

Honey Rush 100

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igra (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribraja dobicima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno, okomito ili dijagonalno na susjednim rolama i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

Honey Rush 100 je videoautomat koji se igra na heksagonalnoj ploči.

Simboli padaju na ploču i tvore dobitne kombinacije. 5 ili više susjednih (spojenih) simbola u skupini znači dobitak. Isplaćuje se samo najveći dobitak u pojedinoj skupini. Simboli u dobitnoj kombinaciji uklanjaju se s igraćeg polja. U nastale praznine padaju novi simboli. Višestruke skupine istog simbola koje nisu spojene isplaćuju se kao zasebne (odvojene) skupine.

Svi dobici povećavaju RUSH BROJAČ. Kada se ispuni određena razina brojača, odgovarajuće se bonus igre/značajke stavljaju u red čekanja. Ako je RUSH BROJAČ napunjen i ne osvoji se nijedan novi dobitak, aktivirat će se sljedeća bonus igra/značajka u redu čekanja. Nakon bonus igre runda će se normalno nastaviti. RUSH BROJAČ će se vratiti na početnu vrijednost na kraju runde. Postoje 3 razine punjenja - 1. razina: zahtijeva 30 dobitnih simbola. Na ovoj razini aktivirat će se DRONE COLONY. 2. razina: zahtijeva 60 dobitnih simbola. Na ovoj razini aktivirat će se WORKER COLONY. 3. razina: zahtijeva 90 dobitnih simbola. Na ovoj razini aktivirat će se QUEEN COLONY.

Bonus igra COLONY aktivira se putem RUSH BROJAČA. Kada se bonus aktivira, odabire se simbol u središtu ploče te se „klonira“ iz središta, tvoreći novu dobitnu skupinu simbola. Središnji simbol može biti WILD ako se na tom mjestu zaustavi prirodno. Postoje 3 vrste COLONY - DRONE COLONY: stvara skupinu od 7 simbola. Aktivira se putem RUSH BROJAČA. WORKER COLONY: stvara skupinu od 10 do 15 simbola. Aktivira se putem RUSH BROJAČA. QUEEN COLONY: stvara skupinu od 20 do 37 simbola. Aktivira se putem RUSH BROJAČA.

Ako u početnoj vrtnji nema dobitka, postoji šansa da će se 2 do 4 WILD simbola dodati na igraću ploču. Lokacije tih simbola su proizvoljne. Kada se dodaju na ploču, igra će se standardno nastaviti. Ovi WILD simboli ne jamče dobitke.

STICKY WILD simboli na ploči se zaustavljaju prirodno. Ako su dio dobitne skupine, STICKY WILD simboli ostat će na ploči i pomaknuti prema dolje, do slobodnih pozicija, a sami pomaci mogu biti dijagonalni ulijevo ili udesno nadolje. Mogu se pomicati i više od samo 1 pozicije po pomaku. Da bi se STICKY WILD uklonio s ploče, mora biti dio dobitne kombinacije i u mogućnosti pomaknuti se do donjeg kuta ploče. Nakon toga će STICKY WILD pasti u čup s medom i globalni množitelj povećat će se na +1. Nakon što završi DRONE COLONY, svaki STICKY WILD koji je dospio do dna dodat će + 2 množitelju. Nakon što završi WORKER COLONY, svaki STICKY WILD koji je dospio do dna dodat će + 3 množitelju. Nakon što završi QUEEN COLONY, svaki STICKY WILD koji je dospio do dna dodat će + 3 množitelju.

Ako se RUSH BROJAČ ispuni maksimalnim brojem simbola (90), brojač će se prebaciti u način rada OVERCHARGE. Svaki 15 sakupljenih simbola, aktivirat će se srednji simbol za nadogradnju. Taj će se simbol nadograđivati sve dok to više ne bude moguće. Ako se dosegne maksimum nadogradnje, globalni množitelj povećat će se za + 3. Nakon što završi DRONE COLONY, svaki WILD koji je dospio do dna dodat će + 2 množitelju. Nakon što završi WORKER COLONY, svaki WILD koji je dospio do dna dodat će + 3 množitelju. Nakon što završi QUEEN COLONY, svaki WILD koji je dospio do dna dodat će + 3 množitelju. Najveći množitelj koji se može postići u igri je x100.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.