

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER.
Pojavljuje se samo na 3,4,5. i 6. roli.



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli, osim simbola SCATTER, nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

MNOŽITELJ DOBITKA

Svaki put kad svi simboli s cijele role nestanu zbog padanja primjenjuje se opći množitelj dobitka koji počinje od 1x i povećava se na +1x.

Kada serija padanja koju je pokrenula ista vrtnja završi, ukupni množitelj koji je dotad prikupljen primjenjuje se na ukupni dobitak serije. Množitelj se vraća na 1x za sve buduće vrtnje.



Ovo je simbol SCATTER.
Pojavljuje se na svim rolama tijekom osnovne igre i na 2., 3., 4., 5. i 6. roli u značajci BESPLATNE VRTNJE.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 12, 15, 20 ili 25 besplatnih vrtnji, tim redom.

Množitelj dobitka iz vrtnje koja pokreće značajku BESPLATNE VRTNJE u osnovnoj igri prenosi se u nju. U rundi se množitelj povećava za +1x svaki put kad cijela rola nestane zbog padanja i ne vraća se na početnu vrijednost između besplatnih vrtnji. Množitelj iz besplatnih vrtnji primjenjuje se na sve pojedinačne besplatne vrtnje i sve serije padanja koje se pokrenu, a u kojima se množitelj povećao najmanje jednom.

Ako dobijete 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER tijekom runde, ponovno pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate još 5, 7, 10 ili 12 besplatnih vrtnji, tim redom.
Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerovatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobici na više dobitnih linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobici bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski povrat igraču igre iznosi 96.42 %

Prosječni povrat igraču igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.52 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promjenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apoene za ulog.



pokreće igru



otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promjenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena