

Sweet Alchemy 100

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobiti osvoje na većem broju skupina, svi se dobiti zbrajaju. Svi dobiti iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobiti (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

SWEET ALCHEMY 100 je videoautomat koji se igra na ploči s 5 × 5 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 3 ili više istih simbola pojavi u nizu, vodoravno ili okomito. Svi su reci i stupci aktivni, a isti simboli mogu sudjelovati u više dobitnih kombinacija.

Dobitne se kombinacije nakon isplate uklanjaju s ploče, a preostali simboli padaju niže, čime se omogućuje formiranje novih dobitnih kombinacija. WILD simbol pojaviti će se kao srednji simbol kada se dobitna kombinacija od 3 simbola ukloni s ploče. Množitelj dobitaka raste sa svakim padom.

WILD može zamijeniti/predstavljati sve ostale simbole. WILD simboli mogu se samo stvarati, odnosno pojaviti će se u sredini igraće ploče kada se ukloni dobitna kombinacija od tri simbola. WILD simboli ukloniti će se kada na ploči više ne preostane nijedan simbol, kako bi se igraća ploča potpuno očistila od simbola.

Značajka Vješticia moć aktivira se nasumice u slučaju vrtnje bez dobitka. Ovisno o aktivnoj vještici prikazanoj na zaslonu, aktivirat će se jedinstvena značajka koja će igraću pomoći u ostvarenju dobitaka. CHERRY će promijeniti jednu vrstu simbola u drugu; BERRY će dodati 1 ili 2 WILD simbola na igraću ploču; APPLE će ukloniti dvije vrste simbola s ploče. Na početku igre pojavljuje se nasumično odabrana vještica, a redoslijed pojavljivanja vještica uvijek je isti: CHERRY– BERRY– APPLE. Aktivna vještica mijenja se nakon svake aktivacije vještice moći.

Značajka TRINITY aktivirat će se kada se napuni brojač na zaslonu. Ovaj brojač puni se samo kroz dobitne kombinacije simbola vještica. WILD simbol može biti dio ovih kombinacija. Mjerač se sastoji od 3 dijela. Prateći gornja pravila: kombinacije od x 5 pune sva 3 dijela brojača, kombinacije od x 4 pune 2 dijela brojača, a kombinacije od x 3 pune 1 dio brojača.

Kada je brojač pun i nema novih dobitaka, dodjeljuje se jedna besplatna runda. Množitelj dobitaka vraća se na početnu vrijednost. Vješticia moć primjenjuje se na svaku lavinu simbola kojom se ne uspije osvojiti dobitna kombinacija i nastavlja se sve dok sve tri vještice ne pokažu svoju moć (ukupno 3). Redoslijed vješticih moći uvijek je isti: Prvo CHERRY, zatim BERRY i na kraju APPLE. Potpuno „čišćenje“ igraće ploče od svih simbola za vrijeme besplatne runde aktivirat će bonus igru FREE SPINS, ali neće se dodijeliti nikakva izravna nagrada.

Aktivna vještica ponovno će se vratiti na zaslon od prije početka bonus igre TRINITY.

Prije početka bonusa FREE SPINS, odaberite jednu od tri vještice. CHERRY će dodijeliti 4 početne vrtnje; BERRY 5 početnih vrtnji, a APPLE 8 početnih vrtnji. Množitelj dobitaka prenosi se iz bonusa TRINITY, a vraća se na početnu vrijednost tek nakon kraja te bonus igre i može narasti do najviše x100. Za vrijeme bonus igre FREE SPINS odabrana vješticia moć aktivirat će se nakon svake vrtnje bez dobitka. Značajka TRINITY ne može se ponovno aktivirati. Dodatne se vrtnje dodjeljuju punjenjem brojača do kraja (vrijede ista pravila). CHERRY će dodijeliti 4 početne vrtnje; BERRY 3 početne vrtnje, a APPLE 2 početne vrtnje. Maksimalan broj vrtnji je 100.

Potpuno čišćenje igraće ploče od simbola (osim za vrijeme značajke TRINITY) dodijelit će izravni dobitak. Dodijeljeni dobitak je 50 x uvećan ukupni ulog pomnožen množiteljem dobitaka aktivnim u trenutku kada se ploča očistila od simbola.

U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

- Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.

Hipervrtnja

- Pritiskanje i držanje gumba ZAVRTI 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.

Pokreni

- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.

Automatski podesi ulog

- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.