

Mermajesty™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Postavke Automatske igre

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Inicijalni ulog je trenutni ukupni ulog podijeljen cijenom isplatne linije od 25.

Postavke uloga

Broj isplatnih linija je fiksna.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Gumb Povećanje uloga: Povećava trenutni ulog.

Gumb Smanjenje uloga: Smanjuje trenutni ulog.

Gumbi Brzi ulog: Postavlja trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Kontrole igre



Gumb Izbornik: Prikazuje dodatne opcije igre.



Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.



Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.



Gumb Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Razmaknica: Držanje ove tipke na tipkovnici započinje brzo okretanje. Ovo ne utječe na rezultat okretanja.

Razmaknica: Pritiskanje ove tipke na tipkovnici započinje ili zaustavlja okretanje. Ovo ne utječe na rezultat okretanja.



Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Salda: Prikazuje trenutna salda.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Izbornik igre

Gumb Predvorje: Izlaz iz igre.



Gumb Početna: Izlaz iz igre.



Gumb Informacije: prikazuje Pregled isplata.



Gumb Zvuk: Omogućuje ili onemogućuje sve zvukove.



Gumb Bankarstvo: Prikazuje stranicu bankarstva.



Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Postavke igre

Prikaži uvodni ekran: Omogućuje ili onemogućuje uvodni ekran.

Gumb Ljevoruki način: Omogućuje ljevoruki način.

Pozadinska glazba: Omogućuje ili onemogućuje pozadinsku glazbu.

Zvukovi igre: Omogućuje ili onemogućuje zvukove igre.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 25 isplatnih linija.

Broj isplatnih linija je fiksna.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Pravila isplate

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Zamjenski simboli



Simboli Sirene su Zamjenski simboli.

Simboli sirene mogu zamijeniti sve simbole osim simbola Školjke, Zlatnog bisera i Ružičastog bisera.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti druge simbole kako bi dovršili dobitne kombinacije.

Svi dobici sa Zamjenskim simbolom koji zamjenjuje množe se x2.

Ovaj simbol se ne pojavljuje na bubnju 1 tijekom Osnovne igre i Besplatnih okretanja.

Ovaj simbol može se pojaviti složen na bubnjevima.

Besplatna okretanja



Simboli Školjke su Scatter simboli.

3, 4 ili 5 simbola Školjke bilo gdje na bubnjevima pokreću ovu značajku.

6, 9 i 15 Besplatnih okretanja dodjeljuje se za 3, 4 i 5 simbola Školjke.

Bubnjevi 2, 3 i 4 se spajaju u jedan bubanj s velikim simbolima.

Veliki simboli, osim simbola Zlatnog bisera, računaju se kao 9 simbola.

Simbol Velike Školjke tijekom značajke ponovno pokreće 3 Besplatna okretanja.

Simboli Ružičastog bisera ne pojavljuju se na bubnjevima tijekom ove značajke.

Simboli Školjke, Zlatnog bisera i Morske trave ne pojavljuju se na prvom i zadnjem bubnju tijekom ove značajke.

Besplatna okretanja se igraju automatski.

Dobici dodjeljeni tijekom značajke dodaju se dobicima osnovne igre.

Sve linije koje se igraju jednake su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Značajka Link&Win™



6 ili više simbola Zlatnog bisera i Ružičastog bisera bilo gdje na bubnjevima pokreću ovu značajku.

Dodjeljuje se 3 besplatna ponovna okretanja.

Pokretački simboli Zlatnog bisera i Ružičastog bisera zadržavaju se na mjestu dok se ostali položaji simbola ponovno okreću.

Bilo koji dodatni simboli Zlatnog bisera ili Ružičastog bisera koji se prikazuju zadržavaju se i resetiraju preostala ponovna okretanja na 3.

Značajka završava kada više nema preostalih ponovnih okretanja ili kada se popuni svih 15 položaja simbola.

Prije svakog se okretanja nekim položajima na bubnjevima nasumično dodjeljuju simboli Zlatnog bisera ili Ružičastog bisera.

Svakom simbolu Zlatnog bisera ili Ružičastog bisera dodjeljuje se nasumična vrijednost množitelja.

Vrijednosti množitelja dodijeljene simbolima Ružičastog bisera su 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x.

Vrijednosti množitelja dodijeljene simbolima Zlatnog bisera su 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x.

Vrijednosti množitelja množe se ukupnim ulogom.

Sve nagrade simbola Zlatnog bisera ili Ružičastog bisera dodjeljuju se na kraju značajke.

Veličanstvena nagrada dodjeljuje se uz sve ostale nagrade kad je svih 15 položaja simbola popunjeno simbolima Zlatnog bisera ili Ružičastog bisera.

MINI nagrada dodjeljuje 20x ukupan ulog.

MINOR nagrada dodjeljuje 50x ukupan ulog.

MAJOR nagrada dodjeljuje 100x ukupan ulog.

GRAND nagrada dodjeljuje 1000x ukupan ulog.

Kada je vrijednost množitelja dodijeljena simbolu Zlatnog bisera 20x, 50x, 100x, prikazuje se kao Mini, Minor ili Major nagrada.

Značajka Link&Win™ može se pokrenuti u osnovnoj igri i Besplatnim okretanjima.

Kada se pokrene iz Besplatnih okretanja, veliki simbol Zlatnog bisera računa se kao da popunjava 9 položaja bubnjeva, ali dodjeljuje samo jednu nagradu.

Nagrade isplatne linije ne dodjeljuju se tijekom ove značajke.

Simboli Školjke ne pojavljuju se na bubnjevima tijekom ove značajke.

Značajka Misteriozno otkrivanje



Simboli Morske trave su Misteriozni simboli.

Misteriozni simboli otkrivaju skriveni simbol na svakom okretanju.

Simboli Morske trave mogu otkriti simbole Zlatnog bisera, Ružičastog bisera ili Sirene.

Svi simboli Morske trave otkrivaju isti simbol na bilo kojem pojedinom okretanju.

Svi dobici i pokretanja značajke računaju se prema otkrivenim simbolima.

Simboli Morske trave nemaju isplatu.

Ovaj simbol se ne pojavljuje na bubnju 1 tijekom Osnovne igre i Besplatnih okretanja.

Ovaj simbol može se pojaviti složen na bubnjevima.

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtjevaju interakciju ili odabir mogu biti nastavljene.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 96,01 %.

Prijevod termina igre

Sljedeći popis može se primijeniti samo na jezik koji nije engleski

Grand – Veličanstveni

Major – Golemi

Minor - Mali

Mini - Mini

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.4.0 | Aplikacija 1.2.2

© 2023. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2023-12-05

