

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 500
4 - 100
3 - 25



5 - 300
4 - 75
3 - 16



5 - 200
4 - 50
3 - 12



5 - 125
4 - 35
3 - 9



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 75
4 - 20
3 - 7



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5




5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 50
4 - 12
3 - 5



5 - 500
4 - 100
3 - 25

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola . Simbol WILD pojavljuje se na svim rolama.

U osnovnoj igri simbol WILD može se pojaviti kao simbol na položajima 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 ili 5x5.



Ovo je simbol ZELENI SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 6 besplatnih vrtnji.

Runda BESPLATNIH VRTNJI odigrava se na najviše 4 matrice veličine 5x5, ima progresivnu značajku i počinje na gornjoj lijevoj otključanoj matrici.

Kada runda započne, simbol WILD 1x1 uvijek je prisutan na zaslonu i pomiče se na nasumične položaje pri svakoj vrtnji.



Novi simbol DIJAMANTNI SCATTER može se pojaviti na svim rolama u BESPLATNIM VRTNJIAMA. Svi simboli DIJAMANTNI SCATTER koji se pojave prikupljaju se na simbolu WILD s matrice na kojoj se pojave, do kraja runde. Svaki 3. prikupljeni na simbolu WILD ponovno pokreće značajku, dodjeljuje 1 dodatnu besplatnu vrtnju, a lutajući simbol WILD progresivno se povećava, prvo do 2x2, onda do 3x3, 4x4 pa na 5x5.

Nakon 4. ponovnog pokretanja na svim dostupnim matricama, značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Ako dobijete 3 simbola ZELENI SCATTER u rundi, otključat ćete sljedeću matricu, ovim redoslijedom: gornja desna, donja lijeva i, na kraju, donja desna.

Simboli ZELENI SCATTER pojavljuju se samo na zadnjoj otključanoj matrici. Svaki put kada otključate novu matricu, dobivate 1 dodatnu besplatnu vrtnju.

Svaka matrica ima svoju dobitnu liniju, identičnu prvoj. Dobitne se kombinacije formiraju i isplaćuju za svaku matricu zasebno.

Svaki put kad se nova matrica otključa, na njoj je već 1x1 lutajući simbol WILD koji ostaje na njoj do kraja runde i može se povećati nakon prikupljanja simbola DIJAMANTNI SCATTER.

Ako se dvije matrice otključaju u istoj vrtnji, dodatne besplatne vrtnje dodjeljuju se dvaput.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 8,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 8,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 |
| 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 |
| 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |

Svi simboli donose dobitke kada su u dobitnim kombinacijama s lijeva nadesno na odabranim linijama za klađenje.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 94.06 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 94.05 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.25 €

NAJVEĆI ULOG: 250.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 8000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 8000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumb koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena