

Viking Runecraft 100

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremić se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobicima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

VIKING RUNECRAFT 100 je igra sa spuštajućim simbolima koja se igra na ploči s 5 × 5 polja. Simboli se spuštaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 3 ili više istih simbola pojavi u nizu, vodoravno ili okomito. Svi su reci i stupci aktivni, a isti simboli mogu sudjelovati u više dobitnih kombinacija.

Dobitne se kombinacije nakon isplate uklanjaju s ploče, a preostali simboli padaju niže, čime se omogućuje formiranje novih dobitnih kombinacija. WILD simbol pojaviti će se kao srednji simbol kada se dobitna kombinacija od 3 simbola ukloni s ploče. MULTIPLIER dobitaka raste sa svakim spuštanjem simbola.

WILD može zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole. WILD simboli mogu se samo stvarati, odnosno pojaviti će se u sredini igraće ploče kada se ukloni dobitna kombinacija od tri simbola. WILD simboli ukloniti će se kada na ploči više ne preostane nijedan simbol, kako bi se igraća ploča potpuno očistila od simbola.

Značajka Božja moć aktivira se nasumice u slučaju vrtnji bez dobitka. Ovisno o aktivnom bogu prikazanom na zaslonu, aktivirat će se jedinstvena značajka koja će igraču pomoći u ostvarenju dobitaka. THUNDER će promijeniti jednu vrstu simbola u drugu; MAGIC će dodati 1 ili 2 WILD simbola na igraću ploču; VISION će ukloniti dvije vrste simbola s ploče. Na početku igre nasumično se odabire jedan od bogova, a redoslijed bogova uvijek je isti: THOR – FREYA – HEIMDALL. Aktivni bog mijenja se nakon svake aktivacije božje moći.

Značajka RAGNAROK aktivirat će se kada se napuni brojač na zaslonu. Ovaj brojač puni se samo kroz dobitne kombinacije simbola bogova. WILD simbol može biti dio ovih kombinacija. Brojač se sastoji od 3 dijela. Prateći gornja pravila: kombinacije od X5 pune sva 3 dijela brojača, kombinacije od X4 pune 2 dijela brojača, a kombinacije od X3 pune 1 dio brojača.

Kada je brojač pun i nema novih dobitaka, dodjeljuje se jedna besplatna runda. MULTIPLIER dobitaka vraća se na početnu vrijednost. Božja moć primjenjuje se na svako spuštanje simbola kojim se ne uspije osvojiti dobitna kombinacija i nastavlja se sve dok sva tri boga ne pokažu svoju moć (ukupno 3). Redoslijed božjih moći uvijek je isti: Prvo THUNDER, zatim MAGIC i na kraju VISION. Potpuno „čišćenje“ igraće ploče od svih simbola za vrijeme besplatne runde aktivirat će bonus igru FREE SPINS, ali neće se dodijeliti nikakva izravna nagrada.

Zatim se aktivni bog ponovno mijenja u boga na zaslonu prije početka bonus igre RAGNAROK.

Prije početka bonusa FREE SPINS odaberite jednog od tri boga. THOR će dodijeliti 4 početne vrtnje; FREYA 5 početnih vrtnji, a HEIMDALL 8 početnih vrtnji. MULTIPLIER dobitaka prenosi se iz bonusa RAGNAROK, a vraća se na početnu vrijednost tek nakon kraja te bonus igre i može narasti do najviše x100. Za vrijeme bonus igre FREE SPINS odabrana božja moć aktivirat će se nakon svake vrtnje bez dobitka. Bonus igra RAGNAROK ne može se aktivirati više puta. Dodatne se vrtnje dodjeljuju punjenjem brojača do kraja (vrijede ista pravila). THOR će dodijeliti 4 dodatne vrtnje; FREYA 3 dodatne vrtnje, a HEIMDALL 2 dodatne vrtnje. Maksimalan broj vrtnji je 100.

Potpuno čišćenje igraće ploče od simbola (osim za vrijeme bonus igre RAGNAROK) dodijelit će izravnu nagradu. Dodijeljeni dobitak je 50 x ukupni ulog pomnožen množiteljem MULTIPLIER dobitaka aktivnim u trenutku kada se ploča očistila od simbola.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Autoigru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutačno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre. Napomena: ako Autoigra nije isključena, a aktiviran je bonus koji zahtijeva interakciju, nasumice se odabire jedna opcija. To ne utječe na teoretski objavljeni RTP.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Hipervrtnja

- Pritiskanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Automatski podesi ulog

- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.