

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.

Igra počinje na mreži od 5x5 simbola koja se može proizvoljno proširiti u pojedinačnim vrtnjama na najviše 10x5.



5 - 200
4 - 60
3 - 20



5 - 80
4 - 30
3 - 12



5 - 40
4 - 20
3 - 10



5 - 30
4 - 16
3 - 8



5 - 30
4 - 16
3 - 8



5 - 20
4 - 10
3 - 4



5 - 20
4 - 10
3 - 4



5 - 16
4 - 8
3 - 2



5 - 16
4 - 8
3 - 2



5 - 16
4 - 8
3 - 2

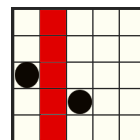
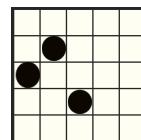


Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER. Pojavljuje se samo na 2,3. i 4. roli.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama.

Načini za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog. Kad je mreža u najvećem obliku od 10x5, najveći je broj načina za dobitak 100 000.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

MREŽA KOJA SE POVEĆAVA

Nakon svake vrtnje ili padanja, ako nema više dobitnih kombinacija na zaslonu, postoji nasumična mogućnost da se značajka pokrene. Kada se to dogodi, na dno mreže dodaje se još jedan prazan red simbola te se nasumično odabire rola koja će pasti na dno.

Ako 1. ili 2. rola bude odabrana za padanje, svi simboli iz nje padaju desno te dodaju simbole koji su na njoj u tom trenutku, odozdo prema gore, na onoliko položaja koliko je prazno na dnu. Nakon toga novi simboli padaju s vrha i popunjavaju rolu koja je pala.

Ako 3. rola bude odabrana za padanje, svi simboli iz nje proizvoljno padaju ili desno ili lijevo te dodaju simbole koji su na njoj u tom trenutku, odozdo prema gore, na onoliko položaja koliko je prazno na dnu. Nakon toga novi simboli padaju s vrha i popunjavaju rolu koja je pala.

Ako 4. ili 5. rola bude odabrana za padanje, svi simboli iz nje padaju lijevo te dodaju simbole koji su na njoj u tom trenutku, odozdo prema gore, na onoliko položaja koliko je prazno na dnu. Nakon toga novi simboli padaju s vrha i popunjavaju rolu koja je pala.

Nakon završetka svih padanja u jednoj vrtnji, mreža se vraća na veličinu 5x5.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 8 ili 10 besplatnih vrtnji, tim redom.

U rundi je dostupna značajka MREŽA KOJA SE POVEĆAVA i ponaša se kao u osnovnoj igri. Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dosegne 10,000x ulog, krug se odmah prekida, dobiti se dodjeljuju, a preostale se besplatne vrtnje poništavaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 25x – šansa za osvajanje besplatnih vrtnji je veća. Na kolutima se nalazi više simbola SCATTER. Onemogućena je značajka KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 120x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 4 ili 5 simbola SCATTER, nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobiti na više dobitnih linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i bonus dobiti dodaju se dobitku za isplatu.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.05 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.05%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.05 %


Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 300.00 €

NAČIN IGRE



Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.


Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenje za ulog.

 pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke
nakon kratkog vremena**