

Ancient Fortunes: Zeus

Isplate u igri

Dobici koji se isplaćuju na automatu ovise o simbolima koji se na isplatnoj liniji prikazuju kada se bubnjevi zaustave.

Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji se osvajaju za svaku dobitnu kombinaciju.

Isplate po liniji

Dobici linije izračunavaju se množenjem isplate kombinacije linije množiteljem dobitka i ulogom po liniji.

Kako bi kombinacija redovnih simbola sačinila dobitnu kombinaciju na liniji, trebaju biti zadovoljeni sljedeći kriteriji:

- Simboli moraju biti jedan pokraj drugog na isplatnoj liniji, počevši s lijeva udesno ili počevši s desna ulijevo.
- Za dobitne kombinacije isplatnih linija koje plaćaju s lijeva udesno, dobitna kombinacija po isplatnoj liniji mora počinjati na krajnjem lijevom položaju isplatne linije i nastavljati se na susjednim položajima na toj isplatnoj liniji.
- Za dobitne kombinacije isplatnih linija koje plaćaju s desna ulijevo, dobitna kombinacija po isplatnoj liniji mora počinjati na krajnjem desnom položaju isplatne linije i nastavljati se na susjednim položajima na toj isplatnoj liniji.

Množitelj dobitka se primjenjuje na isplate po liniji pri otkrivanju svakog dobitka.

Množitelj dobitka se povećava sa svakim uzastopnim bacanjem, sve do maksimuma.

Množitelj dobitka u **Osnovnoj igri** počinje na 1 i povećava se na 2, 3 i 7 sa svakim dobitnim bacanjem.

Isplate za Besplatna okretanja

Dodjeljuje Vam se 10 do 50 besplatnih okretanja, ovisno o dobitnim kombinacijama simbola **Besplatnih okretanja** na jednoj ili više isplatnih linija okretanja koje ih aktivira.

Svi ulogi u **Besplatnim okretanjima** jednaki su kao i ulog na okretanju koje je aktiviralo značajku **Besplatna okretanja**.

Množitelj dobitka u **Besplatnim okretanjima** počinje na 3 i povećava se na 7, 11 i 21 sa svakim dobitnim bacanjem.

Pravila igre

Pogledajte odjeljke u nastavku za informacije o pravilima igre.

Opća pravila

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Pravila za zamjenski simbol



1. Simbol **Zamjenski** je zamjenski simbol.
2. **Zamjenski** simbol pojavljuje se na bubnjevima 2, 3 i 4.
3. **Zamjenski** simbol može zamijeniti bilo koji simbol, uključujući simbol **Besplatnih okretanja**.
4. Isplaćuje se najviše jedna dobitna kombinacija slijeva po isplatnoj liniji. Isplaćuje se najviše jedna dobitna kombinacija zdesna po isplatnoj liniji. Ako na isplatnoj liniji u bilo kojem smjeru postoji više od jedne moguće dobitne kombinacije, isplaćuje vam se samo iznos najvrednije kombinacije.

Pravila značajke Rolling Reels™

1. Bilo koji dobitak aktivira značajku **Rolling Reels™**.
2. Kombinacije dobitnih simbola se uklanjaju s bubnjeva nakon isplate. Kada se aktivira značajka Besplatna okretanja, dobitne kombinacije se uklanjaju nakon dovršetka značajke.
3. Ako je rezultat pomicanja simbola dobitna kombinacija, opet dobivate isplatu. Simboli iznad uklonjenih simbola mijenjaju položaj kako bi popunili prazna mjesta.
4. Dodjeljuje Vam se vrijednost množitelja za svaki Rolling Reel. Vrijednost množitelja povećava se svakim uzastopnim dobitkom.
5. Ovaj postupak se ponavlja, povećavajući izgleda za dobitak bez uloga na drugom okretanju.

Pravila značajke Staza množitelja

1. Množitelj dobitka se primjenjuje na isplate po liniji pri otkrivanju svakog dobitka.
2. Množitelj dobitka se povećava sa svakim uzastopnim bacanjem, sve do maksimuma.
3. Množitelj dobitka u **Osnovnoj igri** počinje na 1 na svakom osnovnom okretanju i nastavlja do 2, 3 i 7 sa svakim dobitnim bacanjem.
4. Množitelj dobitka u **Besplatnim okretanjima** počinje na 3 na svakom besplatnom okretanju i nastavlja do 7, 11 i 21 sa svakim dobitnim bacanjem.

Pravila za Simbol Besplatnih okretanja



1. 3 ili više simbola **Besplatnih okretanja** mogu formirati dobitnu kombinaciju na isplatnoj liniji slijeva ili zdesna.
2. Simbole **Besplatnih okretanja** može zamijeniti **Zamjenski** simbol.
3. 3, 4, ili 5 simbola **Besplatnih okretanja** dodjeljuju 10, 15, ili 20 okretanja u igri **Besplatna okretanja**.
4. Primjenjuje se samo najdulja kombinacija po isplatnoj liniji u bilo kojem smjeru, ulijevo ili udesno.
5. Besplatna okretanja se mogu dodijeliti na više isplatnih linija, u oba smjera.

Pravila za Besplatna okretanja


















1. Dodjeljuje Vam se 10 do 50 početnih besplatnih okretanja, ovisno o dobitnim kombinacijama simbola **Besplatnih okretanja** na jednoj ili više isplatnih linija okretanja koje ih aktivira.
2. Svi ulozci tijekom **Besplatnih okretanja** su isti kao u okretanju koje ih je aktiviralo.
3. Množitelj dobitka u **Besplatnim okretanjima** počinje na 3 na svakom besplatnom okretanju i nastavlja do 7, 11 i 21 sa svakim dobitnim bacanjem.
4. **Besplatna okretanja** se mogu ponovno aktivirati tijekom **Besplatnih okretanja**.

Pravila za postavljanje uloga i isplatu

1. Dobici se isplaćuju samo za najveću kombinaciju na svakoj liniji, u bilo kojem smjeru.
2. Dobitne kombinacije linija isplaćuju se slijeva udesno ili zdesna ulijevo. Stoga jedan simbol mora biti prikazan na prvom bubnju automata za dobitnu kombinaciju slijeva ili na zadnjem bubnju automata za dobitne kombinacije zdesna. Kombinacija simbola koja počinje od nekog od ostalih bubnjeva ne plaća ništa. Simboli moraju biti jedan pored drugog na liniji.
3. Dobici linije izračunavaju se množenjem isplate kombinacije linije množiteljem dobitka i ulogom po liniji.
4. Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji je osvojen za svaku kombinaciju.
5. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Ikone

U nastavku su ikone koje se koriste kroz igru i njihovi opisi.

Ikone	Opisi
	Glavni izbornik
	Povratak
	Smanjenje
	Povećanje
	Ulog
	Brzo okretanje
	Isključi / Uključi ton
	Odgovorno igranje
	Vjernost
	Povijest igre
	Povijest transakcija
	Bankarstvo
	Postavke
	Pregled isplata / Informacije
	Datoteke za pomoć
	Predvorje
	Odbaci

Napomena:

- Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.



Igranje igre

Cilj je igre zavrtjeti bubnjeve tako da simboli na isplatnoj liniji formiraju dobitnu kombinaciju. Isplate ovise o formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Za igranje:

1. Vaš saldo prikazan je u bodovima i dostupan je u traci konzole i ploči s postavkama.
2. Za odabir iznosa uloga:


Ploča s postavkama za stolno računalo

- Otvorite **Izbornik** klikom na ikonu .
- Kliknite na ikonu **Postavke** .
- Odaberite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Pomičite gore ili dolje kotačićem miša ili korištenjem klizača za više mogućnosti.

Traka konzole za stolno računalo

- Kliknite na područje za **Ulog**.
- Odaberite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Pomičite gore ili dolje kotačićem miša ili korištenjem klizača za više mogućnosti.
- Kliknite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.

Mobilno

- Otvorite **Ploču uloga** dodirrom ikone .
- Dotaknite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
- Povucite gore ili dolje na ploči uloga za više mogućnosti.
- Dotaknite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.

3. Kliknite ili dotaknite **Okretanje** za početak okretanja bubnjeva.
4. Kada se bubnjevi zaustave, dobiti su označeni ako imate dobitnu kombinaciju na



liniji. Isplaćuje Vam se iznos dobitka prikazan u okviru **Dobitak**.

5. Ako nemate dobitnu kombinaciju, igra je završena i možete igrati ponovo.



Postavke

Ploča **Postavke** pruža pristup raznim postavkama igre.

Stolno računalo

1. Otvorite **Izbornik** klikom na ikonu .
2. Kliknite na ikonu **Postavke** .
3. Kliknite na karticu **Općenito** na vrhu ploče.

Mobilno

1. Otvorite **Izbornik** dodiranjem  ikone.
2. Dotaknite ikonu **Postavke** .

Možete odabrati koje uključiti ili isključiti.

- **Uvodni ekran** prikazuje uvodni ekran na početku.
- **Prikaži vodič na početku** (samo mobilno).
- **Brzo okretanje** povećava brzinu okretanja bubnjeva automata.
- **Svi zvukovi** kontrolira sve zvukove, uključujući zvukove igre i pozadinske zvukove.
- **Zvukovi igre** kontrolira zvukove konzole i okretanja, kao i zvukove za dobitne kombinacije i nizove.
- **Pozadinska glazba** upravlja pozadinskom glazbom.

Napomena:

- Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.
- **Zvukovi igre** i **Pozadinska glazba** su omogućeni samo ako su **Svi zvukovi UKLJUČENI**

Povrat igraču (RTP)

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupnog novčanog iznosa uloga po igraču u određenoj igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka. RTP je fiksna i ne mijenja se.

Ova igra ima RTP od 96,02%.

Automatska igra

Korištenjem Automatske igre možete okrenuti unaprijed postavljeni broj okretanja u nizu bez interakcije s igrom.

O Automatskoj igri

- Automatska igra i neke povezane opcije mogu ne biti dostupne u igri koju igrate.
- Iznos uloga morate postaviti prije pokretanja sesije Automatske igre, budući da se Automatska igra aktivira s posljednjom vrijednošću uloga.
- Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada. Time ne utječete na rezultate okretanja.
- Aktiviranje bilo koje značajke zaustavlja Automatsku igru.