



## JOKER RA

*Verzija: 1.1*

## Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija .....	4
Dostupni ulozi.....	5
Nominalne .....	5
Povrat igraču .....	5
Ikone.....	6
Dobitne kombinacije .....	8
Simbol SCATTER .....	9
Simbol WILD .....	9
Riskiranje (igra rizika) .....	10
Pomoć.....	11

## Opći opis



JOKER RA je automat s 5 rola, 4 retka i 100 fiksnih isplatnih linija.

Sve se nagrade dodjeljuju za kombinacije istovrsnih simbola.

Podudarni simboli, uz izuzetak simbola SCATTER, trebaju biti na isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli SCATTER računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Isplaćuje se samo najveći dobitak za broj simbola SCATTER i kombinacije na svakoj isplatnoj liniji.

Dobici simbola SCATTER i dobici po linijama zbrajaju se.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

## Topologija linija

Dostupne linije: 100 (fiksne linije).

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	
26		27		28		29		30	
31		32		33		34		35	
36		37		38		39		40	
41		42		43		44		45	
46		47		48		49		50	
51		52		53		54		55	
56		57		58		59		60	
61		62		63		64		65	
66		67		68		69		70	
71		72		73		74		75	
76		77		78		79		80	
81		82		83		84		85	
86		87		88		89		90	
91		92		93		94		95	
96		97		98		99		100	

## Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (kredita).

## Nominalne

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

## Povrat igraču

RTP igre: 96,07 %

Prednost kuće: 3,93 %

## Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Anubis		Automat	
2	Oko		Automat	
3	Skarabej		Automat	
4	Ankh		Automat	
5	Mačka		Automat	
6	Sokol		Automat	

<b>7</b>	Krokodil		Automat	
<b>8</b>	Škorpion		Automat	
<b>9</b>	Piramida Sunca		Automat	SCATTER
<b>10</b>	Faraonova škrinja		Automat	SCATTER
<b>11</b>	Joker		Automat	WILD

## Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka	Bilješke
0	1	5	3000	S lijeva na desno	
1		4	200	S lijeva na desno	
2		3	50	S lijeva na desno	
3		2	10	S lijeva na desno	
4	2	5	500	S lijeva na desno	
5		4	100	S lijeva na desno	
6		3	40	S lijeva na desno	
7	3	5	500	S lijeva na desno	
8		4	100	S lijeva na desno	
9		3	40	S lijeva na desno	
10	4	5	200	S lijeva na desno	
11		4	50	S lijeva na desno	
12		3	20	S lijeva na desno	
13	5	5	100	S lijeva na desno	
14		4	30	S lijeva na desno	
15		3	10	S lijeva na desno	
16	6	5	100	S lijeva na desno	
17		4	30	S lijeva na desno	
18		3	10	S lijeva na desno	
19	7	5	100	S lijeva na desno	
20		4	30	S lijeva na desno	
21		3	10	S lijeva na desno	
22	8	5	100	S lijeva na desno	
23		4	30	S lijeva na desno	
24		3	10	S lijeva na desno	
25	9	5	100	SCATTER	
26		4	20	SCATTER	
27		3	3	SCATTER	
28	10	3	20	SCATTER	

## Simbol SCATTER



SCATTER piramide Sunca pojavljuje se na svim rolama.

SCATTER faraonove škrinje može se pojaviti samo na 1., 3. i 5. roli.

## Simbol WILD



Zamjenjuje sve simbole, osim SCATTERA. Pojavljuje se na 2., 3. i 4. roli.

Proširuje se preko svih polja na roli (širenje se aktivira samo ako je moguće osvajanje dobitka).



## Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djeliteljeve odabriom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djeliteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djeliteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djeliteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerovatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerovatnost ranga karte igrača ovisi o trenutačno dodijeljenoj djeliteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djeliteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutačan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djeliteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%

## Pomoč







