



**ROOSTER  
FURY**

## **Rooster Fury**

*Verzija: 48517*

## Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija .....	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale .....	4
Povrat igraču .....	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije .....	7
Bonus igra.....	8
Riskiranje (igra rizika) .....	10

## Opći opis



ROOSTER FURY je automat s 3 rola, 3 retka i 5 fiksnih isplatnih linija.

Svi se dobiti dodjeljuju za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola SCATTER, trebali bi biti na isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli SCATTER računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

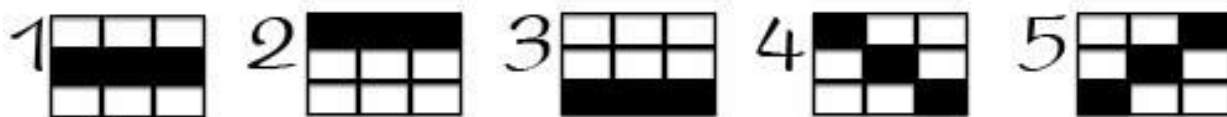
Neovisno o količini simbola SCATTER i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dodaju se dobiti simbola SCATTER i dobiti po linijama.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

## Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5 (linija).

## Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

## Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.






Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.



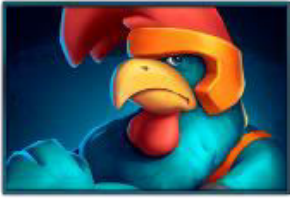





## Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

## Ikone

ID	Naziv	Slika		Role	Bilješke
1	Rocky			automat, Besplatne igre	
2	Bruno			automat, Besplatne igre	
3	Mike			automat, Besplatne igre	
4	Hulk			automat, Besplatne igre	

5	Ray			<p>automat, Besplatne igre</p>	
6	Randy			<p>automat, Besplatne igre</p>	
7	Terry			<p>automat, Besplatne igre</p>	
8	SCATTER			<p>automat</p>	<p>SCATTER</p>
9	SCATTER			<p>Besplatne igre</p>	<p>SCATTER</p>

## Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	3	500	S lijeva na desno
1	2	3	100	S lijeva na desno
2	3	3	50	S lijeva na desno
3	4	3	20	S lijeva na desno
4	5	3	7	S lijeva na desno
5	6	3	5	S lijeva na desno
6	7	3	3	S lijeva na desno
7	8	3	5	SCATTER
8		3	Besplatne igre	SCATTER
9	9	3	5	SCATTER
10		3	+ 3 runde	SCATTER



## Bonus igra



3 simbola SCATTER na rolama aktiviraju Bonus Igru BITKE PIJETLOVA.

Yo Vaš pijetao odabire se nasumično na početku Bonus Igre. Nadmetat će se s protivnikom u najviše 6 bitaka. Vaš se pijetao do kraja Bonus Igre nalazi lijevo, a drugi se borac mijenja u svakoj bici.

Ako vaš pijetao pobijedi u bici, dobit ćete nagradu: ukupno 6 uloga za 1. bitku, 8 za 2. bitku, 10 za 3. bitku, 15 za 4. bitku, 20 za 5. bitku i 30 za 6. bitku.

Ako vaš pijetao izgubi bitku, Bonus Igra je završena.

1 bitka sastoji se od 5 rundi. Bodovi se u svakoj rundi dodjeljuju svakom pijetlu za dobitne kombinacije u kojima sudjeluje: jedan bod za svaku kombinaciju. Pobjednik se određuje nakon svake bitke. Pobjeđuje onaj koji osvoji više bodova. Ako oba pijetla osvoje jednak broj bodova, bitka se nastavlja dok jedan od njih ne pobijedi.

Dobici na raznim linijama zbrajaju se u svakoj rundi.

3 simbola SCATTER na rolama dodaju još 3 runde trenutačnoj bici.







## Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelateljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelateljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelateljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelateljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelateljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelateljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelateljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%

<b>7</b>	100%
<b>8</b>	100%

<b>A</b>	42%
----------	-----