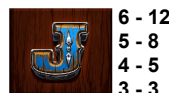
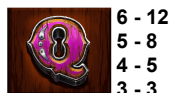
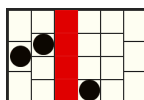
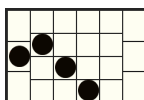


PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



Načini za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog, bilo koje veličine.

U osnovnoj igri, role 1 i 6 sadrže po 3 simbola, dok role 2, 3, 4 i 5 sadrže po 4 simbola, za ukupno 2304 potencijalno dobitnih kombinacija.

WILD I SCATTER SIMBOLI



Ti su simboli WILD simboli, ali i SCATTER simboli. Mogu se pojaviti na rolama 2, 3, 4 i 5.

U osnovnoj igri, svaki puta kada se zaustave samo na rolama 2 ili 3, predstavljaju WILD simbole, odnosno mogu zamijeniti sve ostale simbole. Kada se to desi, oni također zadobiju nasumično odabrani množitelj od x2, x3 ili x4. Množitelji će se primijeniti na sve dobitke iz te vrtnje. Ako su posrijedi dva WILD simbola, množitelji će ih pomnožiti jedan drugim.

Kada se 3 ili 4 pojave u osnovnoj igri, funkcionirat će kao SCATTERI i osvojiti će se BESPLATNE VRTNJE.

SIMBOL TAJNA



Ovo je TAJNI simbol. Može se pojaviti na svim rolama.

Kada se zaustavi na rolama, nakon vrtnje, svi takvi simboli pretvorit će se u nasumično odabran plativi simbol, osim WILD/SCATTER simbola.

BESPLATNE VRTNJE

3 ili više WILD/SCATTER simbola bilo gdje na rolama pokrenut će rundu bonus igre BESPLATNE VRTNJE TJERALICE.

4 ili više WILD/SCATTER simbola bilo gdje na rolama pokrenut će rundu bonus igre BESPLATNE VRTNJE ŽIV ILI MRTAV.

Za vrijeme BESPLATNIH VRTNJI ŽIVI ILI MRTAV, igraća ploča mijenja se na 6x4 polja i povećava broj kombinacija na 4096.

Obje vrste rundi dodijelit će 8 besplatnih vrtnji.

Za vrijeme runde BESPLATNE RVRTNJE TJERALICE, WILD/SCATTER simboli uvijek su WILD. Oni neće postati SCATTER simboli ni u kojoj situaciji.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI TJERALICE, prvi puta kada se pojavi svaki od WILD simbola, sadržat će x2 množitelj, drugi puta x3 množitelj, a treći puta ili dalje bit će bez množitelja.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI ŽIV ILI MRTAV, prvi puta kada se pojave svi WILD simboli, sadržat će x2 množitelj, drugi puta x4 množitelj, a treći puta ili dalje bit će bez množitelja.

WILD množitelji prikupljaju se u brojač koji je aktivan do kraja runde BESPLATNIH VRTNJI. Množitelj u brojaču počinje od x1 i raste (množi se) svim množiteljima koji se dodaju u njega; krajnji se množitelj primjenjuje na ukupni dobitak svih vrtnji.

Za obje vrste rundi, kada su se sva 4 WILD simbola zaustavila na rolama jednom u rundi, dodijelit će se još 2 besplatne vrtnje. Kada su se sva 4 WILD simbola zaustavila na rolama dvaput u rundi, dodijelit će se još 2 besplatne vrtnje. Nakon toga se ova bonus značajka više ne može ponovno pokrenuti.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite. Za cijenu od 80x ukupni ulog, dodijelit će vam se standardna bonus igra BESPLATNE VRTNJE TJERALICE, čime će se pokrenuti runda s 3 SCATTERA.

Za cijenu od 200x ukupni ulog, dodijelit će vam se posebna bonus igra BESPLATNE VRTNJE ŽIV ILI MRTAV, čime će se pokrenuti runda s 4 SCATTERA.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju. Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji. Kada postoje dobiti na više dobitnih linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku. Besplatne vrtnje i bonus dobiti dodaju se dobitku za isplatu. Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom. Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima. Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde. Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.02 %
RTP igre kada se koristi opcija „KUPI BESPLATNE VRTNJE TJERALICE“ je 96.04 %
RTP igre kada se koristi opcija „KUPI BESPLATNE VRTNJE ŽIV ILI MRTAV“ je 96.04 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici. Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €
NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIČA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena