

9 Pots of Gold™

Pravila igre

Pogledajte odjeljke u nastavku za informacije o pravilima igre.

Opća pravila

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Pravila za zamjenski simbol



1. Simbol **Zamjenski** je zamjenski simbol.
2. **Zamjenski** simbol može zamijeniti sve simbole osim simbola **Ćup** i **Besplatno okretanje**.

Pravila za simbol Ćupa



1. Simbol **Ćup** je scatter simbol.
2. Tri ili više simbola **Ćupa** koji se pojave bilo gdje na ekranu plaćaju.
3. Isplaćuje se samo za najveći broj simbola **Ćupa**.
4. Isplata simbola **Ćupa** računa se množenjem ukupnim ulogom.
5. Dobici sa **Scatter** simbolom dodaju se dobicima po liniji.

Pravila značajke Besplatna okretanja



1. Tri simbola **Scatter Besplatnih okretanja** koji se pojave bilo gdje na bubnjevima 2, 3 ili 4 aktivira značajku **Kolo Besplatnih okretanja**.

2. Kolo će se jednom okrenuti i dodijeliti jedno polje koje sadrži broj besplatnih okretanja i množitelj.
3. Svi linijski i dobici simbola **Scatter Besplatnih okretanja** tijekom besplatnih okretanja pomnožit će se množiteljem kola.
4. Tijekom **Besplatnih okretanja**, dobici simbola Čupa ne množe se množiteljem kola.
5. Tri simbola **Scatter Besplatnih okretanja** koji se pojave bilo gdje na bubnjevima 2, 3 ili 4 ponovno aktiviraju značajku.
6. Ponovno pokretanje dodijelit će dodatna besplatna okretanja jednaka iznosu koji je inicijalno dodijeljen i istu razinu množitelja.
7. Dobici sa **Scatter** simbolom dodaju se dobicima po liniji.

Pravila za postavljanje uloga i isplatu

1. Dobici se isplaćuju samo za najveću kombinaciju na svakoj liniji.
2. Linijske dobitne kombinacije isplaćuju se slijeva udesno, stoga jedan simbol mora biti prikazan na prvom bubnju automata. Kombinacija simbola počevši od drugog, trećeg, četvrtog ili petog bubnja na automatu se ne isplaćuje. Simboli moraju biti jedan pokraj drugog na liniji.
3. Isplaćuje se najviše 1 dobitna kombinacija po isplatnoj liniji.
4. Ako na isplatnoj liniji postoji više od 1 moguće dobitne kombinacije, isplaćuje vam se samo vrijednost najvrednije kombinacije.
5. Linijski dobici računaju se množenjem isplate kombinacije linije ulogom po liniji. Ulog po liniji je ukupni ulog podijeljen brojem linija koji se igra.
6. Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji je osvojen za svaku kombinaciju.
7. Dobiveni broj bodova ovisi o ulogu po liniji. Ulog po liniji je ukupan ulog podijeljen brojem linija koje se igraju.
8. Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Isplate u igri

Dobici koji se isplaćuju na automatu ovise o simbolima koji se na isplatnoj liniji prikazuju kada se bubnjevi zaustave.

Svi pregledi isplata prikazuju broj bodova koji se osvajaju za svaku dobitnu kombinaciju.

Isplatne linije

Linijski dobici računaju se množenjem isplate kombinacije linije **ulogom po liniji**.

Kako bi kombinacija redovnih simbola sačinila dobitnu kombinaciju na liniji, trebaju biti zadovoljeni sljedeći kriteriji:

- Simboli moraju biti jedan uz drugog na isplatnoj liniji.
- Dobitne kombinacije na isplatnoj liniji plaćaju s lijeva nadesno, a dobitna kombinacija na isplatnoj liniji mora početi s krajnjim lijevim položajem isplatne linije i nastavljati se na susjednim položajima na liniji.

*Isplate za simbol **Besplatnih okretanja***

Dobici simbola **Besplatnih okretanja** računaju se množenjem isplate kombinacije simbola **Besplatnih okretanja** ukupnim ulogom.

Dobici simbola **Besplatnih okretanja** dodaju se linijskim dobitcima. U slučaju dobitka simbola **Besplatnih okretanja** i linijskog dobitka, oba dobitka se isplaćuju, budući da se simbol **Besplatnih okretanja** ne mora pojaviti na isplatnoj liniji za dobitak.

Kako bi kombinacija simbola **Besplatnih okretanja** sačinila dobitnu scatter kombinaciju, sljedeći kriteriji moraju biti zadovoljeni:

- Tri simbola **Besplatnih okretanja** moraju se prikazati na bubnjevima.
- Simbole **Besplatnih okretanja** ne može zamijeniti **Zamjenski** simbol.

*Isplate za simbol **Čupa***

Dobici simbola **Čupa** računaju se množenjem isplate kombinacije simbola **Čupa** ukupnim ulogom.

Dobici simbola **Čupa** dodaju se linijskim dobitcima i dobitcima simbola **Besplatnih okretanja**. U slučaju dobitka simbola **Čupa** i linijskog dobitka, oba dobitka se isplaćuju, budući da se simbol **Čupa** ne mora pojaviti na isplatnoj liniji za dobitak.

Kako bi kombinacija simbola **Čupa** sačinila dobitnu scatter kombinaciju, sljedeći kriteriji moraju biti zadovoljeni:

- 3+ simbola **Čupa** se pojavljuju na bubnjevima.
- Simbole **Čupa** ne može zamijeniti **Zamjenski** simbol.

*Isplate za **Besplatna okretanja***

3 simbola **Besplatnih okretanja** pokreću okretanje **Kola Besplatnih okretanja**.

Svako polje **Kola Besplatnih okretanja** dodijelit će broj besplatnih okretanja i vrijednost množitelja.

Svi ulogi u **Besplatnim okretanjima** jednaki su kao i ulog na okretanju koje je aktiviralo značajku **Besplatna okretanja**.

Linijske isplate **Besplatnih okretanja** i isplate simbola **Besplatnih okretanja** množe se s aktiviranom vrijednošću množitelja.

Ikone

U nastavku su ikone koje se koriste kroz igru i njihovi opisi.

Ikone	Opisi
	Glavni izbornik
	Povratak
	Smanjenje
	Povećanje
	Ulog
	Brzo okretanje
	Isključi / Uključi ton
	Odgovorno igranje
	Zaštita igrača
	Vjernost
	Povijest igre
	Povijest transakcija
	Bankarstvo
	Postavke
	Pregled isplata / Informacije
	Datoteke za pomoć
	Predvorje
	Odbaci

Igranje igre

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da simboli formiraju dobitne kombinacije. Isplata ovisi o formiranim dobitnim kombinacijama.

Za igranje:

1. Vaš saldo prikazan je u bodovima i dostupan je u traci konzole.
2. Odaberite iznos svog uloga.
 - Ovisno o vašoj igri, odaberite **Izbornik**, **Ploču uloga** ili područje za **Ulog**.
 - Odaberite vrijednost koju želite iz vidljivih mogućnosti.
 - Odaberite **Maks. ulog** za maksimalni dozvoljeni ulog.
3. Odaberite **Okretanje** za početak okretanja bubnjeva. Ovisno o vašoj igri, možete odabrati bubnjeve za početak okretanja. Ako je omogućeno u Postavkama, možete koristiti razmaknicu za okretanje.
4. Kada se bubnjevi zaustave, dobiti su istaknuti ako imate dobitnu kombinaciju. Isplaćuje Vam se iznos dobitka prikazan u okviru **Dobitak**.
5. Ako nemate dobitnu kombinaciju, igra je završena i možete igrati ponovo.

Napomena:

- Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.

Posljednje ažuriranje stranice 26/05/2022

Povrat igraču (RTP)

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

Ova igra ima RTP od 96,24 %.

Posljednje ažuriranje stranice 11/02/2022

Automatska igra

Korištenjem Automatske igre možete okrenuti unaprijed postavljeni broj okretanja u nizu bez interakcije s igrom.

O Automatskoj igri

- Automatska igra i neke povezane opcije mogu ne biti dostupne u igri koju igrate.
- Iznos uloga morate postaviti prije pokretanja sesije Automatske igre, budući da se Automatska igra aktivira s posljednjom vrijednošću uloga.
- Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada. Time ne utječete na rezultate okretanja.
- Pokretanje značajke Besplatnih okretanja zaustavit će Automatsku igru.

Postavke

Ploča **Postavke** pruža pristup raznim postavkama igre.

Otvorite **Izbornik** odabirom ikone .

Odaberite ikonu **Postavke** .

Možete odabrati koje uključiti ili isključiti.

- **Uvodni ekran** prikazuje uvodni ekran na početku.
- **Prikaži vodič na početku.**
- **Brzo okretanje** povećava brzinu okretanja bubnjeva automata.
- **Svi zvukovi** kontrolira sve zvukove, uključujući zvukove igre i pozadinske zvukove.
- **Zvukovi igre** kontrolira zvukove konzole i okretanja, kao i zvukove za dobitne kombinacije i nizove.
- **Pozadinska glazba** upravlja pozadinskom glazbom.
- **Razmaknica za okretanje** omogućuje vam okretanje bubnjeva korištenjem razmaknice na računalu.

Napomena:

- Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.
- **Zvukovi igre i Pozadinska glazba** su omogućeni samo ako su **Svi zvukovi UKLJUČENI**

Posljednje ažuriranje stranice 26/05/2022