

PRAVILA IGRE

Simboli donose dobitak bilo gdje na zaslonu. Ukupan broj jednog simbola na zaslonu na kraju vrtnje određuje vrijednost vrtnje.



12-30 60
10-11 30
8-9 12



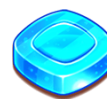
12-30 40
10-11 20
8-9 10



12-30 30
10-11 16
8-9 8



12-30 24
10-11 14
8-9 7



12-30 20
10-11 12
8-9 6



12-30 16
10-11 10
8-9 5



12-30 14
10-11 8
8-9 4



12-30 10
10-11 6
8-9 3



12-30 8
10-11 4
8-9 2



Ovo je simbol SCATTER.
Simbol SCATTER pojavljuje se na svim rolama.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

ROLA S MNOŽITELJIMA

U igri postoji dodatna rola na kojoj su prikazani množitelji. U svakoj vrtnji množitelj počinje od x1, a nakon svakog padanja raste za x1. Svi dobiti u igri množe se sa srednjim množiteljem s ove role. Nakon svake vrtnje i svih padanja koja su nastala iz nje množitelji na ovoj roli vraćaju se na početnu vrijednost.



Ovo je simbol BOMBE. Može se pojaviti bilo gdje na zaslonu. Svaki put kad se pojavi, dolazi s nasumičnim množiteljem koji se dodaje trenutnoj vrijednosti na roli množitelja.

Mogući su sljedeći množitelji simbola BOMBE: x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 ili x500.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 12 ili 14 besplatnih vrtnji, tim redom.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI množitelji na roli množitelja ne poništavaju se između vrtnji i nastavljaju rasti za x1 nakon svakog padanja do kraja runde. Ako se simboli BOMBE pojave u rundi, njihov se množitelj dodaje u trenutni napredak.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER u rundi, ponovno pokrećete značajku i dobivate 5 dodatnih besplatnih vrtnji. Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 5,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu besplatnih vrtnji, dobivate 4, 5 ili 6 simbola SCATTER koji se zajamčeno pojavljuju u vrtnji koja ju je pokrenula.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Sve pozicije simbola na rolama isplaćuju dobitak.
Svi se dobiti množe osnovnim ulogom.
Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.
Kada postoji više dobitaka za simbole, svi se dobiti zbrajaju za ukupni dobitak.
Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.
Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 95.53 %
Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 95.59 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.
Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG 0.20 €
NAJVEĆI ULOG 240.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutnačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena