

# Ramses Rising™

---

Ramses Rising je video slot aparat s 5 bubnjeva, 3 reda i 10 isplatnih linija. Cilj igre je složiti što je moguće više identičnih simbola uzduž isplatne linije. Dobitne kombinacije počinju na prvom bubnju na lijevoj strani (isključujući simbole SCATTER) i protežu se uzduž aktivne isplatne linije do zadnjeg bubnja na desnoj strani. Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po liniji. Svi dobitci u liniji pomnoženi su s okladom u liniji. Samo SCATTER dobitci se množe s ukupnom okladom igre.

## Scatter

SCATTER simboli mogu se pojaviti na svih pet bubnjeva tijekom redovite igre. Samo jedan simbol SCATTER može se pojaviti na svakom bubnju. Dobitke je moguće ostvarivati samo kombinacijom SCATTER simbola. Slaganjem tri ili više simbola SCATTER aktivirat će se 12 FREE SPINS. Nema simbola SCATTER tijekom FREE GAMES. Kada se svi bubnjevi zaustave, na tri srednja bubnja samo se jedan simbol SCATTER ili WILD može vidjeti.

## Wild

WILD mijenja sve ostale simbole na bubnjevima osim simbola SCATTER. Simboli WILD mogu se pojaviti samo na srednja tri bubnja, a na svakom od tri srednja bubnja može biti samo jedan WILD simbol. Kombinacije koje koriste samo simbole WILD ne mogu ostvariti dobitke. Simboli WILD mogu samo pomoći u ostvarivanju dobitaka putem kombiniranja s ostalim simbolima kako bi se dovršila dobitna linija. Kada se svi bubnjevi

zaustave, na tri srednja bubnja na zaslonu može se vidjeti samo jedan simbol SCATTER ili WILD.

## **Free Spins**

Slaganjem tri ili više simbola SCATTER aktivirat će se 12 FREE SPINS. Slaganjem 1 simbola WILD tijekom FREE SPINS aktivirat će se 1 extra FREE SPIN. Slaganjem 2 simbola WILD tijekom FREE SPINS aktivirat će se 3 extra FREE SPINS. Slaganjem 3 simbola WILD tijekom FREE SPINS aktivirat će se 5 extra FREE SPINS. FREE GAMES igraju se nakon aktiviranja multiplikatora oklade igre koja se igra. Tijekom FREE SPINS koristi se zamjenski niz bubnjeva.

## **Laser Feature**

Tijekom FREE SPINS nakon 1. simbola WILD na zaslonu, prilikom sljedećih FREE SPINS simbol FEATHER postaje HEKA. Nakon 2. simbola WILD na zaslonu, prilikom sljedećih FREE SPINS simboli FEATHER i HEKA postaju SCARABEUS. Nakon 3. simbola WILD na zaslonu, prilikom sljedećih FREE SPINS simboli FEATHER, HEKA i SCARABEUS postaju ANKH. Nakon 4. simbola WILD na zaslonu, prilikom sljedećih FREE SPINS simboli FEATHER, HEKA, SCARABEUS i ANKH postaju COBRA. Nakon 5. simbola WILD na zaslonu, prilikom sljedećih FREE SPINS simboli FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH i COBRA postaju EYE.