

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD RIBARA. Pojavljuje se na svim kolutima tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI. Zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i simbola NOVCA.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim kolutima.

SIMBOL NOVCA



Ovo su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji simboli NOVCA preuzimaju proizvoljnu vrijednost novca koju možete dobiti u značajki BESPLATNE VRTNJE. Moguće su vrijednosti: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x ili 1000x ukupan ulog.

Nakon vrtnje u osnovnoj igri postoji proizvoljna mogućnost da se vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu prikupe i dodijele. Kada se to dogodi, dodjeljuje se proizvoljni množitelj 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x ili 50x koji se primjenjuje na ukupnu vrijednost prikupljenu simbolima NOVCA.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 10 besplatnih vrtnji. Ako dobijete 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrenut će se naredni bonus za odabir u kojem su jedna ili dvije čizme već otkrivene.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da proizvoljna značajka dovuče još jedan:

- Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje bez ponovne vrtnje sa simbolima SCATTER.
- Također proizvoljno, može se pojaviti krokodil i promijeniti jedan simbol na zaslonu u SCATTER. Prije nego što runda počne, odaberite predmete da otkrijete modifikatore koji će se primijeniti na sljedeću rundu BESPLATNIH VRTNJI.
- Birajte predmete dok ne otkrijete čizmu koja zatvara bonus i pokreće rundu BESPLATNIH VRTNJI s modifikatorima koje ste dotad otkrili. Mogući su modifikatori:
 - JOŠ BESPLATNIH VRTNJI – otkrijte predmete +1, +2 ili +3 besplatnih vrtnji da dobijete 1, 2 ili 3 dodatne besplatne vrtnje na početku runde. Tim se predmetima može otkriti najviše 6 besplatnih vrtnji.
 - ZAJAMČENA RIBA – otkrijte predmet +1 riba da sigurno dobijete 1, 2 ili 3 simbola NOVCA koji će se pojavljivati na zaslonu u svakoj besplatnoj vrtnji u cijeloj rundi.
 - VEĆ PRIKUPLJENI SIMBOLI WILD RIBARA – otkrijte najviše tri predmeta WILD RIBARA da pokrenete rundu s 3 već prikupljena simbola WILD RIBARA i napredujete prema ponovnom pokretanju u sljedećoj rundi.
 - UKLONI NAJMANJU RIBU – otkrijte predmete UKLONI NAJMANJU RIBU najviše 2 puta. Kada ga prvi put otkrijete, vrijednost simbola NOVCA od 2x ukupan ulog uklanja se iz mogućih vrijednosti u sljedećoj rundi. Kada ga drugi put otkrijete, vrijednost simbola NOVCA od 5x ukupan ulog uklanja se iz mogućih vrijednosti u sljedećoj rundi.

U značajki BESPLATNE VRTNJE svi simboli WILD RIBARA prikupljaju sve vrijednosti simbola NOVCA na zaslonu.

Svi simboli WILD RIBARA koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde. Svaki 4. simbol WILD RIBARA ponovno pokreće značajku, dodjeljuje još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj prikupljenih simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, 3x za treću razinu, 10x za četvrtu razinu, 20x za petu razinu, 30x za šestu razinu, 40x za sedmu razinu i 50x za osmu razinu.

Nakon osme razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD RIBARA, ali ne i simboli NOVCA, na kraju besplatne vrtnje simboli NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli NOVCA, ali ne i simboli WILD RIBARA, na kraju besplatne vrtnje pojaviti će se udica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbole WILD RIBARA na zaslon.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli WILD RIBARA, ali ne i simboli NOVCA, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija vodopada i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola WILD RIBARA, u nešto drugo.

Također proizvoljno, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti udica koja može povući sve role prema gore te dovući simbole WILD RIBARA i NOVCA na zaslon.

Posebne su role u igri u ovoj značajki.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti: Množitelj uloga 15x – vjerojatnost za osvajanje besplatnih vrtnji povećava se. Na kolutima postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI. Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE

VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4 ili 5 simbola SCATTERS, nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerovatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.07 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.06%

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 96.07 %



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU




je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

 AUTOMATSKA IGROU

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba  i  u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena