

OPĆA PRAVILA IGRE

Osnovna igra se igra kao igra 5x4.
Osnovna igra može se igrati na 20 ili 40 redova birajući birač redova.
Promjenom redova može se prilagoditi trenutna oklada.



Svi dobici u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.
Dobici na više redova se međusobno zbrajaju.
Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.
Kvar poništava sve isplate i igre.
Ova igra ima ograničenje dobitka od 5000x vaše oklade.

KOŠARA SA ZLATNOM RIBOM



Košare iznad bubnjeva 2, 3 i 4 napunjene su Scatter simbolima koji se spuštaju na bilo koji od bubnjeva. Svaka košara nasumično se puni kada se Scatter simbol spusti na bubnjeve.

Košara će se nasumično izljevati dodjeljujući obične wild simbole, wild simbole multiplikatora ili ponovne vrtnje Zlatnog grgeča.

Punjenje košara i značajka ponovne vrtnje Zlatnog grgeča su nasumične i nisu povezane s vrijednošću oklade igrača.

WILD SIMBOLI ZLATNOG GRGEČA



Simboli Zlatnog grgeča su wild simboli u osnovnoj igri i zamjena su za sve simbole osim simbola Scatter.

Wild simboli pojavljuju se samo na bubnjevima 2, 3 ili 4. Susjedni wild simboli dodaju jedan drugog.

PONOVNE VRTNJE ZLATNOG GRGEČA

Košare iznad bubnjeva se mogu nasumično prečiti dodjeljujući značajku ponovne vrtnje Zlatnog grgeča. Svi wild simboli Zlatnog grgeča sada imaju uključene vrijednosti u gotovini.

Samo simboli gotovine Zlatnog grgeča, simboli isplate ribe napuhnjače i prikupljanja dostupni su tijekom značajke.

Igračima se dodjeljuju 3 ponovne vrtnje. Sa svakom vrtnjom, novi simboli gotovine Zlatnog grgeča zaključavaju se za preostali dio značajke i bubnjevi se automatski ponovno zavrte - vraćajući broj preostalih vrtnji na 3.

Ako nema novih primljenih simbola, vrijednost preostalih dostupnih vrtnji smanjuje se za 1. Kada nema preostalih vrtnji, značajka ponovne vrtnje Zlatnog grgeča završava.

Ako su svi simboli napunjeni simbolima, dodjeljuje se dodatna isplata oklade od 1000x.

POSEBNE ZNAČAJKE PONOVIH VRTNJI ZLATNOG GRGEČA

Sljedeći simboli značajke dostupni su unutar značajke ponovne vrtnje Zlatnog grgeča:

Pop N Split



Kapetan će nasumično izabrati prostor na bubnjevima. Odabrani će se prostor onda raširiti i podijeliti na 4 dijela. Svaki će se dio ponovno pojedinačno zavrtjeti, ispunjavajući prostor simbolima nagrade u gotovini Zlatnog grgeča. Nakon što se ispune 4 prostora, on nadograđuje sve ostale nagrade u gotovini u okviru do najveće vrijednosti. Ako se nagrada u gotovini iste vrijednosti primi u sva 4 prostora, one ostaju.

Okvir se vraća na svoj prvobitni prostor nakon što se nadogradnje završe. Simboli Prikupi i Plati će prikupljati i plaćati u svakom segmentu.

Prikupi



Ovo je simbol Prikupi. Kada se ovaj simbol spusti, on prikuplja sve nagrade Zlatnog grgeča u gotovini na ekranu.

Plati



Ovo je simbol Plati. Kada se ovaj simbol spusti, on isplaćuje svoju vrijednost nagrade Zlatnog grgeča u gotovini svim ostalim simbolima Zlatnog grgeča u gotovini trenutno prikupljenih na ekranu.

ISPLATNA TABLICA

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €1.40.
Povrat igraču (RTP) u ovoj igri iznosi 94.12%.

SCATTER



x5 €14.00
x4 €3.50
x3 €1.05
x2 €0.28



x5 €8.40
x4 €2.80
x3 €0.84
x2 €0.21



x5 €5.60
x4 €2.10
x3 €0.70



x5 €4.20
x4 €1.75
x3 €0.56



x5 €3.50
x4 €1.40
x3 €0.49



x5 €2.80
x4 €1.05
x3 €0.42



x5 €2.10
x4 €0.70
x3 €0.35



x5 €2.10
x4 €0.70
x3 €0.35



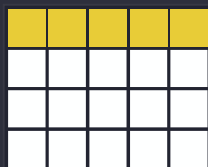
x5 €1.40
x4 €0.56
x3 €0.28



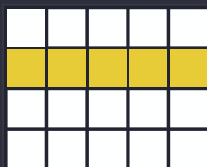
x5 €1.40
x4 €0.56
x3 €0.28

ISPLATNI REDOVI

1



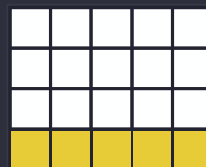
2



3



4



5



6



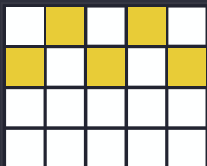
7



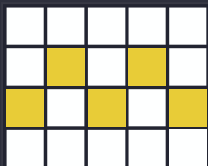
8



9



10



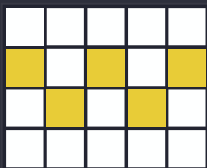
11



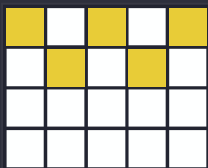
12



13



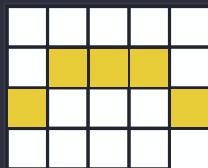
14



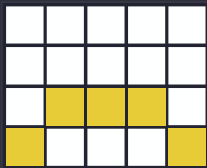
15



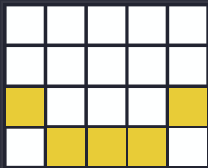
16



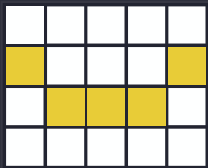
17



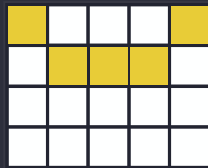
18



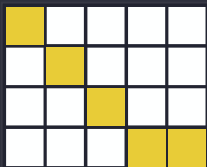
19



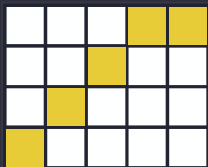
20



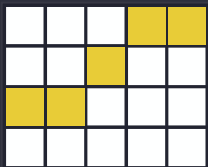
21



22



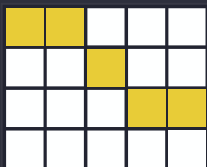
23



24



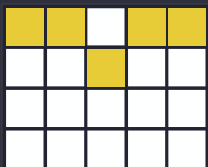
25



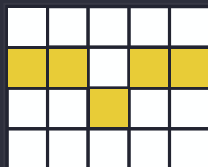
26



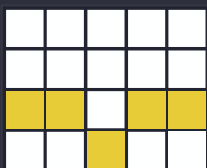
27



28



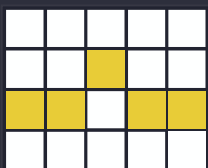
29



30



31



32



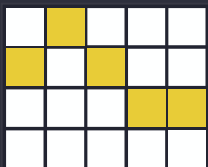
33



34



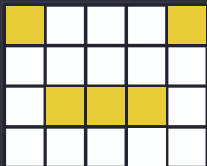
35



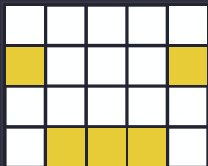
36



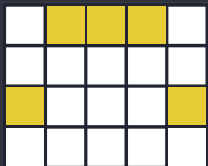
37



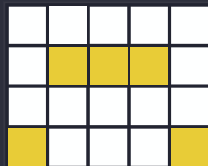
38



39



40



BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.

- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski.

Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

KVAR

A malfunction of the game voids all pays. In case the game round is interrupted, it can be restored by simply starting the game again. If it is not restored, the round is voided within the jurisdictional requirements or operator's policy and their terms and conditions.

KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka