

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD ČOVJEKA. Pojavljuje se na svim kolutima tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI. Zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i simbola NOVCA.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim kolutima.

SIMBOL NOVCA



Ovo su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji simboli NOVCA preuzimaju proizvodnju vrijednost novca koju možete dobiti u značajci BESPLATNE VRTNJE. Moguće su vrijednosti: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x ili 1000x ukupan ulog.

Nakon vrtnje u osnovnoj igri postoji proizvodnja mogućnost da se vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu prikupe i dodijele. Kada se to dogodi, dodjeljuje se proizvodnji množitelj 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x ili 50x koji se primjenjuje na ukupnu vrijednost prikupljenu simbolima NOVCA.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 10 besplatnih vrtnji.

Ako dobijete 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrenut će se naredni bonus za odabir u kojem su jedna ili dvije čizme već otkrivene.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da proizvodnja značajka dovuče još jedan:

- Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje bez ponovne vrtnje sa simbolima SCATTER.
- Također proizvoljno, može se pojaviti laso i promijeniti jedan simbol na zaslonu u SCATTER. Prije nego što runda počne, odaberite predmete da otkrijete modifikatore koji će se primijeniti na sljedeću rundu

BESPLATNIH VRTNJI.

Birajte predmete dok ne otkrijete predmet koji zatvara bonus i pokreće rundu BESPLATNIH VRTNJI s modifikatorima koje ste dotad otkrili. Mogući su modifikatori:

- JOŠ BESPLATNIH VRTNJI – otkrijte predmete +1, +2 ili +3 besplatnih vrtnji da dobijete 1, 2 ili 3 dodatne besplatne vrtnje na početku runde. Tim se predmetima može otkriti najviše 6 besplatnih vrtnji.
- FIKSNI KONJ – otkrijte najviše tri predmeta +1 fiksni konj da sigurno dobijete 1, 2 ili 3 simbola NOVCA koji će se pojavljivati na zaslonu u svakoj besplatnoj vrtnji u cijeloj rundi.
- VEĆ PRIKUPLJENI SIMBOLI WILD ČOVJEKA – otkrijte najviše tri predmeta WILD ČOVJEKA da pokrenete rundu s 3 već prikupljena simbola WILD ČOVJEKA i napredujete prema ponovnom pokretanju u sljedećoj rundi.
- UKLONI NAJMANJEG KONJA – otkrijte predmete UKLONI NAJMANJEG KONJA najviše 2 puta. Kada ga prvi put otkrijete, vrijednost simbola NOVCA od 2x ukupan ulog uklanja se iz mogućih vrijednosti u sljedećoj rundi. Kada ga drugi put otkrijete, vrijednost simbola NOVCA od 5x ukupan ulog uklanja se iz mogućih vrijednosti u sljedećoj rundi.

U značajci BESPLATNE VRTNJE svi simboli WILD ČOVJEKA prikupljaju sve vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu.

Svi simboli WILD ČOVJEKA koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde.

Svaki 4. simbol WILD ČOVJEKA ponovno pokreće značajku, dodjeljuje još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj prikupljenih simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, 3x za treću razinu, 10x za četvrtu razinu, 20x za petu razinu, 30x za šestu razinu, 40x za sedmu razinu i 50x za osmu razinu.

Nakon osme razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD ČOVJEKA, na kraju besplatne vrtnje simboli NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli NOVCA, ali ne i simboli WILD ČOVJEKA, na kraju besplatne vrtnje pojavit će se laso koji vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbole WILD ČOVJEKA na zaslon.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD ČOVJEKA, ali ne i simboli NOVCA, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija STAMPEDO! i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola WILD ČOVJEKA, u nešto drugo.

Također proizvoljno, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti laso koji može povući sve role prema gore te dovući simbole WILD ČOVJEKA i NOVCA na zaslon.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti: Množitelj uloga 15x – vjerojatnost za osvajanje besplatnih vrtnji povećava se. Na kolutima postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI. Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4 ili 5 simbola SCATTERS, nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerovatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

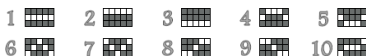
Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.07 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.06%

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 96.07 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU


je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.

 pokreće igru

 otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba  i  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena