

Book of Oz

Isplate u igri

Dobici koji se isplaćuju na automatu ovise o simbolima koji se na isplatnoj liniji prikazuju kada se bubnjevci zaustave.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Isplatne linije

Dobici linije izračunavaju se množenjem isplate kombinacija linije ulogom po liniji.

Kako bi kombinacija redovnih simbola sačinila dobitnu kombinaciju na liniji, trebaju biti zadovoljeni sljedeći kriteriji:

- Simboli moraju biti jedan uz drugog na isplatnoj liniji.
- Dobitne kombinacije isplatnih linija isplaćuju se s lijeva udesno, dobitna kombinacija isplatne linije mora počinjati s krajnjim lijevim položajem isplatne linije i nastavljati se na susjednim položajima na isplatnoj liniji.

Isplate za Besplatna okretanja

Kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola prikaže na bubnjevima, dodjeljuje Vam se 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.

Svi ulazi u **Besplatnim okretanjima** jednaki su kao i ulog na okretanju koje je aktiviralo značajku **Besplatna okretanja**.

Posljednje ažuriranje stranice 24/05/2021

Pravila igre

Pogledajte odjeljke u nastavku za informacije o pravilima igre.

Opća pravila

1. Možete uložiti do 5 kovanica po liniji.
2. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.
3. Neke od ovih značajki možda neće biti dostupne u igri koju igrate.

Pravila za zamjenski simbol



1. **Zamjenski** simbol je i Zamjenski i Scatter simbol.
2. Isplaćuje se samo 1 dobitna kombinacija po isplatnoj liniji. Ako na isplatnoj liniji postoji više od 1 moguće dobitne kombinacije, isplaćuje vam se samo najvrednija kombinacija.

Pravila za scatter simbol



1. Dobitne Scatter kombinacije dodjeljuju se kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola pojave bilo gdje na bubnjevima.
2. 3, 4, ili 5 **Scatter** simbola pokreće 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.
3. Isplaćuje se samo najveći iznos dobitka po kombinaciji **Scatter** simbola.
4. Dobici sa **Scatter** simbolom dodaju se dobicima po liniji.

Pravila za Besplatna okretanja

1. **Besplatna okretanja** se pokreću kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola pojavi bilo gdje na bubnjevima.
2. Proširujući simbol se nasumično dodjeljuje na početku **Besplatnih okretanja**. Ne može se dodijeliti zamjenski simbol.



Originalno



Prošireno

3. Svaki proširujući simbol se širi kako bi prekrio bubanj i plaća kada se odgovarajući simboli prikažu bilo gdje na liniji.
4. Proširenje se događa samo kada doprinosi novim dobicima. Proširenje isplaćuje povrh običnih dobitaka **Besplatnih okretanja**.
5. Kada se 3, 4 ili 5 **Scatter** simbola prikaže na bubnjevima, dodjeljuje Vam se 10, 12 ili 25 **Besplatnih okretanja**.
6. Svi ulazi koji se odigraju tijekom **Besplatnih okretanja** jednaki su kao u okretanju koje je aktiviralo **Besplatna okretanja**.
7. **Besplatna okretanja** mogu se ponovno aktivirati.

Plaćena Ponovna okretanja

1. Na kraju svakog ponovnog okretanja možete odabrati **Ponovno okretanje** bubnja koliko god puta želite, uz priliku da dovršite dobitak.

2. Kod svakog ponovnog okretanja možete **Ponovno okrenuti** samo jedan bubanj.
3. Svako **Ponovno okretanje** se naplaćuje.
4. Isplaćuju se samo dobici koji uključuju ponovno okrenute bubnjeve.
5. Promjena uloga utječe na izračun cijene **Ponovnog okretanja**. Dakle, ako promijenite ulog nakon okretanja, značajka **Ponovnog okretanja** je onemogućena do sljedećeg okretanja.
6. Ponovna okretanja su aktivna samo tijekom Osnovne igre, nakon prvog okretanja.
7. Ponovna okretanja su neaktivna za prvo okretanje nakon dovršetka značajke.
8. Cijena Ponovnih okretanja je prosječna isplata po bubnju podijeljena s RTP-om ciljanog ponovnog okretanja.
9. Cijena Ponovnog okretanja se zaokružuje naviše na najbliži cent, što može smanjiti očekivani RTP ponovnog okretanja.
10. Sva ponovna okretanja s cijenom 0,01 imaju 0 % RTP i omogućuju igraču da uredi simbole za buduće dobitne kombinacije.

Pravila za postavljanje uloga i isplatu

1. Dobici se isplaćuju samo za najveću kombinaciju na svakoj liniji.
2. Dobitne kombinacije sa scatter simbolom mogu se pojaviti na bilo kojem položaju na bubnjevima.
3. Linijske dobitne kombinacije isplaćuju se slijeva udesno, stoga jedan simbol mora biti prikazan na prvom bubnju automata. Kombinacija simbola počevši od drugog, trećeg, četvrtog ili petog bubnja na automatu se ne isplaćuje. Simboli moraju biti jedan pokraj drugog na liniji.
4. Svi iznosi dobitaka isplatne tablice u PlayChecku prikazani su u kovanicama.
5. Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji je osvojen za svaku kombinaciju. Ukupni broj isplaćenih kovanica ovisi o broju kovanica koji igrate po liniji.
6. Broj osvojenih bodova ovisi o ukupnom broju osvojenih kovanica pomnoženom s odabranom vrijednošću kovanice.
7. Formula za izračun pretvaranja vaših kovanica u bodove: broj kovanica puta veličina kovanice s kojom ste igrali = iznos u bodovima.
8. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Posljednje ažuriranje stranice 24/11/2021

Igranje igre

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da simboli na isplatnoj liniji formiraju dobitnu kombinaciju. Isplata ovisi o formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Za igranje:

1. Vaš saldo prikazan je u bodovima i dostupan je u traci konzole.
2. Odaberite iznos svog uloga.
 - Ovisno o vašoj igri, odaberite područje za **Ulog** ili otvorite **Ploču s opcijama** i odaberite **Postavke uloga**.
 - Odaberite **Veličina kovanice** i odaberite veličinu kovanice.
 - Odaberite **Kovanice** i odaberite broj kovanica koji želite uložiti.
 - Odaberite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog. Ovo pretvara veličinu kovanica i broj kovanica uloga u maksimalno dopušten ulog.
3. Odaberite **Okretanje** za početak okretanja bubnjeva.
4. Kada se bubnjevi zaustave, dobici su istaknuti ako imate dobitnu kombinaciju. Isplaćuje Vam se iznos dobitka prikazan u okviru **Dobitak**.
5. Ako nemate dobitnu kombinaciju, igra je završena i možete igrati ponovo.

Posljednje ažuriranje stranice 26/05/2022

Opcije i postavke

Ploča **Opcije** pruža pristup raznim postavkama i opcijama igre.

Postavke zvuka

Možete odabrati koje zvukove uključiti ili isključiti.

- **Zvukovi igre** upravlja zvukovima konzole i okretanja.
- **Zvukovi dobitka** upravlja zvukovima za dobitne kombinacije i nizove.
- **Pozadinski zvukovi** upravlja pozadinskom glazbom.

Za podešavanje postavki zvuka:

1. Otvorite **Ploču opcija** odabirom ikone .
2. Odaberite opciju **Postavke**.
3. Pod **Postavke zvuka** odaberite bilo koju opciju za uključivanje ili isključivanje tog zvuka.

Napomena: Opcije zvuka omogućene su samo ako je zvuk postavljen na **UKLJUČENO**.

Postavke grafike

Postavke grafike omogućuju podešavanje razine grafike.

- **Osnovno** optimizira ukupne performanse za uređaje slabijih performansi.
- **Poboljšano** daje najbolje korisničko iskustvo s animacijama.

Za podešavanje postavki grafike:

1. Otvorite **Ploču opcija** odabirom ikone .
2. Odaberite opciju **Postavke** i, ovisno o igri, opciju **Postavke igre**.
3. Pod **Postavke grafike**, odaberite **Osnovno** ili **Poboljšano** za omogućavanje željenog načina.

Postavke igre

Postavke igre pružaju opcije za upravljanje općim ponašanjem igre.

- **Uvodni ekran** prikazuje uvodni ekran na početku.
- **Prikaži vodič na početku** (samo mobilno).
- **Brzo okretanje** povećava brzinu okretanja bubnjeva automata.

Napomena: Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.

Za podešavanje postavki igre:

1. Otvorite **Ploču opcija** odabirom ikone .
2. Odaberite opciju **Postavke**.
3. Odaberite opciju **Postavke igre**.
3. Odaberite opciju **Uvodni ekran** za omogućavanje ili onemogućavanje uvodnog ekrana na početku.
4. Odaberite opciju **Brzo okretanje** za omogućavanje ili onemogućavanje Brzih okretanja.
5. Ovisno o vašoj igri, odaberite **Prikaži vodič na početku** za omogućavanje ili onemogućavanje vodiča.

Posljednje ažuriranje stranice 26/05/2022

Povijest dobitaka i statistike

Možete pogledati dobitke i statistiku sesije u igri.

Prikaz statističkih podataka igre

Statistički podaci odnose se samo na trenutnu sesiju igre. Kada napustite igru, statistički podaci se vraćaju na 0.

1. Ovisno o vašoj igri, otvorite **Ploču s opcijama** ili odaberite područje **Dobitak**.
2. Odaberite **Statistički podaci i Statistike**.
3. Pregledajte Statističke podatke za svoju trenutnu igru.

Statistički podaci

- **Rezultati igre**

Prikazuje broj igara tijekom trenutne sesije igre, trajanje vaše sesije igre i prosječan broj igara u sat vremena.

- **Najveći dobici**

Prikazuje iznose 3 najveća dobitka tijekom trenutne sesije igre.

Prikaz dobitaka u igri

Pogledajte svoje Nedavne dobitke i Najvećih 5 dobitaka. Nedavni dobici odnose se samo na trenutnu sesiju igre. Kada izađete iz igre, Nedavni dobici se resetiraju.

1. Ovisno o vašoj igri, otvorite **Ploču s opcijama** ili odaberite područje **Dobitak**.
2. Odaberite **Statistički podaci** ili **Dobici**.
3. Pogledajte vaše trenutne dobitke u igri.

Dobici

- **Nedavno**

Prikazuje zadnjih 5 dobitaka tijekom trenutne sesije igre.

- **Najvećih 5**

Prikazuje 5 najvećih dobitaka svih vremena.

Posljednje ažuriranje stranice 26/05/2022

Automatska igra

Korištenjem Automatske igre možete okrenuti unaprijed postavljeni broj okretanja u nizu bez interakcije s igrom.

O Automatskoj igri

- Automatska igra i neke povezane opcije mogu ne biti dostupni u igri koju igrate.
- Iznos uloga morate postaviti prije pokretanja sesije Automatske igre, budući da se Automatska igra aktivira s posljednjom vrijednošću uloga.
- Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada. Time ne utječete na rezultate okretanja.
- Aktiviranje bilo koje značajke zaustavlja Automatsku igru.

Povrat igraču (RTP)

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju prosječni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

Povrat igraču je definiran za različite etape ili načine igre.

Ova igra ima RTP od 96.31% (Ponovna okretanja 96.5%).

Posljednje ažuriranje stranice 11/02/2022