

# OSNOVNA PRAVILA

---

Charming Hearts je video slot 5x4 koji se igra na 40 isplatnih redova.

Dobici se formiraju spuštanjem identičnih simbola na susjedne bubnjeve počevši od lijeva nadesno.

Svi dobici prikazani su u novčanoj valuti.

Kvar poništava sve isplate i igre.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za dobitnu kombinaciju.

Dobici na više redova se međusobno zbrajaju.

Posebni bubnjevi su u igri tijekom značajke besplatnih igara.

Wild simboli zamjenjuju sve simbole osim Scatters

## ŠARMANTNA VRUĆA ZONA

---

2 simbola dolaze na mjesto u sredinu bubnja 3 označenog posebno uokvirenom Vrućom zonom.

Dodjeljuje se značajka Poljubac princeze, kada se Wild simbol princeze spusti u vruću zonu.

Značajka besplatnih igara se dodjeljuje kada se scatter simbol 1 srca spusti u vruću zonu.

Vruća zona postoji i tijekom osnovne igre i tijekom besplatnih igara.

## POLJUBAC PRINCEZE

---

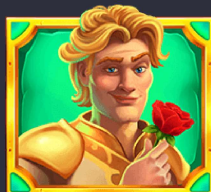
Wild simbol princeze u vrućoj zoni može se ili nadograditi simbolima pretvaranjem nasumičnog simbola žabe o odgovarajući simbol princa, ili pretvaranjem simbola princa u simbole Wild/Wild multiplikator.

Odgovarajući simboli su sljedeći:





Nadogradnje su nasumične, nadogradnja nije zajamčena za sve poljubljene simbole.



Multiplikatori: x3, x4, x5



Multiplikatori: x2, x3, x4



Multiplikatori: x1, x2, x3

### MULTIPLIKATORI SE ZBRAJAJU

Redoslijed plaćanja prilikom nadogradnje znači platiti sve početne dobitke prije nadogradnji na Poljubac princeze. Nakon toga slijede svi novostvoreni dobitci samo kao rezultat redoslijeda nadogradnje.

Simbol žabe se pretvara:

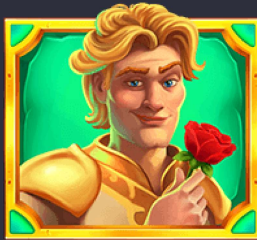
Poljubac princeze pretvara simbole žabe na sljedeći način: Prilikom prvog poljupca princeze, žaba se pretvara u odgovarajući simbol princa koji donosi velike dobitke. Ako isti simbol princa dobije još jedan poljubac, on sad prima nasumično dodijeljeni multiplikator simbola wild (x1, x2 ili x3). Svi dobitci sada su multiplicirani zbrojem multiplikatora simbola wild na odgovarajućoj dobitnoj liniji.

## BESPLATNIH IGARA

Scatter simbol srca spušta se samo na bubanj 3. Kada se scatter simbol spusti u šarmantnu vruću zonu, dodjeljuje se značajka besplatnih igara.



Broj dodijeljenih besplatnih vrtnji ovisi o odabranom princu.



8 besplatnih vrtnji, multiplikatori: samo x5 i x10

Vrlo velika promjenjivost - vrlo veliki dobici, ali manje učestali.



10 besplatnih vrtnji, multiplikatori: samo x3, x4 i x5

Velika promjenjivost - veliki dobici, ali manje učestali.



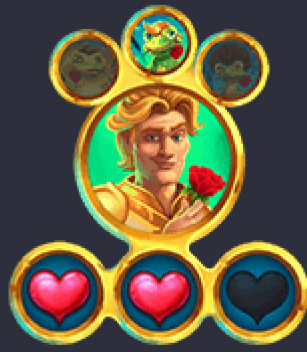
12 besplatnih vrtnji, multiplikatori: samo x1, x2 i x3

Srednja promjenjivost - srednji dobici, ali češći.

Svaki scatter simbol srca koji se spusti unutar šarmantne zone tijekom značajke, dodaje +1 besplatne vrtnje.

## **MJERAČ LJUBAVI (SAMO TIJEKOM BESPLATNIH IGARA)**

---



Svaki put tijekom besplatnih igara, kada se Wild simbol princeza spusti u šarmantnu vruću zonu i poljubi princa po izboru igrača, ona će nasumično nadograditi simbole princa kojeg je igrač nasumično odabrao, u wild simbole, ako ih ima na ekranu.

Svaka takva nadogradnja povećat će mjeru ljubavi za 1.

Mjerač se puni s 1 srcem pri svakoj rundi poljubaca. Nakon što se mjerač napuni s 3 srca, najniža vrijednost simbola žabe (srednja 3) nadogradit će se na princa po izboru igrača. Nakon što se simboli princa nadograde na princa po izboru igrača, nadogradnje više nisu moguće ali je moguće zaraditi dodatne vrtnje punjenjem mjerača srca.

## SPOREDNA OKLADA

---



Za dodatnu naknadu od 50% trenutne oklade igrača, vjerojatnost ulaska u besplatne vrtnje se udvostručuje.



Za dodatnu naknadu od 25 % trenutne oklade igrača, vjerojatnost za Wild simbol princeze se udvostručuje.

Igrači mogu odabrati jednu ili obje strane za okladu istovremeno.

Igranje s obje uključene sporedne oklade povećava veličinu oklade za 100 %.

## ISPLATNA TABLICA

---

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €2.00. Zbog raznih mogućih odabira simbola od strane igrača, ova igra ima raspon povrata igraču (RTP) 93.91% do 94.02%:

SCATTER



JE WILD



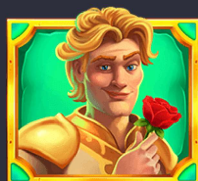
x5 €50.00  
x4 €12.50  
x3 €5.00



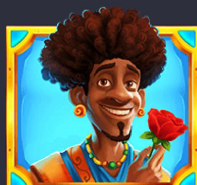
x5 €50.00  
x4 €12.50  
x3 €5.00



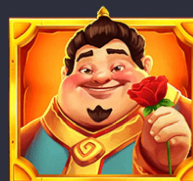
x5 €50.00  
x4 €12.50  
x3 €5.00



x5 €50.00  
x4 €12.50  
x3 €5.00



x5 €25.00  
x4 €10.00  
x3 €3.75



x5 €15.00  
x4 €7.50  
x3 €2.50



x5 €7.50  
x4 €3.00  
x3 €1.25



x5 €6.25  
x4 €2.50  
x3 €1.00



x5 €5.00  
x4 €2.00  
x3 €0.75



x5 €3.00  
x4 €1.25  
x3 €0.50



x5 €3.00  
x4 €1.25  
x3 €0.50



x5 €2.50  
x4 €1.00  
x3 €0.50



x5 €2.50  
x4 €1.00  
x3 €0.50



x5 €2.50  
x4 €1.00  
x3 €0.50

Dobici na više redova se međusobno zbrajaju.

Svi dobici u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.

Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.

Samo najveći razbacani dobitak isplaćuje se po igri.

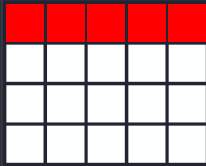
Razbacani dobici isplaćuju se uz dobitke u redovima.

Kvar poništava sve isplate i igre.

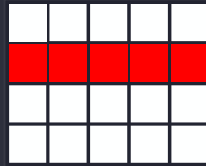
Svi dobici u redovima množe se s multiplikatorom oklade.

# ISPLATNI REDOVI

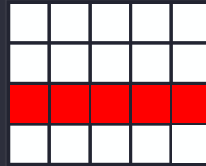
1



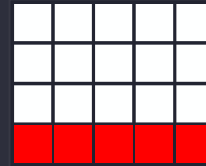
2



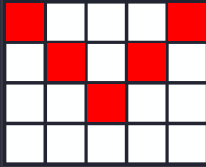
3



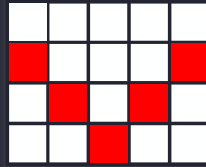
4



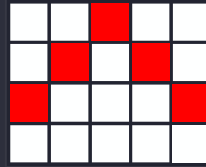
5



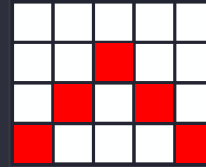
6



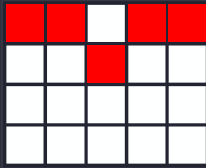
7



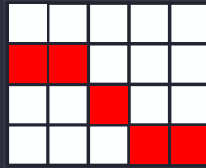
8



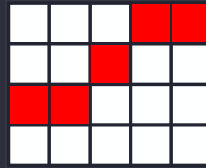
9



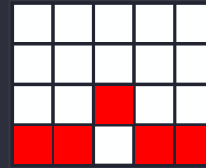
10



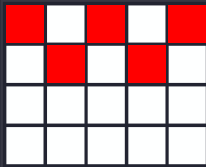
11



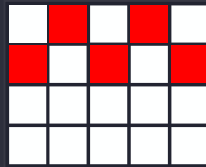
12



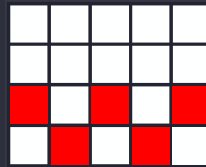
13



14



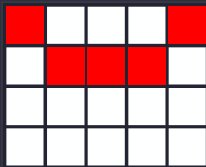
15



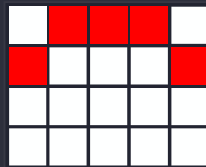
16



17



18



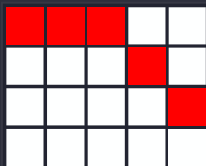
19



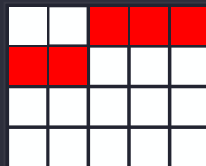
20



21



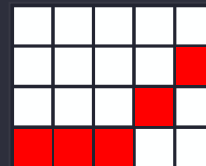
22



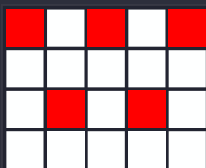
23



24



25



26



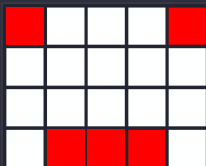
27



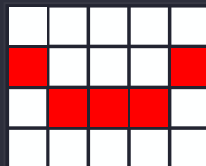
28



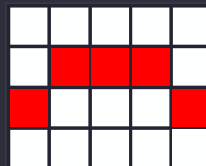
29



30



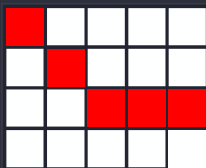
31



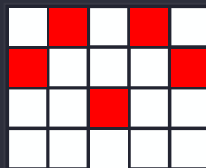
32



33



34



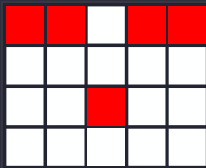
35



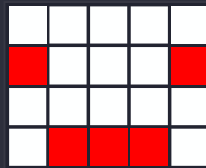
36



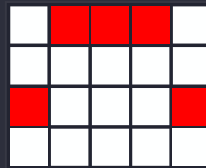
37



38



39



40



## BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

## TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

## IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

## ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

## AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

---

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski.

Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

## KVAR

---

Neispravnost u igri poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre. Ako se ne obnovi, runda se poništava u skladu s zakonskim zahtjevima ili pravilima operatera te njihovim uvjetima i odredbama.

## KORISNIČKO SUČELJE

---



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)





Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka