

OPĆA PRAVILA IGRE

Osnovna igra se igra kao igra 5x4.
Osnovna igra može se igrati na 20 ili 40 redova birajući birač redova.
Promjenom redova može se prilagoditi trenutna oklada.
Ova igra ima ograničenje dobitka od 5000x vaše oklade.



ZLATNA KOLICA



Kolica iznad bubnjeva 2, 3 i 4 napunjena su Scatter simbolima koji se spuštaju na bilo koji od bubnjeva. Svaka kolica nasumično se pune kada se Scatter simbol spusti na bubnjeve. Kolica će se nasumično izljevati dodjeljujući obične wild simbole, wild simbole multiplikatora ili Zlatne ponovne vrtnje.

Punjenje kolica i značajka Zlatne ponovne vrtnje su nasumični i nisu povezani s vrijednošću oklade igrača.

WILD SIMBOLI LUDA KOLA



Simboli grumena zlata su wild simboli u osnovnoj igri i zamjena su za sve simbole osim simbola Scatter.

Wild simboli pojavljuju se samo na bubnjevima 2, 3 ili 4. Susjedni wild simboli dodaju jedan drugog.

Umjesto toga, u značajki Zlatne ponovne vrtnje pojavljuju se kao simboli nagrade u gotovini.

ZLATNE PONOVDNE VRTNJE

Kolica iznad bubnjeva se mogu nasumično preliti dodjeljujući značajku Zlatne ponovne vrtnje.

Svi wild simboli zlatnog grumena sada imaju uključene vrijednosti u gotovini.

Tijekom značajke dostupni su samo simboli zlatnog grumena gotovine. Nijedan od dobitaka u redovima nije aktivan u ovoj značajki igre. Prikazane vrijednosti temelje se na trenutnoj vrijednosti oklade.

Igračima se dodjeljuju 3 ponovne vrtnje. Sa svakom vrtnjom, novi simboli zlatnog grumena gotovine zaključavaju se za preostali dio značajke i bubnjevi se automatski ponovno zavrte - vraćajući broj preostalih vrtnji na 3.

Ako nema novih primljenih simbola, vrijednost preostalih dostupnih vrtnji smanjuje se za 1.

Kada nema preostalih vrtnji, značajka Zlatne ponovne vrtnje završava.

Ispunite ekran simbolima i dobijte isplatu oklade od 1000x

Sljedeći simboli značajke dostupni su unutar Zlatnih ponovnih vrtnji:



Kanarinac će nasumično izabrati prostor na bubnjevima. Odabrani će se prostor onda raširiti i podijeliti na 4 dijela. Svaki će se dio ponovno pojedinačno zavrtnjeti, ispunjavajući prostor simbolima zlatnog grumena nagrade u gotovini.

Nakon što se ispune 4 prostora, on nadograđuje sve ostale nagrade u gotovini u okviru do najveće vrijednosti. Ako se nagrada u gotovini iste vrijednosti primi u sva 4 prostora, one ostaju.

Okvir se vraća na svoj prvobitni prostor nakon što se nadogradnje završe.

Prikupi



Ovo je simbol Prikupi. Kada se ovaj simbol spusti, on prikuplja sve nagrade zlatnog grumena u gotovini na ekranu.

Plati



Ovo je simbol Plati. Kada se ovaj simbol spusti, on isplaćuje svoju vrijednost nagrade zlatnog grumena u gotovini svim ostalim simbolima zlatnog grumena u gotovini trenutno prikupljenih na ekranu.

ISPLATNA TABLICA

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €0.40.
Povrat igraču (RTP) u ovoj igri iznosi 94.12%.



x5	€4.00
x4	€1.00
x3	€0.30
x2	€0.08



x5	€2.40
x4	€0.80
x3	€0.24
x2	€0.06



x5	€1.60
x4	€0.60
x3	€0.20



x5	€1.20
x4	€0.50
x3	€0.16



x5	€1.00
x4	€0.40
x3	€0.14



x5	€0.80
x4	€0.30
x3	€0.12



x5	€0.60
x4	€0.20
x3	€0.10



x5	€0.60
x4	€0.20
x3	€0.10



x5	€0.40
x4	€0.16
x3	€0.08



x5	€0.40
x4	€0.16
x3	€0.08

PRAVILA IGRE

Svi dobici u redovima isplaćuju se samo slijeva nadesno na susjednim bubnjevima počevši od krajnje lijevog bubnja.

Dobici na više redova se međusobno zbrajaju.

Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.

Kvar poništava sve isplate i igre.

ISPLATNI REDOVI

1 	2 	3 	4 	5
6 	7 	8 	9 	10
11 	12 	13 	14 	15
16 	17 	18 	19 	20
21 	22 	23 	24 	25

26



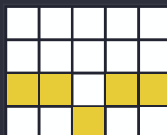
27



28



29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40



BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

IZBORNİK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.

- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski. Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

KVAR

Kvar igre poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre, u roku od 90 dana. Nakon tog razdoblja, nedovršena runda će se poništiti.

KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka