

Monkey: Battle for the Scrolls

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći isti ulog kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

MONKEY: BATTLE FOR THE SCROLLS je videoautomat s 5 rola, 243 linije za kladenje i najviše 432 dobitnih kombinacija.

Iznad rola nalaze se ikone 4 lika. Tijekom svake nove vrtnje može se pojaviti najmanje 1 lik i najviše 4 lika. Bonus značajke lika ili likova odigrat će se samo ako se DEMON SCATTER zaustavi bilo gdje ispod ikone lika na roli, koja će se aktivirati i bonus značajka lika odigrat će se nakon što se dodijele svi drugi dobici iz početne vrtnje. Nakon što se bonus značajka odigra, ikona će se onemogućiti što označava da se značajka odigrala i ne može se više ponovno aktivirati u ovoj rundi igre. U svakoj novoj rundi igre, pojavit će se manje ili više ikona likova i mijenjat će položaje. Ove značajke ne jamče dobitak. Ako se DEMON SCATTERI zaustave ispod ikona više likova, značajke će se odigrati jedna za drugom. Role se ne vrte nakon što završi bonus značajka svakog lika. Dobici se dodjeljuju nakon što svaka bonus značajka lika istroši svoju moć, a prije nego što se pokrene bonus značajka idućeg lika. Ako se aktiviraju bonus značajke više likova, odvijat će se prema sljedećem redu: TRIPITAKA, SANDY, PIGSY, MONKEY KING.

3 CLOSED SCROLL SCATTERA aktivirat će bonus igru FREE SPINS. DEMON SCATTERI neće aktivirati bonus FREE SPINS. Iskočit će zaslon s 4 izbora na kojem će igrač morati odabrati jedan lik. MONKEY KING: 5 FREE SPINOVA, MNOŽITELJ x20. SANDY: 20 FREE SPINOVA, MNOŽITELJ x5, PIGSY: 10 FREE SPINOVA, MNOŽITELJ x15, TRIPITAKA će biti slučajni odabir. Ako igrač odabere lik TRIPITAKA, dobit će jedan od ovih FREE SPINOVA i MNOŽITELJ: 3 FREE SPINOVA i MNOŽITELJ x25 ili x100.4 FREE SPINOVA i MNOŽITELJ x5, x10, x25 ili x100.7 FREE SPINOVA i MNOŽITELJ x5, x10, x25 ili x100.12 FREE SPINOVA i MNOŽITELJ x5, x10 ili x25.15 FREE SPINOVA i MNOŽITELJ x10 ili x25.

Tijekom bonusa FREE SPINS iznad rola će neprestano stajati ikona odabranog lika, koja će biti neznatno veća od drugih. Bonus značajka lika pokrenut će se čim se OPEN SCROLL SCATTER zaustavi ispod ikone. Ako se OPEN SCROLL SCATTER zaustavi ispod postojanog lika, svi dobici iz te bonus značajke uvećat će se množiteljem odabranim na početku. Ostali će se likovi ponašati isto kao u glavnoj igri, mijenjat će položaje u svakoj vrtnji i mogu se pojaviti između 0 i 3 lika. DEMON SCATTERI i CLOSED SCROLL SCATTERI nisu aktivni u bonusu FREE SPINS. Bonus igra FREE SPINS ne može se ponovno aktivirati.

Igra sadrži dvije fiksne izravne nagrade. Nagrada MINOR iznosi 100 x ukupni ulog, a nagrada MAJOR iznosi 500 x ukupni ulog. 2., 3. i 4. rola mogu se (ali ne moraju) istaknuti u svakoj vrtnji. Ako se role istaknu i na njima se zaustave 2 BONUS simbola, dodijelit će se nagrada MINOR. Ako se na rolama zaustave 3 BONUS simbola, dodijelit će se nagrada MAJOR. Izravne nagrade ne mogu se aktivirati u bonus igri FREE SPINS.

U bonus igri FREE SPINS, minimalni postotak RTP-a je 96.22%, a maksimalni 96.27%

Uloge odabirete pritiskom gumbi za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Postoji 243 mogućih dobitnih kombinacija. Dobici se osvajaju za određene kombinacije simbola u nizu, počevši od lijeve strane nadesno. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- **Isplatna tablica**- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra**- Autoigru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutačno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre. Napomena: ako Autoigra nije isključena, a aktiviran je bonus koji zahtijeva interakciju, nasumice se odabire jedna opcija. To ne utječe na teoretski objavljeni RTP.

- *Hipervrtanja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtanja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrta / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.