

27 Eternal Hot Video Slot igra

[Uvod](#)

[Način Stavljanja Uloga](#)

[Opcija Uloži sve](#)

[Upravljanje Igrom](#)

[Pravila](#)

[Bonusi](#)

[Nagradne Vrtnje](#)

[Značajka Jackpot Cards](#)

[Prekid Igre](#)

[Odgovorno Igranje Igara na Sreću](#)

[Povrat Igraču](#)

Uvod

27 Eternal Hot video slot igra je igra sa 3 koluta. Sastoji se od 11 simbola - pri čemu je 1 Wild i 1 Scatter.

Ulog Sistemske jesu 27.

Ulog Sistemske oklade je 10.

Dobitne kombinacije mogu sadržati samo jedan simbol na aktiviranom mjestu na svakom uzastopnom kolutu. Dobitne kombinacije stvaraju se slijeva nadesno preko susjednih kolutova, na aktiviranim mjestima, počevši s krajnje lijevim kolutom.

Način Stavljanja Uloga

- Ulažete tako da pritisnete gumb "Početak" ili bilo koji gumb uloga.
- Igrač putem gumba "Postavke" pristupa zaslonu na kojemu može otvoriti tablicu dobitka i stranicu za pomoć te upravljati:
 - - apoenima;
 - - aktivnim sistemskim ulozima (u slučaju sistemskog uloga bez fiksne Ways Pay);
 - - iznosom uloga.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu, gumbi uloga mogu se aktivirati i tipkama "C", "V", "B", "N" i "M". Pritiskom na tipku "C" stavlja se najmanji ulog, pritiskom na tipku "V" stavlja se sljedeći ulog i tako dalje.

Opcija Uloži sve

U slučaju dobitka, igrač dobiva mogućnost pristupa rundi Uloži sve pritiskanjem gumba “Uloži sve”.

Opcija Uloži sve aktivira se kad je zaslon Uloži sve otvoren i kad se u sredini zaslona pojavi okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Oznaka “Preostalih Pokušaja” pokazuje broj pokušaja koje igrač ima u ovoj igri. Oznaka “Uloženi Iznos” pokazuje iznos koji igrač želi udvostručiti u igri Uloži sve. Oznaka “Uložite sve za Dobitak” pokazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Dva su gumba koja se mogu odabrati: “Crveno” i “Crno”. Prilikom odabira gumba "Crno" ili "Crveno" karta se pomiče prema gore na zaslonu i čuva se kao povijest. Zadnjih pet karata iz igre igrača čuva se u odjeljku Povijest.

Ako je igrač pogodio boju karte, u sredini zaslona pojavljuje se nova okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Taj se postupak nastavlja sve dok igrač ne pogriješi. Redosljed karata nasumičan je i igrač ne može predvidjeti boju sljedeće karte na temelju prethodnih rezultata. Iznos iz polja “Uloženi Iznos” prikazuje se u polju “Dobitak”. Ako igrač želi prekinuti igru “Uloži sve”, treba aktivirati gumb “Prikupi”. Potom se zaslon zatvara te se iznos iz polja “Dobitak” prenosi u polje “Saldo”.

Ako igrač ne pogodi boju karte, igra Uloži sve završava, a igrač gubi iznos. Zaslon se potom zatvara. Iznos iz polja “Dobitak” je izgubljen i ne dodaje su u Saldo.

Maksimalni osvojeni iznos koji se može uložiti u rundu Uloži sve prikazan je u Tablici dobitka.

Broj pokušaja za Uloži sve unaprijed je određen i konfiguriran po igri. Najveći broj pokušaja može varirati između 1 i 5, ovisno o primijenjenim postavkama po igri.

Ako igrač upotrebljava stolno ili prijenosno računalo, "Crveno" i "Crno" gumbi također se mogu aktivirati pritiskom tipki tikovnice sa strelicama: "⇒" za "Crno" i "⇐" za "Crveno".

Upravljanje Igrom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja:





- “Saldo/Kredit” – nakon aktiviranja ovog polja igrač se prebacuje iz kredita na valutu koju je odabrao za igru. Isto vrijedi i za prebacivanje iz valute na kredit. Ovaj gumb može se aktivirati u svim fazama igre;

- “Dobitak” – ovo polje pokazuje ukupni iznos dobiven za jednu vrtnju koluta. Ako se tijekom prikaza animacije povećavanja iznosa aktivira gumb "Prikupi", animacija se zaustavlja i prikazuje se osvojeni iznos za tu vrtnju koluta;
- Polje dobitnih simbola – ovo polje nalazi se ispod koluta. Prikazuje broj dobitnih kombinacija za određeni simbol i iznos koji je igrač osvojio u tim kombinacijama.

Na zaslonu se pojavljuju sljedeći gumbi:

Gumb	Naziv	Opis
	Ulog	Kada se aktivira gumb "Ulog", postavlja se ulog. Ako je prije osvojen neki iznos, on se automatski dodaje saldu igrača.
	Zaust. Sve	Kad je gumb “Zaust. Sve” aktiviran, svi koluti prestaju se okretati te se taj gumb pretvara u gumb “Ulog” (ako nije osvojena dobitna kombinacija) ili u gumb “Prikupi” (ako je osvojena dobitna kombinacija). Kada se aktiviraju gumbi "Počni“ i "Ulog“, koluti se počinju vrtjeti, a gumbi "Ulog“ pretvaraju se u gumbe "Zaust. Sve“.
	Prikupi	Kad se aktivira gumb “Prikupi”, zaustavlja se animacija koja pokazuje povećani dobitni iznos te se u polju “Dobitak” prikazuje cijeli dobiveni iznos, a gumb dobiva status “Ulog”.
	Početak	Kad se aktivira gumb “Početak”, koluti se počinju okretati. Igrač može držati gumb da aktivira funkciju turbo vrtnje, koja ubrzava okretanje koluta. Ako je prije osvojen neki iznos, umjesto gumba "Počni“ pojavljuje se gumb "Pokupi“.
	Pokupi Dobitak	Kada pritisnete gumb "Pokupi Dobitak“, cijeli se osvojeni iznos prebacuje iz polja "Dobitak“ u polje "Saldo“.
	Uloži sve	Kada se aktivira, otvara zaslon Uloži sve.

	Postavke	Kada je aktivirano, igrač može odabrati vrijednost denominacije. Trenutačno odabrana vrijednost apoena prikazuje se ovdje.
	Tablica dobitaka	Gumb "Tablica dobitaka" nalazi se u izborniku "Postavke". Kad se aktivira, ovaj gumb otvara pravila ove igre.
	Pomoć	"Pomoć" se nalazi u izborniku "Postavke". Nakon aktivacije taj gumb otvara datoteku za pomoć.
	Postavke Autom. igre	"Postavke Autom. igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može definirati Automatski način igre.
	Postavke igre	"Postavke igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može omogućiti/onemogućiti "Igranje lijevom rukom" (samo na mobilnim uređajima) i "Ambijentalnu glazbu".
	Postavke uloga	"Postavke uloga" nalaze se unutar izbornika "Postavke". Tamo igrač može odabrati iznos uloga, vrijednost apoena i broj linija (samo za igre s promjenjivim linijama).
	Apoen	Pokazuje vrijednost jednog kredita. Odabirom bilo koje od mogućih opcija, igrač aktivira prikazanu vrijednost. Nakon aktivacije prikazuju se različite vrijednosti koje igrač može odabrati.
	Sistemske Oklade	Pomoću ovih gumba igrač može odabrati jednu od Sistemske Oklade koje želi koristiti.
	Vrijednost uloga	Vrijednost koja se prikazuje na gumbu "vrijednost uloga", predstavlja ukupni iznos za sve aktivne Sistemske oklade u ovom trenutku. Nakon aktivacije prikazuju se različite vrijednosti koje igrač može odabrati.
	Autom. igra	Kad je aktiviran gumb "Autom. igra", igra prelazi u način igre Automatsko igranje.

	Zaust. Autom.	Kad je aktiviran gumb “Zaust. Autom.”, zaustavlja se način igre “Autom. igra”. Taj je gumb aktivan samo kad igrač igra u načinu igre Automatsko igranje.
	Posljednje Igre	Ovaj gumb omogućuje igraču jednostavan pristup drugim igrama izravno iz igre koju trenutno igra.
	Brza Igra	Ovim gumbom podešava se brzina zaustavljanja kolutova. Igra podržava 3 različite razine brzine zaustavljanja.
	Kontrola zvuka	Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Kontrola veličine zaslona	Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju. Gumb je omogućen samo na računalima.
	Izbornik	Nakon klika na gumb "Izbornik" igrač otvara izbornik "Postavke".
	Zatvori	Nakon aktivacije ovaj gumb vraća igrača na glavni zaslon.
	Izlaz	Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru. Gumb nije aktivan kad se koloti okreću, kada igrač pobijedi i ima mogućnost ulaganja, u načinu za ulaganje i tijekom besplatnih vrtnji i/ili drugih značajki igre (ako one postoje u igri). U slučaju dobitka, prilikom aktiviranja tog gumba osvojeni iznos dodaje se u saldo igrača te se igra zatvara. Igrač ne može dalje ulagati taj zadnji osvojeni iznos.

Na dnu zaslona igre igrač može vidjeti i broj igre i sat.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu i pritisne razmaknicu na tipkovnici, može pokrenuti ili zaustaviti kolute, ovisno o trenutačnom stanju igre. Može i zaustaviti animaciju povećanja dobitka ako je aktivna. Ako pritisne tipku "X", otvaraju se mogućnosti apoena. Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određene vrijednosti apoena. Tipkom "C" odabire apoen najmanje vrijednosti, tipkom "V" odabire sljedeći apoen po vrijednosti i tako dalje.

Tipkama "⇐" ili "⇒" može se aktivirati i gumb "Uloži sve". Ako pritisne tipku "Z" otvaraju se mogućnosti automatska igra (ako je omogućena). Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određene broj vrtnji. Igrač može izaći iz igre i pritiskanjem simbola "," na tipkovnici. Kada je igrač na zaslonu Postavke igre, onemogućeni su tipkovni prečaci za ulog i apoene te za automatsku igru.

Pravila

- Isplate su prikazane u tablici dobitka.
- Ulog Sistemske oklade pomnožen s multiplikatorom oklade jednak je ukupnom iznosu oklade.
- Dobitne kombinacije mogu sadržati samo jedan simbol na aktiviranom mjestu na svakom uzastopnom kolutu.
- Dobitne kombinacije stvaraju se slijeva nadesno preko susjednih kolutova, na aktiviranim mjestima, počevši s krajnje lijevim kolutom .
- Isti simbol na drugom položaju istog koluta donosi ponovnu isplatu iste dobitne kombinacije.
- Dobici na dobitnim kombinacijama množe se s multiplikatorom oklade.
- Dobitne kombinacije mogu se isplatiti više puta.
- Istodobni dobici od više sistemskih uloga zbrajaju se.
- Kvar poništava sve isplate i igre.
- Min./maks. ulog: Configurable per Operator

Bonusi

○ BONUS TAJANSTVENOG KOLA

3 simbola Tajanstvenog kola bilo gdje na zaslonu aktiviraju Bonus Tajanstvenog kola. Igrač dobiva jednu vrtnju kola. Ishod vrtnje nasumičan je i igrač ne utječe na njega.

Kolo je podijeljeno u 8 sektora:

- 4 ih donosi 30x, 50x, 80x, 100x ukupni ulog u igri;
- 4 donose 10, 15, 20 Besplatne Vrtnje.

Područja sektora na Tajanstvenom kolu ne predstavljaju stvarne vjerojatnosti za osvajanje nagrada.

3 simbola Wild bilo gdje na zaslonu ne pokreću Bonus Tajanstvenog kola.

○ BESPLATNE VRTNJE

Kada se tijekom Bonusa Tajanstvenog kola kolo zaustavi u sektoru Besplatnih Vrtnji, igrač dobiva 10, 15 ili 20 Besplatnih Vrtnji, ovisno o sektoru.

Koluti se počinju automatski okretati i okreću se sve dok sve Besplatne Vrtnje ne završe.

Besplatne Vrtnje se aktiviraju za Isplata po dobitnim kombinacijama koluta i okladu s multiplikatorom.

Besplatne Vrtnje nije moguće zaustaviti.

Nakon završetka svih Besplatnih Vrtnji igrač može s ukupnim dobitkom u igri Besplatne Vrtnje zaigrati igru “Uloži sve” (ako je iznos manji ili jednak iznosu na zaslonu tablice dobitka).

Tijekom Besplatnih Vrtnji, koristi se zamjenski komplet kolutova.

Nagradne Vrtnje

- Za vrijeme osnovne igre, igrač će besplatno dobiti određeni broj nagradnih vrtnji od operatera (pritiskom na gumb za ulog ništa se neće oduzeti s računa igrača).
- Vrijednost uloga i broj linija u Nagradnim Vrtnjama unaprijed su određeni i igrač ih ne može mijenjati.
- Za vrijeme Nagradne Vrtnje ne može se aktivirati značajka Jackpot Cards i nema doprinosa razinama igre.

Značajka Jackpot Cards

Igra Jackpot Cards značajka je koja nasumično postaje dostupna za vrijeme bilo koje igre u kojoj ona postoji.

Jackpot Cards je značajka igre na četiri razine. Svaka razina ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- TREF - 1. razina (najniža razina);
- KARO - 2. razina;
- HERC - 3. razina;
- PIK - 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta razine Jackpot Cards prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi svim razinama izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

- **AKTIVIRANJE**

Značajka Jackpot Cards može se nasumično aktivirati po završetku pojedinačne igre, ako su prikupljeni svi pripadajući dobitci.

Kada se aktivira igra Jackpot Cards, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina značajke.

Igra Jackpot Cards odvija se uz osnovnu igru i ne prekida je. Automatsko igranje automatski se obustavlja kada se pokrene krug igre Jackpot Cards. Kada završi, igra koja se igrala prije pokretanja značajke Jackpot Cards ponovno se pokreće.

- **PRAVILA I KONTROLE**

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na značajku igre Jackpot Cards s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte dodirivanjem zaslona dok ne otkrije 3 jednaka simbola boje karte. Dodijeljena razina igre Jackpot Cards odgovara otkrivenoj boji. Osvojeni iznos odgovara prikupljenom iznosu u trenutku otkrivanja posljednjeg istog simbola. Za završetak igre Jackpot Cards igrač može pritisnuti gumb "Prikupi" i tako dodati dobitke iz značajke igre ukupnom saldu. Iznos osvojen u krugu igre Jackpot Cards ne može se prenijeti u krug ulaganja. Kada sudjeluje u značajki Jackpot Cards, igrač bilo kojom kvalificiranom okladom ima realne šanse osvojiti najveću razinu značajke. Međutim, što je viša kvalificirana oklada u osnovnoj igri, to su veći izgledi za sudjelovanje u značajki igre i osvajanje jedne od razina.

Kvalificirane oklade: Configurable per Operator

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti nagrade.

Značajka Jackpot Cards podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

- **DOBITNICI**

Ako bude dodijeljen bilo koji dobitak u značajki Jackpot Cards, svi igrači koji igraju značajku Jackpot Cards dobit će obavijest o tome na zaslonu.

Prekid Igre

- **Oporavak Igre**

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- Otkazivanje

Ako je igra otkazana neovisno o volji igrača, smatra se da je trenutak otkazivanja kraj igre. Sav prikupljeni iznos automatski se vraća igraču.

Odgovorno Igranje Igara na Sreću

- Kako koristiti značajku automatskog igranja

Kada pritisnete gumb za automatsko igranje, igra će za ograničeni broj vrtnji ući u automatski način rada. Tijekom automatskog igranja, preostali broj vrtnji će se odbrojavati u sklopu gumba za zaustavljanje automatskog igranja, a kada dosegne nulu, značajka automatskog igranja automatski će se deaktivirati. Igrač u bilo kojem trenutku može deaktivirati značajku automatskog igranja pomoću gumba za zaustavljanje automatskog igranja.

Povrat igraču

Prosječni povrat igraču u ovoj igri je 96.37%.

27 Eternal Hot v: 1.0.0.r