











## PRAVILA IGRE

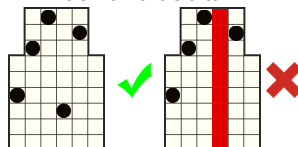
Dobitne kombinacije simbola računaju se slijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve rolama.

	6 - 1000 5 - 500 4 - 200 3 - 40 2 - 20		6 - 100 5 - 50 4 - 40 3 - 20		6 - 50 5 - 20 4 - 10 3 - 6		6 - 40 5 - 16 4 - 10 3 - 6		6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4
	6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4		6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 4		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2



Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER, RIBARA i KOVANICE. Simbol WILD pojavljuje se samo u najvišem redu.

### Načina za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog, bilo koje veličine.

Na 1. i 6. roli može se pojaviti najviše 6 simbola. Na vrhu 2., 3., 4. i 5. rolama nalaze se još 3 reda simbola. U najvišem su redu samo simboli WILD i praznine, a druga 2 mogu prikazivati bilo koji simbol. Gornja 3 reda vrte se neovisno jedan o drugom, slijeva na desno, a u svakoj se vrtnji proizvoljno zaključavaju ili otključavaju. Samo simboli s otključanih rola mogu biti dio dobitnih kombinacija. Ukupan je najveći broj mogućih načina dobitka 147456.



## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Novi simboli jednake su veličine kao rezultat početne vrtnje prije padanja.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobiti dodaju na stanje na računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

## SIMBOL RIBLJEG NOVCA



Ovo je simbol RIBLJEG NOVCA.

U svakoj vrtnji simbol RIBLJEG NOVCA ima nasumično odabranu novčanu vrijednost iz unaprijed definirane serije od 2x do 5000x ukupni ulog, koje je moguće osvojiti tijekom značajke BESPLATNIH VRTNJI.

Moguće su vrijednosti: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x ili 5000x ukupni ulog.

U osnovnoj igri simboli RIBLJEG NOVCA eksplodiraju i padaju kao inače. U besplatnim vrtnjama ne eksplodiraju i padaju samo na dno zaslona kada dođe do padanja.

## TAJANSTVENI SIMBOL



Ovo je simbol TAJNA.

Simbol TAJNA može se proizvoljno pojaviti u osnovnoj igri ili u rundi BESPLATNIH VRTNJI.

U osnovnoj igri sve će se njegove instance pretvoriti u simbol koji donosi isplatu.

U BESPLATNIM VRTNJAMA, nakon vrtnje u kojoj se pojave samo simboli RIBARA, bez simbola RIBLJEG NOVCA, simboli TAJNA mogu se proizvoljno pojaviti i pretvoriti se u neki drugi, nasumično odabran, simbol.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNIH VRTNJI.

Za 6x simbola SCATTER dobivate 25 besplatnih vrtnji.

Za 5x simbola SCATTER dobivate 20 besplatnih vrtnji.

Za 4x simbola SCATTER dobivate 15 besplatnih vrtnji.

Za 3x simbola SCATTER dobivate 10 besplatnih vrtnji.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama.

Pojavljuje se na svim rolama.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu, pokreće se runda BESPLATNIH VRTNJI.



Ovo je simbol RIBARA. Pojavljuje se na svim rolama tijekom runde BESPLATNIH VRTNJI, ali ne i u najvišem redu.

Za vrijeme značajke BESPLATNE VRTNJE svi simboli RIBARA prikupljaju sve vrijednosti simbola RIBLJEG NOVCA na zaslonu.

Svi simboli RIBARA koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja runde.

Svaki 4. simbol RIBARA koji prikupite ponovno pokreće značajku, dodjeljuje još 10 besplatnih vrtnji i množitelj za kolekciju simbola RIBLJEG NOVCA. Za prvo ponovno pokretanje množitelj je x2, za drugo ponovno pokretanje množitelj je x3, za treće ponovno pokretanje množitelj je x10, a za svako sljedeće ponovno pokretanje +x10, bez ograničenja.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu samo simboli RIBARA bez simbola RIBLJEG NOVCA, na kraju besplatne vrtnje simboli RIBLJEG NOVCA mogu se pojaviti na nasumično odabranim položajima nakon animacije dinamita.

Posebne su rolama u igri u ovoj značajci.



Ovo je simbol KOVANICA. Pojavljuje se na svim rolama, ali ne i u najvišem redu. U svakoj vrtnji SIMBOL NOVCA dobiva nasumičnu vrijednost, između 1x i 2000x ukupni ulog. Moguće su vrijednosti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x ili 30x ukupan ulog.

## ZADRŽAVANJE I VRTNJA

Svaki put kada se pojavi 3x  bilo gdje na zaslonu, pokreće se BONUS ZADRŽAVANJE I VRTNJA.

Kada se značajka pokrene, početni simboli KOVANICA ostaju na mjestu, a simboli na drugim rolama nestaju. Mreža simbola ostaje jednake veličine kao u vrtnji koja je pokrenula značajku.

Vrijednost svih početnih SIMBOLA KOVANICA dodaje se ukupnom dobitku runde.

Počnite s 3 ponovne vrtnje. Svi SIMBOLI KOVANICA koji se pojave nakon svake ponovne vrtnje vraćaju broj ponovnih vrtnji na 3, a vrijednost svih SIMBOLA KOVANICA na zaslonu dodaje se ukupnom dobitku runde.



Ovo je SIMBOL DIJAMANTNOG NOVCA. Svaki put kada se pojavi, dobiva nasumičnu vrijednost, od 50x do 2000x ukupni ulog. Moguće su vrijednosti: 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x ili 2000x ukupan ulog.

U rundi ZADRŽAVANJE I VRTNJA zajamčen je dobitak od najmanje 20x ukupni ulog. Ako nemate više ponovnih vrtnji, a još niste osvojili dobitak, dobivate još 3 ponovne vrtnje.

Runda završava kada više ne bude ponovnih vrtnji. Kada značajka završi, dodjeljuje se dotad prikupljena ukupna vrijednost.

Posebne rolama u igri su tijekom runde ponovnih vrtnji.

## NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 20,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 20,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke poništavaju.

## KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete nasumično dobiti 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER u vrtnji koja ih pokreće.

## KUPITE ZNAČAJKU ZADRŽAVANJE I VRTNJA

ZNAČAJKA ZADRŽAVANJE I VRTNJA može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite za 120x trenutni ukupni ulog.

Pri kupnji značajke ZADRŽAVANJE I VRTNJA u početnoj vrtnji pojavljuje se između 3 i 6 simbola KOVANICA kojima je nasumično dodijeljena vrijednost.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobiti na više dobitnih linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobiti bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.62 %

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 94.62 %

Prosječni povrat igraču uz „KUPITE ZADRŽAVANJE I VRTNJA“ iznosi 94.62 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 250.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

## NAČIN IGRE



Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

 je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenae za ulog.

 pokreće igru

 otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 20000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 20000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena