

Gargantoonz

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremić se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljjeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitcima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

GARGANTOONZ je videoautomat sa 7 x 7 padajućih polja.

Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Lavine (padanje) novih simbola nastavljaju se sve dok se ne ostvari nijedan novi dobitak.

WILD simboli zamjenjuju sve simbole!

U svakoj se rundi nasumice bira jedna vrsta jednookog simbola koji će biti nestalan. U slučaju dobitka s nestalnim simbolima pojavljuju se 1 ili 2 QUANTUM WILD simbola na bilo kojem mjestu s kojeg je uklonjen drugi simbol.

Tijekom bilo koje runde bez dobitka na igraću se ploču nasumično može dodati između 4 i 8 QUANTUM WILD simbola.

PUNJAČ EKSPERIMENATA: Ako nema aktivnih eksperimenata, sve dobitne skupine simbola pune punjač. 20 simbola puni punjač u ovom stanju. Kada je pun, nasumično se odabire eksperiment po završetku svih dobitnih lavina simbola. Ako je eksperiment uspješno proveden, slijedi još jedan dok se ne dovrše sva 3 eksperimenta. A ako nije uspješno proveden, nastavlja se ciklus eksperimenata.

PUNJAČ EKSPERIMENATA: Na početku eksperimenta na igraću se ploču dodaju jedinstveni WILD simboli i svi se postojeći WILD simboli pretvaraju u jednak WILD simbol. Kada je eksperiment u tijeku, samo WILD simboli vraćaju punjenje u punjač eksperimenata uz vrijednost svojih simbola. 40 simbola puni punjač u ovom stanju. Još 40 simbola prepunit će punjač i povećati GARGANTOONZ množitelj za 1 vrijednost.

EKSPERIMENT – GAMMA RAY BURST: na igraću se ploču dodaje između 7 i 9 WILD simbola. Dobitni WILD simboli zbrajaju broj simbola u svojim skupinama prije nego što uklone i zbroje sva ponavljanja jednog simbola. Dodatno uklonjeni simboli još se jednom zbrajaju ako postoji više dobitnih skupina simbola s istom vrstom simbola. Kada se simboli zbroje, WILD simboli se odmah uklanjaju s igraće ploče i pune punjač eksperimenata prije početka padanja simbola.

EKSPERIMENT – BLACK HOLE: na igraću se ploču dodaje između 4 i 6 WILD simbola. Dobitni WILD simboli zbrajaju simbole u svojim skupinama i ostaju na igraćoj ploči dokle god ima dobitaka. Po završetku svih dobitnih padanja simbola, WILD simboli sakupljaju sve susjedne simbole okomito, vodoravno i dijagonalno i napuštaju ploču radi punjenja punjača eksperimenata. Simboli koje ukloni učinak WILD simbola eksperimenta broje se samo jednom. Ako se u jednoj skupini nalaze 3 WILD simbola ili više njih, odmah aktiviraju svoj učinak, napuštaju ploču i pune punjač eksperimenata umjesto da ostanu na igraćoj ploči.

EKSPERIMENT – SUPERNOVA: na igraću se ploču dodaje između 3 i 5 WILD simbola. Dobitni WILD simboli zbrajaju simbole u svojim skupinama, ostaju na ploči ako ima dobitaka i pomiču se za jedno mjesto dijagonalno pri svakom novom padu (lavini) simbola, kada je to moguće, ali ne smiju presijecati jedan drugom put. Po završetku svih dobitnih padova simbola, WILD simboli pomiču se 8 koraka u bilo kojem dostupnom smjeru, sakupljaju simbole na svojem putu i napuštaju ploču radi punjenja punjača eksperimenata. Ako se u jednoj skupini nalaze 3 WILD simbola ili više njih, odmah aktiviraju svoj učinak, napuštaju ploču i pune punjač eksperimenata umjesto da ostanu na igraćoj ploči.

PUNJAČ GARGANTOON: Svaki uspješan eksperiment pribraja se punjaču GARGANTOON i omogućuje da se GARGANTOON razvije. Punjač GARGANTOON u početku ima množitelj x1 koji se odnosi na bonus značajku GARGANTOONZ, a svaki prepunjeni eksperiment dodaje 1 vrijednost ovom množitelju. Bonus značajci mogu se primijeniti množitelji x1, x2, x3 ili x4. Ako sva 3 eksperimenta budu uspješna, aktivira se bonus značajka GARGANTOONZ.

GARGANTOONZ: Bonus značajka GARGANTOONZ odvija se u 3 koraka. 8 1x1 GARGANTOON WILD simbola pojavljuju se na igraćoj ploči i ostaju na njoj radi spajanja, čak i ako sudjeluju u ostvarivanju dobitaka. 1x1 GARGANTOON WILD simboli spajaju se u 2 2x2 GARGANTOON WILD simbola nakon što se dobici zbroje, ali prije početka idućeg pada simbola. Oni također ostaju na ploči nakon osvajanja dobitaka radi spajanja. 2x2 GARGANTOON WILD simboli spajaju se u 3x3 GARGANTOON WILD simbole nakon što se dobici zbroje, ali prije početka idućeg pada simbola. 3x3 GARGANTOON WILD simbol uklanja se osvajanjem dobitaka. Svaki se GARGANTOON WILD simbol pojavljuje s odgovarajućim množiteljem, ali samo se jedan množitelj primjenjuje na dobitke ako se u skupini nalazi više GARGANTOON WILD simbola.

U izborniku možete odrediti svoj željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za vrtnju. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Hipervrtnja

- Pritiskanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Automatski podesi ulog

- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.