se nalazi u gornjem desnom kutu polja naslova grupe.


U izborniku za navigaciju na dnu zaslona prikazuju se sljedeći gumbi:

- **Traženje** – otvara stranicu na kojoj je polje za traženje određene igre;
- **Stanje** – prikazuje trenutni igrači saldo igrača.
- **Sat** – prikazuje trenutno vrijeme igrača.
- **Izlaz** – tipka kojom se izlazi iz zaslona odabira igara.
- **Postavke** – otvara izbornik za odabir jezika, postavke (uključivanje i isključivanje zvuka) i zaslon Pomoć.

Pravila igre

Pravila igre se prikazuju kada se klikne gumb . Zaslon prikazuje dobitne kombinacije, isplate u igri i pravila igre. Isplate se prikazuju u bodovima ili u novcu/valuti (na temelju izbora igrača) i mijenjaju se na temelju odabranog uloga igrača.

Pomoćne informacije

Pritiskom gumba  prikazuje se zaslon za pomoć. Na njemu se prikazuju detaljne informacije o igri.


Kockanje




Da biste udvostručili bilo koji dobitak manji od ograničenja navedenog u pravilima igre, klikom na gumb





aktivira se igra riskiranja (Kockanje).

Kada se aktivira riskiranje, izvlači se jedna od 4 moguće karte: tref as, pik as, karo as ili srce as. To je karta koja će licem prema dolje biti prikazana u središtu zaslona sve dok igrač ne donese odluku. Ista karta prikazana je okrenuta licem prema dolje u polju Povijest. Igrač bira CRVENO ili CRNO. Dobitak se udvostručuje (x 2) ako je izbor CRVENA/CRNA točan. Ako izbor CRVENA/CRNA nije točan, dobitak se gubi i igra završava. Riskiranje nije dostupno ako se osvoji razina progresivnog jackpota. Igrač pokušaje riskiranja može vidjeti lijevo na zaslonu, u polju **Preostalo pokušaja kockanja**.


Ograničenje iznosa u riskiranju i broj maksimalnih pokušaja riskiranja prikazani su u isplatnoj tablici :

Ako igrač ne želi igrati Kockanje, već želi podići dobitak, koriste se tipke  ili  ili . Kad se tijekom ovog načina rada pritisne jedna od tih tipki, dobitak se prebacuje u polje **Stanje**.

Kupi Bonus / Dupla bonus šansa

Igrač može kupiti BESPLATNE VRTNJE pritiskom na tipku . Igrač može udvostručiti šansu za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI pritiskom na tipku .

Besplatne vrtnje – Vrtnje na dar

Svaki igrač koji ulazi u kampanju (tj. bonus igru) Vrtnji na dar primit će obavijest o tome prilikom učitavanja igre. Igrač ima priliku prihvatiti ili odbiti kampanju Vrtnji na dar. Kada se klikne gumb , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i drugim važnim informacijama vezanim uz kampanju Vrtnji na dar.

Vrtnje na dar besplatne su za igrača i igraju se uz minimalni ulog i opciju vrijednosti novčića/uloga najmanje vrijednosti.

Ako je igrač za vrijeme igre nagrađen kampanjom Vrtnji na dar, kako bi aktivirao vrtnje, mora ponovno aktivirati tu igru ili neku drugu igru koja sudjeluje u kampanji. Igrač može biti nagrađen s više od jedne kampanje Vrtnji na dar istovremeno. U tom slučaju, kampanje Vrtnji na dar aktiviraju se jedna za drugom bez potrebe za ponovnim učitavanjem igre. Broj poklonjenih vrtnji, igrače u kampanji, kao i igre koje će sudjelovati u kampanji određuje i konfigurira operater casina.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar igrač može osvojiti besplatne vrtnje ili druge bonus igre, kao i igrati za jackpot. Posebna pravila primjenjuju se na razinu progresivnog jackpota tijekom kampanje Vrtnji na dar: u slučaju dobitne kombinacije za jackpot, igrač osvaja fiksni iznos.



Dobici od Vrtnje na dar dodat će se na igračev saldo ili nakon svakog kruga Vrtnje na dar ili nakon finalne Vrtnje na dar – prema pravilima operatera.

Tijekom kampanje Vrtnji na dar, dobici u igri ne mogu se riskirati za udvostručavanje.

Broj preostalih Vrtnji na dar prikazuje se na dnu zaslona tijekom aktivne kampanje Vrtnji na dar.

Nakon završetka kampanje Vrtnji na dar, igrač može vidjeti ukupne dobitke na dnu zaslona tijekom glavne igre, kao i na posljednjem zaslonu kampanje. Igrač može igrati poklonjene vrtnje u svim važećim igrama koje su dio kampanje. Nakon što se kampanja Vrtnji na dar završi, automatski se odabiru prethodne postavke uloga i vrijednosti novčića/uloga.

Povijest prethodnih 10 rundi

Nakon otvaranja **Općih postavki** gumbom  i pritiskom na gumb **Povijest** , otvara se sljedeća stranica, na kojoj se nalazi popis prethodnih 10 rundi igre.



Napomena: **Povijest** se prikazuje kad se najmanje jedna igra ne igra u demo načinu rada. Informacije obuhvaćaju odvojene podatke za osnovnu igru i svaku dodatnu rundu koja iz nje proizlazi (ako do toga dođe), kao što su: kockanje, besplatna vrtnja, ponovna vrtnja itd.

Parametar	Opis
ID meča	Automatski generiran identifikacijski broj igre.
Vrijeme	Datum i vrijeme odabrane runde igre.
Apoen	Odabrana vrijednost novčića (denominacija) u rundi igre.
Bodovi	Iznos uloga u igračim bodovima.
Oklada	Iznos uloga u novcu (određenoj valuti).
Vrtnja na dar	Pokazuje da je runda igre bila poklonjena vrtnja.

Ukupan dobitak	Dobitak iz svih dijelova runde igre.
Tip runde	Vrsta dijela unutar runde igre (vrtnja, riskiranje, besplatna vrtnje, ponovna vrtnje).
Bonus dobici	Ukupni iznos osvojen u bonus igrama.

Pristup podesivim parametrima

Opće postavke


Otvara se pritiskom na . Otvara se pritiskom na . Prikazuje **Postavke zvuka**, **Način štednje baterije**, **Brzu vrtnju** i **Turbo vrtnju** te **Povijest** posljednjih 10 igara. Na mobilnom uređaju postoji dodatna postavka za aktiviranje načina rada za ljevoruke.

Postavke oklade






Prikazuje postavke vrijednosti novčića/uloga (prema igračevoj odabranoj postavci da igra za novac ili za bodove). Igrač može promijeniti opciju vrijednosti novčića/uloga i uloga odabirom željene opcije. Trenutačni iznosi salda i uloga igrača također se prikazuju na dnu zaslona.

Postavke Automatske igre

Postavke Automatske igre se konfiguriraju pritiskom gumba .

Klikom gumba otvara se brzi izbornik u kojem igrač može odabrati broj rundi igre koje će se odigrati automatski.

Klikom gumba  na računalu otvara dodatni izbornik s detaljnim postavkama automatske igre. Na

mobilnim uređajima, detaljnom se izborniku pristupa putem gumba  i zatim pritiskom gumba . Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:

- Zaustavi pri stanju manjem od
- Zaustavi pri stanju većem od
- Zaustaviti na dobitku većem od

U ovom se izborniku može odabrati i broj automatskih rundi igre.

Pritiskom gumba  započinju automatske vrtnje.



Broj će biti prikazan u gumbu **Stop**, čime se prikazuje preostali broj automatskih rundi. Automatska igra može se zaustaviti u svakom trenutku pritiskom gumba **Stop**.