

Lucky 77

Lucky 77 je video automat s 5 rola koji sadrži Wild simbol i simbol Bonus koji pokreće Besplatne vrtnje.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

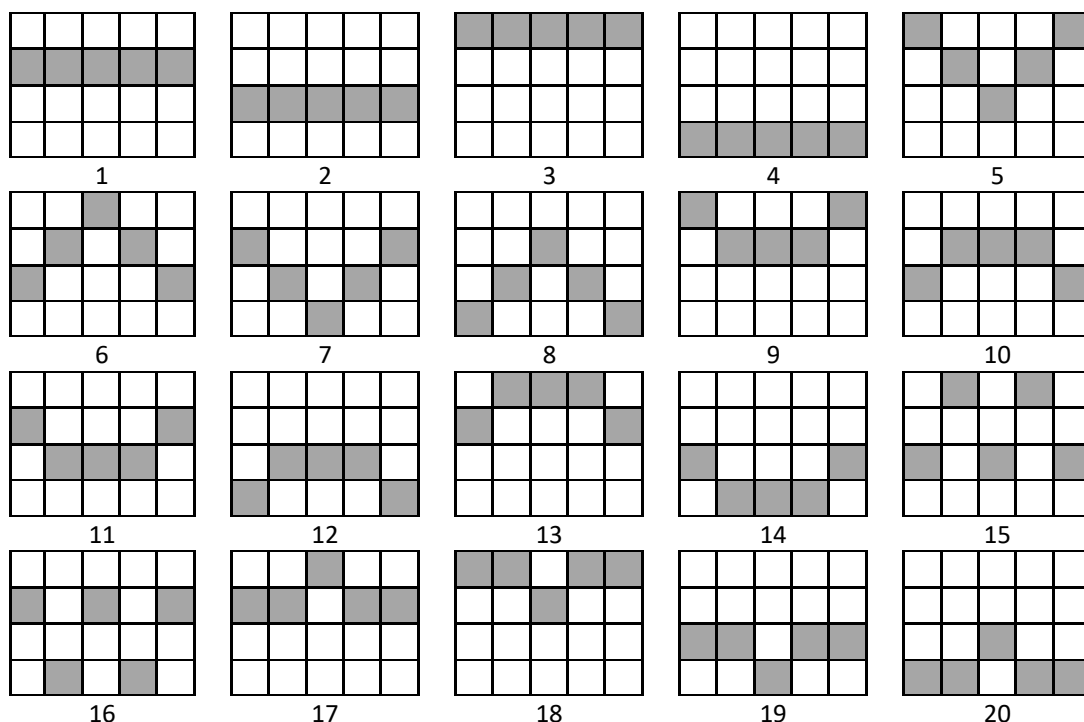
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola. Isplaćuje se samo kao jedan simbol.

PONOVNA VRTNJA

Kada se 4 simbola Bonus pojavi na srednjoj roli, postaju ljepljivi i pokreću ponovnu vrtnju. Svaki novi simbol Bonus zalijepi se na mjesto i pokrene još jednu ponovnu vrtnju.

Ponovna vrtnja prestaje kada se nijedan novi simbol Bonus ne pojavi na zaslonu ili igrač prijeđe preko cijelog zaslona simbola Bonus koji pokreću besplatne vrtnje.

Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

BESPLATNE VRTNJE

20 simbola Bonus daje 20 Besplatnih vrtnji.

Tijekom Besplatnih vrtnji, puna srednja rola simbola Sedam iste boje postaje ljepljiva i pokreće ponovnu vrtnju. Bilo koji novi simbol Sedam iste boje ostaje na mjestu i pokreće ponovnu vrtnju.

Ponovna vrtnja prestaje kada se nijedan novi simbol Sedam ne pojavi na zaslonu ili igrač prijeđe preko cijelog zaslona simbola Sedam.

Besplatne vrtnje mogu se ponovo pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo. Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji. Prikazane karte ne utječu na ishod značajke klađenja. Dopušteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Udvostručeno	Opis	x ukupni ulog (10x)	x ukupni ulog (9x)	x ukupni ulog (8x)	x ukupni ulog (7x)	x ukupni ulog (6x)	x ukupni ulog (5x)
		Žuto 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Crveno 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Plava 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi Opis

x ukupni ulog (5x) x ukupni ulog (4x) x ukupni ulog (3x)



Četverolistna
djetelina
(Simbol Bonus)

-

-

-



Joker
(Simbol Wild)

-

-

-



Lubenica

1x

0.6x

0.4x



Grožđe

0.8x

0.6x

0.4x



Šljiva

0.6x

0.4x

0.2x



Naranča

0.6x

0.4x

0.2x



Limun

0.4x

0.2x

0.1x



Trešnja

0.4x

0.2x

0.1x



BAR

0.4x

0.2x

0.1x

KONTROLE



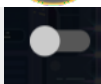
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.