

AMERICAN ROULETTE

Pravila igre (1.0 - 15/02/2023)

1. PREGLED IGRE

U igri American Roulette (europski rulet), pokušavate pogoditi u kojem brojčanom utoru će se zaustaviti kuglica. Američka verzija ruleta ima polje dvije nule (00) i nudi više različitih oklada od europske verzije ruleta.

2. OPĆE ZNAČAJKE

Napomena: Vrijednosti žetona navedene su u vašoj valuti. Primjerice, ako je vaša valuta EURO, vrijednost žetona 0,1 je 0,1 EURO.

Vrsta ruleta:	American Roulette
Prosječan povrat igraču (RTP):	94,74 % za sve uloge/oklade osim "okladu 0, 00, 1, 2, 3" 92,11% za "okladu 0, 00, 1, 2, 3"

Igra se isključuje ako ne poduzmete nikakvu radnju određeni broj uzastopnih minuta (broj ovisi o zemlji u kojoj se igra); značajka obnavljanja sesije sprema napredak u igri tako da kod sljedećeg učitavanja igre nastavljate gdje ste stali.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre prvih 30 sekundi nakon prekida veze.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre; ulog koji još nije prihvaćen poništava se, a onaj koji nije isplaćen vraća se.

3. VRSTE OKLADA

3.1. Unutarnje oklade

- Broj - 1 broj - isplaćuje 35 za 1** - Oklada na bilo koji broj, uključujući 0 i 00, stavljanjem žetona direktno na broj.
- Dvobroj - 2 broja - isplaćuje 17 za 1** - Oklada na dva susjedna broja stavljanjem žetona na liniju između ta dva broja.

- **Dvobroj - 0 - 2 broja - isplaćuje 17 za 1** - Oklada na kombinacije kao što su 0+1 ili 00+3, stavljanjem žetona na liniju koja dijeli 0 i 00 od drugi broj.
- **Redak - 3 broja - isplaćuje 11 za 1** - Oklada na tri broja u redu, stavljanjem žetona na vanjsku gornju liniju stola za rulet, odnosno s vanjske strane brojeva 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ili 36.
Napomena: Za mobilnu verziju (portretni tj. položeni zaslon), stavljate žetone na vanjsku desnu liniju stola za rulet, odnosno s vanjske strane brojeva 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ili 36.
- **Trio - 3 broja - isplaćuje 11 za 1** - Oklada na trobroj, odnosno točku između 0/1/2, 0/00/2 ili 00/2/3.
- **Ugao - 4 broja - isplaćuje 8 za 1** - Oklada na skupinu od četiri broja, stavljanjem žetona na sjecište između ta četiri broja. Primjerice: točka između brojeva 4, 5, 7 i 8.
- **Gornji redak - 0, 00, 1, 2 i 3 - isplaćuje 6 za 1** - Oklada na 0+00+1+2+3 stavljanjem žetona na vanjsko sjecište brojeva 00 i 3.
- **Dvored - 6 brojeva - isplaćuje 5 za 1** - Oklada na šest brojeva, odnosno dva susjedna retka od po tri broja, stavljanjem žetona na vanjsko/gornje sjecište ta dva retka.

3.2. Vanjske oklade

- **Stupac - 12 brojeva - isplaćuje 2 za 1** - Na dnu svakog od tri stupca brojeva postoji polje "2 za 1". Oklada (žetoni) se stavlja na to polje (ili polja) "2 za 1". Dobitak osvajate ako je dobitni broj na stupcu na kojeg ste se kladili. Omjer dobitka je 2 za 1. 0 i 00 ne donose dobitak.
- **12 brojeva - isplaćuje 2 za 1** - Oklada na skupinu od 12 brojeva, stavljanjem žetona na jedno od 3 polja "Prvih 12", "Drugih 12" ili "Trećih 12". Dobitak se osvaja ako je dobitni broj jedan od 12 brojeva na koje ste se kladili. Isplata je 2 za 1. 0 i 00 ne donose dobitak.
- **Crveno - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada na crvene brojeve, stavljanjem žetona na polje s crvenim dijamantom. 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.
- **Crno - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada na crne brojeve, stavljanjem žetona na polje s crnim dijamantom. 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.
- **Par - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "PAR". 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.
- **Nepar - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "NEPAR". 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.
- **Prva polovina - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "1 do 18". 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.
- **Druga polovina - 18 brojeva - isplaćuje 1 za 1** - Oklada stavljanjem žetona na polje "19 do 36". 0 i 00 ne spadaju u tu okladu.

4. KAKO IGRATI

Kotač za American Roulette ispunjen je brojevima od 1 do 36, naizmjenično crne i crvene boje, te zelenim brojem 0 i 00.

Napomena: Ograničenja stola prikazana na stolu za rulet odnose se na okladu na broj (MIN, MAKS). Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutačni novčani SALDO, vaš ULOG i trenutačni DOBICI (u vašoj valuti).

Nedavni brojevi: U polju Povijest prikazuje se prethodnih 8 dobitnih brojeva. Redoslijed je od gore nadolje, od najnovijeg do najstarijeg.

"Vrući" brojevi: U prozoru u gornjem desnom uglu zaslona prikazuju se tri VRUĆA broja (najčešće dobitni brojevi u posljednjih 500 vrtnji).

Stavljanje pokazivača miša preko broja na stolu za rulet označava taj broj.

Različiti brojevi i/ili kombinacije brojeva mogu se označiti na raznim pozicijama na stolu.

Primjerice: Ako stavite pokazivač miša preko željenog broja, taj će se broj označiti, a ako pokazivač stavite na liniju između dva susjedna broja, označit će se ta oba broja (oklada na dvobroj).

Označava se i broj na kojem se kuglica zaustavi. Nadalje, vanjske oklade kojima taj broj pripada također se označavaju.

Za igranje pratite sljedeće korake:


1. korak:


Kliknite željenu vrijednost žetona. Odabrana vrijednost žetona ostat će odabrana sve dok je ne odlučite promijeniti odabirom druge vrijednosti žetona. To znači da možete igrati iste oklade bez potrebe da se vraćate na naslagane nizove žetona.

Napomena: Na brojeve ili kombinacije brojeva ne možete staviti više žetona od dozvoljenog iznosa (ograničenja).

2. korak:


Nakon odabira vrijednosti žetona, stavite pokazivač miša na stol za rulet i kliknite na područje ili područja na koja želite staviti okladu – svakim klikom stavljate po jedan žeton na označenu poziciju.


Za uklanjanje posljednjeg uloga/oklade, kliknite gumb **PONIŠTI** . Kliknite gumb **IZBRIŠI**  za uklanjanje svih oklada sa stola.

Za udvostručavanje posljednjeg uloga/oklade, kliknite gumb **UDVOSTRUČI** . Time ćete udvostručiti iznos svih oklada na stolu.

Napomena: oklade se ne mogu uklanjati ako se kuglica još vrti.

3. korak:

Kliknite gumb **ZAVRTI**  da biste zavrtjeli kotač za rulet. Kada se kuglica počne micati, stavljanje oklada više nije dozvoljeno.


Za preskakanje animacije vrtnje kotača, kliknite gumb **PRESKOČI** .

Napomena: Dostupno samo za određene zemlje.

4. korak:


Svi dobici prikazuju se u info-traci i dodaju se vašem igračem saldu.

Nakon zaustavljanja kuglice možete se vratiti na 1. korak ili:

Kliknuti gumb **PONOVI ULOG**  kako biste prethodni ulog (oklade) dodali na stol, a zatim

kliknite **ZAVRTI**  za početak vrtnje kola.











Kliknuti gumb **PONOVI ULOG & ZAVRTI**  kako biste dodali prethodni ulog i započeli vrtnju.

Kliknuti gumb **PONOVU ULOG X2 & ZAVRTI**  kako biste dodali dvostruki prethodni ulog i započeli vrtnju.

5. POSTAVKE IGRE









5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

	Kliknite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.
	U donjem lijevom dijelu igraćeg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s opcijama (Opcije)
	<p>Na ploči s opcijama kliknite ovaj gumb kako biste otvorili prozor s postavkama (Postavke):</p> <ul style="list-style-type: none">• ZVUK - Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.• TURBO IGRA - (Dostupno samo za određene zemlje) Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake TURBO na UKLJ. da biste omogućili značajku kojom se ubrza igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na ISKLJ. da biste onemogućili tu značajku.• GLAZBA - Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili glazbu u igri.• DJELITELJ - Na ploči s postavkama, kliknite ovaj gumb kako biste uključili/isključili glas Djelitelja.
	<p>Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati:</p> <ul style="list-style-type: none">• informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima.• PRAVILA - Kliknite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.
	(samo u igri za novac) U prozoru sa opcijama, kliknite ovaj gumb za pregled zaslona povijesti gdje možete kliknuti POVIJEST za pregled povijesti igranja u novom prozoru preglednika.
	Na ploči s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.
	U donjem desnom dijelu zaslona igre, kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona; za izlaz iz ovog prikaza, kliknite  ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.
	Na zaslonu igre kliknite ovaj gumb kako biste spremili trenutačnu okladu kao jednu od vaših najdražih..
	Na zaslonu igre kliknite ovaj gumb kako biste otvorili zaslon s Najdražim okladama. Tu možete spremati i brisati spremljene oklade i dodavati nove.


5.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

	Dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.
	U donjem desnom (za pejzažni/vodoravni prikaz) ili gornjem desnom (za portretni/okomiti prikaz) dijelu dijelu igraceg zaslona, kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s opcijama (Opcije).
	<p>Na ploči s opcijama kliknite ovaj gumb kako biste otvorili prozor s postavkama (Postavke):</p> <ul style="list-style-type: none">• ZVUK - Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste uključili/isključili zvuk u igri.• TURBO IGRA - (Dostupno samo za određene zemlje) Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake TURBO na UKLJ. da biste omogućili značajku kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru); pomaknite na ISKLJ. da biste onemogućili tu značajku.• GLAZBA - Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste uključili/isključili glazbu u igri.• DJELITELJ - Na ploči s postavkama, dodirnite ovaj gumb kako biste uključili/isključili glas Djelitelja.• ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE - Pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE na UKLJ. da biste omogućili značajku ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE i aktivaciju prozora s mogućim zumiranjem; pomaknite na ISKLJ. da biste onemogućili tu značajku. <p>Napomena: Prozor ZUMIRANJE PROSTORA ZA KLAĐENJE možete aktivirati i dužim pritiskom igraceg zaslona (oklade možete stavljati i u tom prozoru); pritisnite bilo gdje izvan ovog prozora da biste ga zatvorili.</p>
	<p>Dodirnite za otvaranje isplatne tablice u kojoj možete pregledati:</p> <ul style="list-style-type: none">• informacije o isplatama dobitnih kombinacija u novčićima.• PRAVILA - Dodirnite ovaj gumb na isplatnoj tablici za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.
	(samo u igri za novac) U prozoru sa opcijama, dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona povijesti gdje možete kliknuti POVIJEST za pregled povijesti igranja u novom prozoru preglednika.
	Na ploči s opcijama, dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.
	Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste spremili trenutačnu okladu kao jednu od vaših najdražih.
	Na zaslonu igre dodirnite ovaj gumb kako biste otvorili zaslon s Najdražim okladama. Tu možete spremati i brisati spremljene oklade i dodavati nove.


6. STATISTIKA

6.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **Statistika**  u donjem lijevom uglu igranog zaslona kako biste otvorili statistiku igre. Tu su prikazane sljedeće statistike: "POSTOTAK CRVENO/CRNO", "POSTOTAK PAR/NEPAR", "POSTOTAK VEĆIH/MANJIH" te broj vrtnji od posljednje 0 ili 00.

Napomena: prikazuje se statistika za najviše posljednjih 500 vrtnji.

6.2. Verzija za mobitele

Dodirnite gumb **Statistika**  u donjem lijevom uglu igranog zaslona kako biste otvorili statistiku igre. Tu su prikazane sljedeće statistike: "POSTOTAK CRVENO/CRNO", "POSTOTAK PAR/NEPAR", "POSTOTAK VEĆIH/MANJIH" te broj vrtnji od posljednje 0 ili 00.

Napomena: prikazuje se statistika za najviše posljednjih 500 vrtnji.