

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno.

Igra se odvija na mreži simbola 7x7.

15+ 30.00 €	15+ 20.00 €	15+ 12.00 €	15+ 8.00 €	15+ 6.00 €	15+ 5.00 €	15+ 4.00 €
14 14.00 €	14 12.00 €	14 8.00 €	14 4.00 €	14 3.00 €	14 2.40 €	14 2.00 €
13 7.00 €	13 6.00 €	13 4.00 €	13 2.00 €	13 1.60 €	13 1.20 €	13 1.00 €
12 3.00 €	12 2.50 €	12 2.00 €	12 1.00 €	12 0.70 €	12 0.60 €	12 0.50 €
11 1.50 €	11 1.20 €	11 0.90 €	11 0.60 €	11 0.50 €	11 0.40 €	11 0.30 €
10 1.00 €	10 0.80 €	10 0.60 €	10 0.40 €	10 0.30 €	10 0.25 €	10 0.20 €
9 0.50 €	9 0.40 €	9 0.30 €	9 0.25 €	9 0.20 €	9 0.15 €	9 0.10 €
8 0.40 €	8 0.30 €	8 0.25 €	8 0.20 €	8 0.15 €	8 0.10 €	8 0.08 €
7 0.35 €	7 0.25 €	7 0.20 €	7 0.15 €	7 0.10 €	7 0.08 €	7 0.06 €
6 0.30 €	6 0.20 €	6 0.15 €	6 0.10 €	6 0.08 €	6 0.06 €	6 0.05 €
5 0.20 €	5 0.15 €	5 0.10 €	5 0.08 €	5 0.06 €	5 0.05 €	5 0.04 €



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola BONUS.



Ovo je simbol BONUS.  
Može se pojaviti na svim rolama.

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.  
Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

## ZNAČAJKA POLJA NOVCA

Svaki put kad se pojavi skup s najmanje jednim simbolum WILD, nasumičan broj polja iz tog skupa označava se POLJIMA NOVCA. POLJA NOVCA na početku imaju množitelj x1 i x2 na polju na kojem su simboli WILD eksplodirali. Svaki put kad preko njih eksplodira drugi skup, množitelj se udvostručava do najviše x1024.

Na kraju svih padanja koja su nastala iz iste vrtnje svim označenim POLJIMA NOVCA dodjeljuje se nasumičan iznos novca koji se poslije množi s trenutačnim množiteljem na tom polju. Dodjeljuje se dobiveni iznos. Moguće su sljedeće vrijednosti za iznos novca koje će se nasumično dodijeliti POLJIMA NOVCA: 0,1x, 0,2x, 0,25x, 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x ili 10x ukupan ulog.

U osnovnoj igri sva POLJA NOVCA dostupna su do kraja serije padanja, a kada više nema padanja, brišu se.

## BESPLATNE VRTNJE

Kada se bilo gdje na zaslonu zaustavi 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola BONUS, osvojiti će se 10, 12, 15, 20 ili 30 besplatnih vrtnji, tim redom.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI POLJA NOVCA i njihovi množitelji ostaju na svom mjestu do kraja runde i mogu se povećati u sljedećim padanjima u svim besplatnim vrtnjama.

Kada se bilo gdje na zaslonu tijekom runde zaustavi 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola BONUS, osvojiti će se 10, 12, 15, 20 ili 30 dodatnih besplatnih vrtnji, tim redom.

Na kraju runde, kad više nema besplatnih vrtnji, svim označenim POLJIMA NOVCA dodjeljuje se nasumičan iznos novca koji se poslije množi s trenutačnim množiteljem na tom polju. Dodjeljuje se dobiveni iznos.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

## NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni iznos dobitka je ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

## KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola BONUS, nasumično.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobici s više blokova, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobici bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski RTP igre iznosi 96.48 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.50 %

NAJMANJI ULOG:0.20 €

NAJVEĆI ULOG:240.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.  
Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apone za ulog.



pokreće igru

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## **IZBORNIK ZA ULOG**

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promi enite vrijednosti tipkama      i      u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbi koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena