



Hell Hot 100

Verzija: 46197

Sadržaj

| | |
|--------------------------------|---|
| Sadržaj | 2 |
| Opći opis..... | 3 |
| Topologija linija | 4 |
| Dostupni ulozi..... | 5 |
| Nominalne | 5 |
| Povrat igraču | 5 |
| Ikone..... | 6 |
| Dobitne kombinacije | 7 |
| Riskiranje (igra rizika) | 8 |

Opći opis



Hell Hot 100 je automat s 5 rola, 4 retka i 100 fiksnih isplatnih linija.

Svi se dobici dodjeljuju za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dodaju se dobici simbola SCATTER i dobici po linijama.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija

Dostupne linije: 100 (fiksne linije).

| | | | | | | | | | |
|----|--|----|--|----|--|----|---|----|--|
| 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | |
| 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | |
| 11 | | 12 | | 13 | | 14 | | 15 | |
| 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | |
| 21 | | 22 | | 23 | | 24 | | 25 | |
| 26 | | 27 | | 28 | | 29 | | 30 | |
| 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | |
| 36 | | 37 | | 38 | | 39 | | 40 | |
| 41 | | 42 | | 43 | | 44 | | 45 | |
| 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | |
| 51 | | 52 | | 53 | | 54 | | 55 | |
| 56 | | 57 | | 58 | | 59 | | 60 | |
| 61 | | 62 | | 63 | | 64 | | 65 | |
| 66 | | 67 | | 68 | | 69 | | 70 | |
| 71 | | 72 | | 73 | | 74 | | 75 | |
| 76 | | 77 | | 78 | | 79 | <img alt="A 5x5 grid with black squares at (1,1), (1,5), (2,1), (2,5), (3,1), (3,5), (4,1), (4,5), (5,1), (5,5) and white squares at (1,2), (1,4), (2,2), (2,4), (3,2), (3,4), (4,2), (4,4), (5,2), (| | |

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

| ID | Naziv | Slika | Role | Bilješke |
|----|----------|-------|---------|----------|
| 1 | Wild | | Automat | Wild |
| 2 | Sedam | | Automat | |
| 3 | Lubenica | | Automat | |
| 4 | Grožđe | | Automat | |
| 5 | Limuni | | Automat | |
| 6 | Šljiva | | Automat | |
| 7 | Trešnje | | Automat | |
| 8 | Scatter | | Automat | Scatter |

Dobitne kombinacije

| ID | Ikona | Broj | Dobitak | Topologija dobitka |
|----|-------|------|---------|--------------------|
| 0 | 1 | 5 | 1000 | S lijeva na desno |
| 1 | | 4 | 400 | S lijeva na desno |
| 2 | | 3 | 40 | S lijeva na desno |
| 3 | 2 | 5 | 400 | S lijeva na desno |
| 4 | | 4 | 80 | S lijeva na desno |
| 5 | | 3 | 20 | S lijeva na desno |
| 6 | 3 | 5 | 200 | S lijeva na desno |
| 7 | | 4 | 40 | S lijeva na desno |
| 8 | | 3 | 20 | S lijeva na desno |
| 9 | 4 | 5 | 200 | S lijeva na desno |
| 10 | | 4 | 40 | S lijeva na desno |
| 11 | | 3 | 20 | S lijeva na desno |
| 12 | 5 | 5 | 100 | S lijeva na desno |
| 13 | | 4 | 20 | S lijeva na desno |
| 14 | | 3 | 10 | S lijeva na desno |
| 15 | 6 | 5 | 100 | S lijeva na desno |
| 16 | | 4 | 20 | S lijeva na desno |
| 17 | | 3 | 10 | S lijeva na desno |
| 18 | 7 | 5 | 100 | S lijeva na desno |
| 19 | | 4 | 20 | S lijeva na desno |
| 20 | | 3 | 10 | S lijeva na desno |
| 21 | 8 | 5 | 500 | Scatter |
| 22 | | 4 | 20 | Scatter |
| 23 | | 3 | 5 | Scatter |

Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djeliteljeve odabriom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djeliteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djeliteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djeliteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerovatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerovatnost ranga karte igrača ovisi o trenutačno dodijeljenoj djeliteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djeliteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutačan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djeliteljevoj karti:

| Rang karte | RTP |
|------------|------|
| 2 | 162% |
| 3 | 121% |
| 4 | 113% |
| 5 | 101% |
| 6 | 100% |
| 7 | 100% |
| 8 | 100% |

| Rang karte | RTP |
|------------|-----|
| 9 | 92% |
| 10 | 78% |
| J | 69% |
| Q | 66% |
| K | 64% |
| A | 42% |