



FRULETTA

Fruletta

Verzija: 53547

Endorphina Limited
27/28, Triq Torri Wejter, Birkirkara BKR 4730, Malta

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	6
Simbol WILD	7
Bonus Igra.....	8
Riskiranje (igra rizika)	9

Opći opis



FRULETTA je automat s 5 rola, 3 retka i 9 isplatnih linija.

Svi se dobici dodjeljuju za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, osim simbola BONUSA, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve ili krajnje desne.

Simboli BONUS računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija

Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 (linije).



Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96,03%

Prednost kuće: 3,97%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Sedam		automat, Bonus igre	
2	Wild		automat, Bonus igre	WILD
3	Lubenica		automat, Bonus igre	
4	Grožđe		automat, Bonus igre	
5	Limuni		automat, Bonus igre	
6	Narančasta		automat, Bonus igre	
7	Šljiva		automat, Bonus igre	
8	Trešnje		automat, Bonus igre	
9	Bonus		automat, Bonus igre	SCATTER

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	5000	S lijeva na desno
1		4	1000	S lijeva na desno
2		4	1000	S desna na lijevo
3		3	200	S lijeva na desno
4		3	200	S desna na lijevo
5	2	5	2000	S lijeva na desno
6		4	500	S lijeva na desno
7		4	500	S desna na lijevo
8		3	100	S lijeva na desno
9		3	100	S desna na lijevo
10	3	5	500	S lijeva na desno
11		4	100	S lijeva na desno
12		4	100	S desna na lijevo
13		3	30	S lijeva na desno
14		3	30	S desna na lijevo
15	4	5	200	S lijeva na desno
16		4	50	S lijeva na desno
17		4	50	S desna na lijevo
18		3	20	S lijeva na desno
19		3	20	S desna na lijevo
20	5	5	100	S lijeva na desno
21		4	30	S lijeva na desno
22		4	30	S desna na lijevo
23		3	10	S lijeva na desno
24		3	10	S desna na lijevo
25	6	5	50	S lijeva na desno
26		4	10	S lijeva na desno
27		4	10	S desna na lijevo
28		3	5	S lijeva na desno
29		3	5	S desna na lijevo
30	7	5	20	S lijeva na desno
31		4	5	S lijeva na desno
32		4	5	S desna na lijevo
33		3	3	S lijeva na desno
34		3	3	S desna na lijevo
35	8	5	10	S lijeva na desno
36		4	3	S lijeva na desno
37		4	3	S desna na lijevo
38		3	2	S lijeva na desno
39		3	2	S desna na lijevo
40	9	5	Bonus igre, 3 runde	SCATTER
41		4	Bonus igre, 2 runde	SCATTER
42		3	Bonus igre, 1 runda	SCATTER

Simbol WILD



Simbol WILD može zamijeniti sve simbole, osim Sedam i BONUSA.





3 ili više simbola BONUS raspršenih na rolama aktiviraju Bonus Igru.

Bonus Igra može uključivati do 3 runde. Broj rundi ovisi o broju simbola BONUS na rolama

- 3 simbola BONUS aktiviraju 1 rundu.
- 4 simbola BONUS aktiviraju 2 runde.
- 5 simbola BONUS aktivira 3 runde.

Bonus Igra

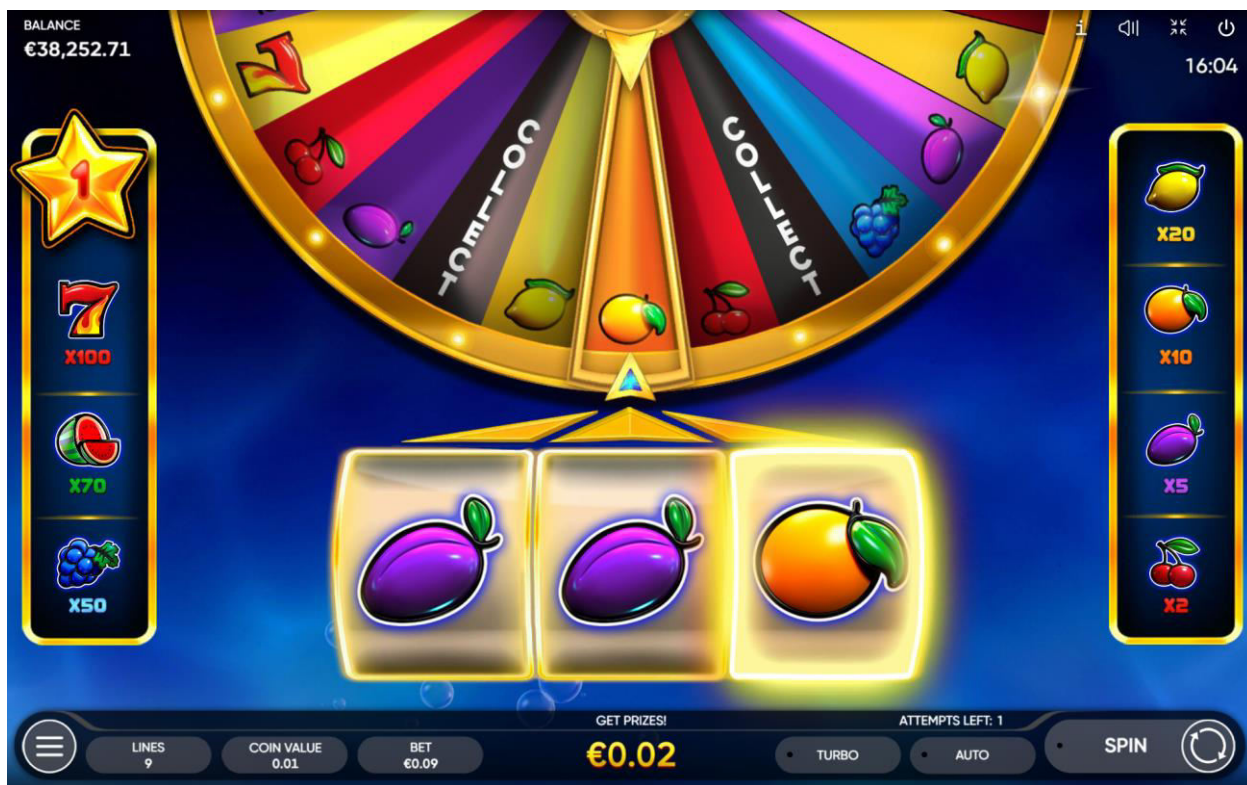
Kad pritisnete gumb ZAVRTI, kolo se počinje okretati, a rola započinje vrtnju. Zaustavljaju se na nasumičnim položajima.

Kada simbol koji se zaustavi na kolu odgovara barem jednom simbolu na roli, dobivate nagradu za svaki podudarni simbol.

Dobitak po podudarnom simbolu uvećava se iznosom ukupnih uloga. Svi se dobici zbrajaju.

Broj preostalih rundi naznačen je na simbolu ZVIJEZDE.

Svaka se runda nastavlja dok se PRIKUPI (COLLECT) ne zaustavi na kolu.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%

7	100%
8	100%

A	42%
----------	-----