

Dynamic Roulette 120x

[Uvod](#)

[Način stavljanja uloga](#)

[Pravila](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Ograničenja](#)

[Chat](#)

[Pravilo dinamičke tablice isplata](#)

[Značajka Jackpot Cards](#)

[Prekid igre](#)

[Povrat igraču](#)

Uvod

Dynamic Roulette 120x igra se na kolu s 37 mjesta (rupa za kuglice) i kuglicom koja se može zaustaviti na bilo kojem od tih mjesta, za sve je jednaka vjerojatnost. Na kolu se naizmjenice pojavljuju brojevi u crnoj i crvenoj boji. Osim brojeva od 1 do 36 na kolu je i zeleni broj "0". Dok se kolo okreće, kuglica se može zaustaviti na bilo kojem mjestu, crnom ili crvenom, s parnim ili neparnim brojem ili na broju "0". Igrač može odabrati na što će staviti ulog, ili na jedan broj ili na niz, na bilo koju boju itd. Cilj je igre Dynamic Roulette 120x točno pogoditi gdje će se kuglica zaustaviti.

Za igru Dynamic Roulette 120x dostupan je videoprikaz kola za rulet koje se vrti . Videoprikaz vrti se u pozadini tijekom cijele igre. Kada više nema vremena za stavljanje uloga, Stol za rulet smanjuje se u donji dio zaslona, videoprikaz prelazi u prvi plan, a kolo počinje usporavati kako biste vidjeli dobitni broj. Nakon otkrivanja dobitnog broja, povećava se Stol za rulet.

Način stavljanja uloga

Igrač prvo bira žeton. Nakon toga odlučuje gdje će staviti ulog. Može odabrati jedan broj ili nekoliko brojeva. Velik je izbor kombinacija uloga koje donose različite iznose, u skladu s pravilima igre (u nastavku).

Za početak igre igrač treba prvo odabrati i staviti željeni ulog. To se može učiniti za vrijeme faze "Uložite". Nakon isteka vremena za stavljanje završnih uloga, igra ulazi u fazu "Nema više uloga" tijekom koje se ulozi više ne mogu stavljati. Kada kuglica stane na broj, on se smatra dobitnim za tu rundu.

Ovisno o vrsti uloga i točnosti predviđanja, igrač prikuplja osvojene iznose. Prije nego što vrijeme istekne, igrač može ukloniti postojeći ulog.

Pravila

U igri Dynamic Roulette 120x postoje 3 reda i 12 stupaca. Mjesto s brojem "0" nalazi se na samom početku polja s brojevima. Svi se ulozi dijele u dvije glavne kategorije: unutarnji i vanjski. Unutarnji su ulozi na brojeve, a vanjski na crnu ili crvenu boju, neparne ili parne brojeve, prvu, drugu i treću dvanaesticu i seriju određenih brojeva. Prvi se mogu staviti na brojeve i linije koje ih razdvajaju, a drugi se stavljaju na mjesta koja nisu na prostoru ploče označenom brojevima.

Unutarnji

Naziv Uloga	
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	Ovaj ulog pokriva samo jedan broj, a igrač ga može staviti na bilo koji broj i na 0.
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	Igrač može staviti ulog na dva broja koja su jedan pored drugog na ploči, ili vertikalno ili horizontalno, i staviti ulog na liniju između tih dvaju brojeva.
Tri broja ili Red (Street)	Ulog pokriva tri broja koja ulaze u niz. Igrač može staviti ulog i na sljedeće skupine: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3.
Četiri broja ili Kut (Corner)	Ovaj ulog pokriva bilo koja 4 broja koja čine kvadrat. Da bi igrač stavio ulog, mora staviti žeton na zajednički kut četiriju brojeva.
Šest brojeva ili Linija (Line)	Ovaj ulog pokriva 6 brojeva, a igrač može staviti ulog na dva susjedna reda.

Vanjski

Naziv Uloga	
-------------	--

Stupac (Column)	Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. U ovom se slučaju igrač kladi na 12 brojeva u bilo kojoj od tri horizontalne linije.
Dvanaestica (Dozen)	Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. Igrač stavlja ulog na jednu od tri skupine 12 brojeva i može staviti ulog na polja označena kao 1., 2. ili 3.
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	Ovaj ulog pokriva 18 brojeva. Ulog se ne stavlja na 0 jer se ne smatra ni velikim ni malim. Igrač može staviti ulog na prvih 18 (mali) ili zadnjih 18 (veliki) brojeva i staviti ulog na vanjska polja označena brojevima 1 – 18 ili 19 – 36.
Parni/Neparni (Even/Odd)	Igrač se može okladiti na to hoće li dobitni broj biti neparan ili paran odabirom odgovarajućeg polja, NEPARAN ili PARAN. Broj „0” nije ni paran ni neparan.
Crveno/Crno (Red/Black)	Igrač može staviti ulog na polje s crvenim ili crnim dijamantom i tako uložiti na boju dobitnog broja koja će se prikazati na kolu. Broj „0” nije ni crveni ni crni broj.

Najave - Igrač može staviti uloge pod nazivom "najave" na trkalište . Brojevi za trkalište isti su kao brojevi na kolutu i svaki se sektor odnosi na određenu kombinaciju uloga koji se mogu staviti na njega.

Naziv Uloga		Postavljanje žetona
Zero	Brojevi najbliži nuli - 12, 35, 3, 26, 0, 32 i 15. Ulog se sastoji od četiri žetona - tri žetona se stavljaju na razdjelnice i jedan žeton - ravno gore.	• 1 žeton na 0/3 podijeljeno • 1 žeton na 12/15 podijeljeno • 1 žeton na 26 gore • 1 žeton na 32/35 podijeljeno

Voisins	Sedamnaest brojeva između 22 i 25 na kolu, uključujući 22 i 25. Jednako stavljenim ulozima.	• 2 žetona na skalu 0/2/3 • 1 žeton na 4/7 podijeljeno • 1 žeton na 12/15 podijeljeno • 1 žeton na 18/21 podijeljeno • 1 žeton na 19/22 podijeljeno • 2 žetona na kut 25/26/28/29 • 1 žeton na 32/35 podijeljeno
Orphelins	Pet žetona stavlja se na četiri dijeljena uloga i jedan izravni.	• 1 žeton na 1 gore • 1 žeton na 6/9 podijeljeno • 1 žeton na 14/17 podijeljeno • 1 žeton na 17/20 podijeljeno • 1 žeton na 31/34 podijeljeno
Tiers	Dvanaest brojeva na suprotnoj strani kola između 27 i 33, uključujući 27 i 33. Stavlja se 6 žetona na 6 dijeljenih uloga.	• 1 žeton na 5/8 podijeljeno • 1 žeton na 10/11 podijeljeno • 1 žeton na 13/16 podijeljeno • 1 žeton na 23/24 podijeljeno • 1 žeton na 27/30 podijeljeno • 1 žeton na 33/36 podijeljeno

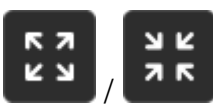
Ulog na susjedne

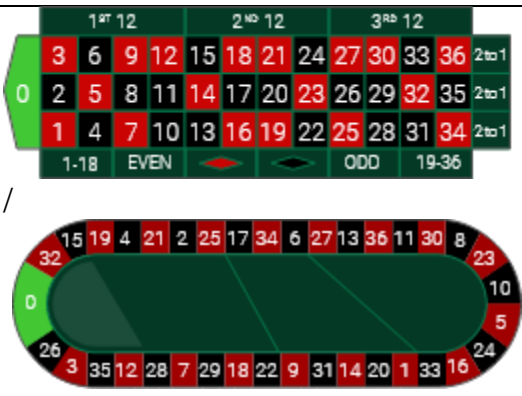
	Susjedi	Ovim gumbom igrač može birati među susjednim brojevima odabranog broja na kolutu (oni koji se nalaze s bilo koje strane odabranog broja na kolutu) i ulog se automatski stavlja na te susjedne brojeve.	Jednako Izravnom ulogu
---	---------	---	------------------------

Upravljanje igrom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja:

Gumb	Naziv	Opis
	Žeton	Postoji šest žetona s različitim vrijednostima uloga koje igrač može odabrati. Kada igrač odabere neku od mogućih opcija, aktivira prikazanu vrijednost. Kada igrač stavi taj žeton na stolu za rulet, može promijeniti vrijednost uloga.
	Udvostruči	Ovaj gumb udvostručava vrijednost postojećeg uloga.
	Ponovi	Gumb za ponavljanje postaje dostupan nakon prve igre. Pritisnite ovaj gumb i zamijenite uloge iz prethodne igre.
	Poništi	Kada jednom aktivirate ovaj gumb, briše se žeton koji ste zadnji stavili. Kada aktivirate taj gumb više puta zaredom, žetoni se uklanjaju od zadnjeg prema prvom postavljenom. Brzim dvostrukim klikom

		brišete sve postojeće oklade.
	Zvuk	Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Kontrola veličine zaslona	Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.
	Statistika	Kada aktivirate ovaj gumb, prikazuje se zaslon sa statistikom
	Izlaz	Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru i vraća se u predvorje igara.
	Saldo / Denominacija	Prikazuje iznos dostupan igraču. Svaki put kada se pritisne tipka, vrijednost se mijenja iz gotovine u kredite i obrnuto. 1 Kredit = 0.1 EUR
	Dobitak	Prikazuje iznos osvojen u igri.
	Ulog	Prikazuje iznos osvojen za trenutni ulog.
	Zadnjih 100 brojeva zajedno s igrom za više kombinacija	U ovoj liniji, s lijeve na desnu stranu, prikazuju se zadnji 100 dobiveni brojevi po redoslijedu prikazivanja, a zadnji izvučeni broj uvećan

		je. Odabirom jednog od zadnjih 15 brojeva igrači mogu povratiti ulog iz igre u kojoj je broj izvučen.
	Indikator preostalog vremena	Indikator pokazuje preostalo vrijeme u kojem igrači mogu staviti uloge na ploču i ukloniti ih. Na informativnoj liniji prikazuju se važne poruke o igri i usluzi.
Roulette 0.10 / 4 000.00 EUR	Min/Maks. ulog u igri	U ovom se polju prikazuju postavke za najveći i najmanji dopušteni ulog za ploču.
	Stol za rulet/Trkalište	Na ovim poljima igrač bira gdje će staviti ulog: na stolu za rulet i/ili trkalište.
62389981813740863489 / 12:00	Broj igre i sat	Na vrhu zaslona za igru igrač također može vidjeti broj igre i sat.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Ograničenja

ULOG	MIN ULOG	MAKS ULOG
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Tri broja ili Red (Street)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Četiri broja ili Kut/Koš (Corner)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Šest brojeva ili Linija (Line)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Stupac (Column)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Dvanaestica (Dozen)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Parni/Neparni (Even/Odd)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Crveno/Crno (Red/Black)	Configurable per Operator	Configurable per Operator

Kvar poništava sve isplate i igre.

Chat



Igrač može razgovarati s drugim igračima i s djelatnikom, koji može samo vidjeti poruke i odgovoriti usmeno, tako da unese tekst u polje za poruku i pritisne tipku Enter ili strelicu. Prozor za razgovor koji se može povući može se otvoriti klikom na ikonu čavrljanja. Svaka poruka smije sadržavati najviše 150 znakova. Igračima koji šalju uvredljive ili neprimjerene poruke može se ograničiti funkcija čavrljanja.

Pravilo dinamičke tablice isplata

Značajka "Dinamička tablica isplata" u ruletu omogućava igraču da odabere različita pravila isplate, a time dobiva i priliku za veće dobitke. Odabrani brojevi, njihov ukupan broj i množitelji isplate biraju se proizvoljno i prikazuju se na ploči odmah nakon obavijesti "Nema više uloga". Dok je aktivna igra s dinamičkim tablicama isplata, svi se dobitni ulazi isplaćuju u skladu s odgovarajućom tablicom isplata.

Sve isplate prikazuju se u nastavku:

	30x	60x	90x	120x
STRAIGHT UP	30x	60x	90x	120x
SPLIT	15x	30x	45x	60x
STREET	10x	20x	30x	40x
CORNER	7.5x	15x	22.5x	30x
BASKET	7.5x	15x	22.5x	30x
LINE	5x	10x	15x	20x
COLUMN	3x	3x	3x	3x
DOZEN	3x	3x	3x	3x
LOW/HIGH	2x	2x	2x	2x
EVEN/ODD	2x	2x	2x	2x
RED/BLACK	2x	2x	2x	2x

Značajka Jackpot Cards

Igra **Jackpot Cards** značajka je koja nasumično postaje dostupna za vrijeme bilo koje igre u kojoj ona postoji.

Jackpot Cards je značajka igre na četiri razine. Svaka razina ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- TREF – 1. razina (najniža razina);
- KARO – 2. razina;
- HERC – 3. razina;
- PIK – 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta razine **Jackpot Cards** prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi svim razinama izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

• **AKTIVIRANJE**

Značajka **Jackpot Cards** može se nasumično aktivirati po završetku pojedinačne igre, ako su prikupljeni svi pripadajući dobici. Kada se aktivira igra **Jackpot Cards**, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina značajke.

Igra **Jackpot Cards** odvija se iznad osnovne igre i ne zatvara je. Značajka igre **Jackpot Cards** može se smanjiti klikom gumba za smanjivanje ili bilo gdje izvan značajke, što omogućuje igraču da stavi uloge u osnovnoj igri čak i dok je igra **Jackpot Cards** aktivna. Igra **Jackpot Cards** može se dovršiti poslije, kada igrač to želi. Razina iznosa dobitka će varirati ovisno o nakupljenom iznosu u dobitnom fondu u trenutku otkrivanja zadnjeg odgovarajućeg simbola.

• **PRAVILA I KONTROLE**

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na značajku igr **Jackpot Cards** s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte dodirivanjem zaslona dok ne otkrije 3 jednaka simbola boje karte. Dodijeljena razina igre **Jackpot Cards** odgovara otkrivenoj boji. Osvojeni iznos odgovara prikupljenom iznosu u trenutku otkrivanja posljednjeg istog simbola. Za završetak igre **Jackpot Cards** igrač može kliknuti gumb "Prikupi" i tako dodati dobitke iz značajke igre ukupnom saldu.

Kada sudjeluje u značajki **Jackpot Cards**, igrač bilo kojom kvalificiranom okladom ima realne šanse osvojiti najveću razinu značajke. Međutim, što je viša kvalificirana oklada u osnovnoj igri, to su veći izgledi za sudjelovanje u značajki igre i osvajanje jedne od razina.

- **Kvalificirane oklade: Configurable per Operator**

Na svim položajima na tablici može se pokrenuti igra **Jackpot Cards**, osim na poljima Paran/Neparan, Crveno/Crno i Mali/Veliki i ako se ti ulozi u isto vrijeme stave na oba polja za bilo koji par.

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti nagrade.

Značajka **Jackpot Cards** podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- **DOBITNICI**

Ako je dodijeljen neki od tajanstvenih jackpota, svi igrači koji sudjeluju u igrama s oznakom **Jackpot Cards** dobit će obavijest na zaslonu o tom događaju.



Smanjite - Gumbom smanjujete značajku **Jackpot Cards** i omogućujete igraču da poslije dovrši značajku.



Pokupi – Prilikom aktiviranja gumba "Pokupi", cijeli dobitni iznos prebacuje se iz polja "Dobitak" na trenutni račun.

Prekid igre

U slučaju da se prekinе veza s igrom kada već postavite uloge, one i dalje vrijede te se podmiruju prema pravilima igre u odsutnosti igrača. Svi dobici iz igre dodaju se računu igrača. Svi gubici u igri zadržavaju se u skladu s pravilima igre. U slučaju pogreške u igri, sustavu ili postupku igre krug igre privremeno će se zaustaviti. Ako se problem može odmah riješiti, runda igre nastaviti će se na uobičajen način. Ako se problem ne može odmah riješiti, runda igre otkazat će se, a početni ulozi vratiti svim igračima koji su sudjelovali u rundi igre.

U prijenosima uživo moguća su kašnjenja ili prekidi.

Povrat igraču

Optimalni povrat igraču u ovoj je igri 97.30%.

Dynamic Roulette 120x v: 3.2.0.r