

POWERMOON

Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,01%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Upute za igru

POWERMOON igra je s 5 valjaka, 3 retka i 5 ili 10 fiksnih dobitnih linija. Ulog iznosi od € 0,10 do € 40,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

Dobici

Svi dobici vrijede za kombinacije simbola iste vrste.

Svi dobici vrijede slijeva nadesno.

Svi su dobitci na dobitnim linijama.

Dobici s različitih linija zbrajaju se.

Osvaja se samo najveći dobitak po liniji.

WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER.

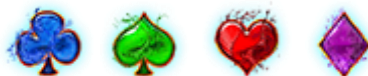
SCATTER se pojavljuje samo na 3. valjku.

U slučaju pogreške poništavaju se sve igre i dobici.

Besplatne igre

Pet besplatnih igara pokreće se kada se na 3. valjku u osnovnoj igri pojavi simbol scatter. Samo jedan simbol scatter se može pojaviti u jednoj vrtnji.

Prije početka besplatnih igara simbol scatter pretvara se u simbol wild i ostat će fiksiran na zaslonu do kraja besplatnih igara.



Jedan od simbola niže vrijednosti , , , odabire se slučajno i upotrebljava kao posebni simbol tijekom trajanja besplatnih igara.

Svaki posebni simbol koji se pojavljuje ostat će fiksiran na zaslonu do kraja besplatnih igara.



Ako se kovanica pojavi tijekom besplatnih igara, povećava brojač power-up za jedan ili dodjeljuje dodatnu besplatnu igru.

U svakoj besplatnoj igri može se pojaviti nekoliko kovanica.

Power-up u besplatnim igrama

Brojač power-up može odmah narasti na maksimalnih 9.

Po završetku besplatnih igara svi posebni simboli na zaslonu pretvaraju se u sljedeće više simbole onoliko puta koliko je igrač skupio power-upova.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE LINIJE** može se namjestiti broj dobitnih linija. Ako se broj linija promijeni, odgovarajuće dobitne linije bit će prikazane na valjcima. Pod **ODABERITE ULOG** može se namjestiti ulog po liniji. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sve stavke postavki označene s *) obvezne su stavke i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Spin** pokreće se vrtnja valjaka i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se automatska igra. Pritiskom tipke **Spin** nastavlja se automatska igra.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan s lijeva u desno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se računa samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama i Scatter dobitci zbrajaju se kako bi se dobio konačan rezultat.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Funkcija kockanja neće se ponuditi za izravne dobitke tijekom automatske igre.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Kockanje

Pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeći korak na ljestvama ili korak s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepoloviti će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jedan korak, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazati će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazati će se i ponovno sakriti zaslon za pomoć.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke Home igra će se zatvoriti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcija igre može ovisiti o uvjetima i odredbama internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.