

Multifire Roulette Wildfire™

O igri Multifire Roulette Wildfire™

Multifire Roulette Wildfire™ je igra ruleta europskog stila s bonus brojevima koji mogu dodijeliti do x200 vaš ulog.

Ova igra također uključuje Stazu za utrke, Susjedne uloge i Omiljeno.

Multifire brojevi

Na početku svakog okretanja otkriva se do 5 Multifire brojeva na nasumičnim brojevima za ulog na Jedan broj.

Svaki Multifire broj ima nasumično odabranu vrijednost množitelja do x200.

Ulog na jedan broj na dobitni Multifire broj isplaćuje se prema omjerima koje određuje množitelj odabran za dobitni Multifire broj.

Između 1 i 10 dodatnih Wildfire brojeva se zatim otkriva na nasumičnom brojevima za ulog na Jedan broj, svaki s nasumično odabranom vrijednosti množitelja do x200.

Množitelji na bilo kojim Sretnim brojevima dodjeljuju se samo na dobitnim ulozima na Jedan broj.

Nikakvi dodatni ulozi osim uloga na Jedan broj nisu potrebni za priliku za dobitak na Sretnim brojevima.

Značajka Sretni broj automatski je aktivna u svakoj igri i osvaja se kada igrač ima dobitni ulog na Jedan broj na bilo koji Sretni broj.

Unutarnji i Vanjski ulozi

Na stol možete postaviti različite vrste redovnih uloga. Oni uključuju Unutarnje uloge i Vanjske uloge.

Unutarnji ulozi:

* Ulog na Jedan broj - također poznat kao Ulog na pojedinačni broj ili Pojedinačni ulog: Unutarnji ulog na pojedinačni broj. Žeton se postavlja na sredinu broja.

* Ulog na dva susjedna broja - također poznat kao Gore i Bočno Dvostruki ulog: Unutarnji ulog na dva susjedna broja. Žeton se postavlja na liniju koja razdvaja brojeve.

* Ulog na četiri broja u kvadratu - također poznat kao Ulog na okvir od četiri ili Kutni ulog: Unutarnji ulog na blok od četiri broja. Žeton se postavlja na točku između četiri broja.

* Ulog na Niz od tri - također poznat kao Ulog na tri u nizu: Unutarnji ulog na bilo koja tri broja u nizu. Žeton se postavlja na vanjsku liniju na početku reda.

* Basket ulog: Unutarnji ulog na tri broja: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3. Žeton se postavlja na rub koji siječe svaki broj.

* Ulog na liniju - također poznat kao Linijski ulog na šest brojeva. Ulog na šest na liniji ili Ulog na okvir od šest: Unutarnji ulog na šest brojeva u dva susjedna reda. Žeton se postavlja na liniju iznad Uloga na tucet, tako da leži između dva pokrivena reda.

* Ulog na gornju liniju - Unutarnji ulog na 0, 1, 2 i 3. Žeton se postavlja na kut na kojem se dva stupca sijeku.

Vanjski ulozi:

- * Ulog na stupac: Vanjski ulog na jedan od tri okomita stupca. Žeton se postavlja na dno stupca.
- * Ulog na tucet: Vanjski ulog na dvanaest brojeva – Visoke, Srednje ili Niske. Žeton se postavlja na neko od sljedećih područja: Prvih 12, Drugih 12 ili Trećih 12.
- * Even-Money ulog: Vanjski ulog na osamnaest brojeva. Žeton se postavlja na neki od sljedećih kvadrata, Par, Nepar, Crveno, Crno, 1-18 (polovice) ili 19-36 (polovice).

Isplate u igri

Na stol možete postaviti različite vrste redovnih uloga. Oni uključuju Unutarnje uloge i Vanjske uloge.

Svaka vrsta uloga ima ograničenje najvećeg uloga. Više informacija o ograničenjima uloga možete dobiti od osoblja za podršku.

Za izračun svoje isplate za dobitni ulog na Sretnom broju, pomnožite svoj ulog s množiteljem na dobitnom Sretnom broju. Na primjer, ako je dodijeljen množitelj od x100 na dobitnom Sretnom broju, vaš ulog $\times 100$ = vaš ukupni dobitak.

Unutarnji ulozi:

- * Ulog na jedan broj isplaćuje 19:1
- * Ulog na dva susjedna broja plaća 17:1
- * Ulog na Niz od tri plaća 11:1
- * Basket ulog plaća 11:1
- * Ulog na Četiri broja u kvadratu plaća 8:1
- * Ulog na gornju liniju plaća 8:1
- * Ulog po liniji plaća 5:1

Vanjski ulozi:

- * Ulog na Stupac plaća 2:1
- * Ulog na tucet plaća 2:1
- * Even-Money ulog plaća 1:1

Kako biste izračunali isplatu, podijelite omjere. Na primjer, ako je omjer 2:1, podijelite 2 sa 1 što daje 2. Zatim pomnožite rezultat sa svojim ulogom i dodajte svoj ulog za izračun ukupnog dobitka.

Staza za utrke

Staza za utrke omogućuje Vam postavljanje Susjednih uloga i Najavljenih uloga.

* Susjedni ulozi:

Susjedni ulog je ulog na Jedan broj i brojeve susjedne tom Jednom broju na kolu.

Standardni broj postavljenih Susjednih brojeva je dva. Ovaj broj se može promijeniti na vrhu ekrana Staze za utrke.

Susjedni ulozi imaju istu bodovnu vrijednost kao i redovan ulog. Žeton trenutno odabrane veličine uloga postavlja se na ulog na Jedan broj, a po

jedan žeton iste veličine postavlja se na svaki od susjednih brojeva.

Susjedni se ulozi evidentiraju u skladu s rasporedom brojeva na kolu za rulet, a ne prema rasporedu na stolu za rulet.

* Najavljeni ulozi:

Najavljeni ulozi su skupina uloga koji se istovremeno postavljaju na stol za rulet.

Najavljeni ulozi dostupni na Stazi za utrke:

* Les Voisins Du Zero

* Les Orphelins

* Tiers Du Cylindre

Omiljeno

Omiljeni se koriste za prilagođavanje rasporeda uloga na stolu za rulet. Možete dodavati rasporede i koristiti svoje rasporede za postavljanje žetona na stol.

Za stvaranje grupe Vaših omiljenih uloga:

1. Postavite uloge na raspored stola.
2. Odaberite OMILJENE IGRE.
3. Odaberite DODAJ (+) za dodavanje nove grupe Omiljenih.

Za postavljanje omiljenih uloga:

1. Odaberite grupu Omiljenih koju ste stvorili.
2. Odaberite gumb KVAČICE za postavljanje uloga u grupi.

Automatska igra

Automatska igra omogućava vam da automatski odignite odabrani broj uzastopnih igara bez interakcije sa igrom.

* Automatska igra se igra s ulozima koji su postavljeni u trenutku kada je Automatska igra započela, tako da morate postaviti uloge prije početka Automatske igre.

* Svaka igra ima drugačije opcije i postavke Automatske igre. Neke od njih možda neće biti dostupne u igri koju igrate.

* Broj odigranih okretanja Automatske igre od ukupnog broja u Vašoj sesiji Automatske igre prikazan je u igri.

* Turbo način se može uključiti li isključiti u opcijama Automatske igre korištenjem gumba TURBO. Odaberite gumb TURBO za uključivanje ili isključivanje Turbo načina prije nego što odaberete broj okretanja Automatske igre.

Za početak Automatske igre:

1. Postavite uloge koje želite.
2. Odaberite AUTOMATSKA IGRA.
3. Postavite broj okretanja koji želite odigrati.
4. Sesija Automatske igre započinje automatski. Korištenje Automatske igre ne utječe na rezultate okretanja.

5. Automatska igra završava kada se odigra odabrani broj okretanja Automatske igre ili kada odaberete gumb ZAUSTAVI. Odabir gumba ZAUSTAVI ne utječe na rezultate okretanja.

Odabir gumba IZBORNIK također završava sesiju Automatske igre.

Kontrole igre

Područja za Ulog: Odaberite postavljanje ili povećanje uloga. Području za ulog dodaje se žeton trenutno odabrane veličine.

Staza za utrke: Koristite Stazu za uloge kako biste brzo postavili Susjedne uloge ili Najavljenе uloge na stol za rulet.

Statistika: Prikazuje informacije o vaših zadnjih 100 okretanja. Ova značajka možda neće biti dostupna u igri koju igrate.

Očisti uloge: Uklanja sve uloge sa stola.

Poništi: Poništava posljednju promjenu u ulozima koji su stavljeni na stol.

Nasumična 3: Postavlja žeton trenutno odabrane veličine žetona na 3 nasumično odabrana prazna područja na stolu za ulog na jedan broj. Ako je 35 ili više brojeva već pokriveno ulogom na jedan broj, Nasumična 3 pokriva preostala područja za ulog na jedan broj.

Odabir žetona: Prikazuje veličine žetona koje su dostupne u igri. Koristite strelice ili kliknite na žeton za odabir veličine žetona koju želite uložiti.

Ponovno uloži: Postavlja na stol iste žetone kao što su bili postavljeni u prethodnoj igri.

Udvostruči: Udvostručuje sve uloge trenutno postavljene na stolu za rulet.

Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre gdje možete postaviti određeni broj okretanja u nizu bez interakcije s igrom.

Turbo: Omogućuje ili onemogućuje Turbo način. Turbo način povećava brzinu igre kako bi se brže prikazali rezultati.

Okreni: Započinje igru.

Omiljeno: Koristite značajku Omiljenih za stvaranje i lako postavljanje vaših omiljenih uloga na stol.

Svaka igra ima drugačije opcije i postavke Automatske igre. Neke od njih možda neće biti dostupne u igri koju igrate.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Sprečavanje suprotnih uloga: gdje je omogućeno, sprečava postavljanje uloga na par suprotnih vrsta uloga kao što su crveno/crno, neparno/parno.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtjevaju interakciju ili odabir mogu biti nastavljene.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP svih ostalih uloga: 97,30 %

RTP uloga na Jedan broj: 97,26 %

Glosar

Wildfire - Wildfire

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.3.0 | Aplikacija 1.2.2

© 2023. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2023-10-31