



DYNAMITE MINER

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominalne	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	7
Simbol WILD	8
Množitelji.....	9
Besplatne Igre.....	10
Riskiranje (igra rizika)	11
Pomoć.....	14

Opći opis



DYNAMITE MINER je automat s 5 rola, 3 retka i 20 fiksnih isplatnih linija.

Svi se dobici dodjeljuju za kombinacije istovrsnih simbola.

Odgovarajući simboli trebali bi biti na isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli SCATTER računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Na svakoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

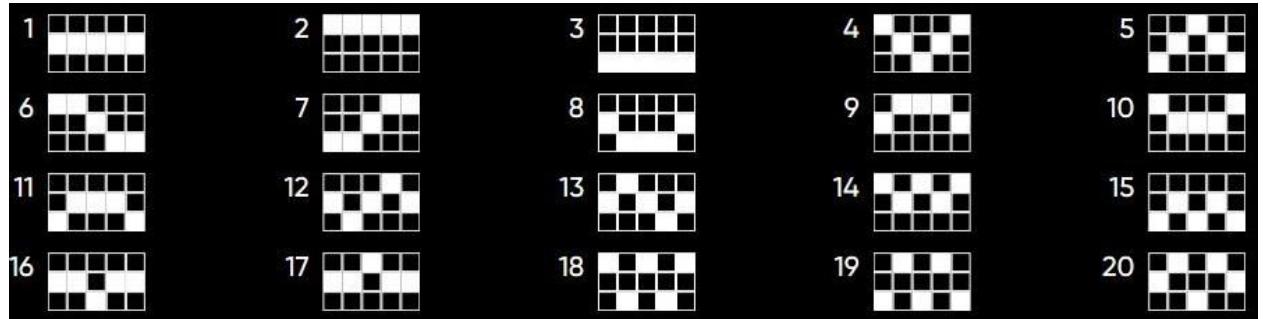
Dobiti na drugim isplatnim linijama pridodaju se.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija

Dostupne linije: 20 (fiksne linije).



Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96,01 %

Prednost kuće: 3,99 %

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Kola		Automat, Besplatne Igre	
2	Rudarska kaciga		Automat, Besplatne Igre	
3	Svjetiljka		Automat, Besplatne Igre	
4	Rudarski alati		Automat, Besplatne Igre	
5	Ljubičasto drago kamenje		Automat, Besplatne Igre	
6	Zeleno drago kamenje		Automat, Besplatne Igre	
7	Plavo drago kamenje		Automat, Besplatne Igre	

8	Škrinja		Automat	SCATTER
9	Škrinja		Besplatne Igre	SCATTER
10	Dinamit		Automat, Besplatne Igre	WILD; kada nije zamjenski simbol, eksplodira i raznosi simbole na susjednim poljima

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka	Bilješke
0	1	5	2500	S lijeva na desno	
1		4	250	S lijeva na desno	
2		3	50	S lijeva na desno	
3	2	5	1000	S lijeva na desno	
4		4	100	S lijeva na desno	
5		3	20	S lijeva na desno	
6	3	5	500	S lijeva na desno	
7		4	50	S lijeva na desno	
8		3	15	S lijeva na desno	
9	4	5	200	S lijeva na desno	
10		4	25	S lijeva na desno	
11		3	10	S lijeva na desno	
12	5	5	100	S lijeva na desno	
13		4	20	S lijeva na desno	
14		3	5	S lijeva na desno	
15	6	5	75	S lijeva na desno	
16		4	15	S lijeva na desno	
17		3	4	S lijeva na desno	
18	7	5	50	S lijeva na desno	
19		4	10	S lijeva na desno	
20		3	3	S lijeva na desno	
21	8	4	20 Besplatnih Igara	SCATTER	
22		3	10 Besplatnih Igara	SCATTER	
23	9	3	10 Besplatnih Igara	SCATTER	
24	10	16 (lažna kombinacija)	0	SCATTER	Eksplozivni WILD simbol

Simbol WILD



Zamjenjuje sve simbole, osim SCATTER. Pojavljuje se samo na 2., 3. i 4. roli.

Svaki simbol WILD koji ne pripada dobitnoj kombinaciji eksplodira i raznosi simbole na okolnim poljima.

Simbol WILD eksplodira nakon isplate uobičajenih simbola (ako ih ima).



Množitelji

DYNAMITE MINER je automat s padajućim rolama. Za svaku osvojenu dobitnu kombinaciju za koju primite isplatu svi će simboli na isplatnoj liniji eksplodirati. Svi simboli iznad polja koja eksplodiraju past će na ispraznjena polja. Nakon toga se sva preostala prazna polja popunjavaju novim simbolima koji padaju s vrha igraće ploče. Isto se odvija i kada simboli WILD koji se pojave na rolama ne tvore nijednu dobitnu kombinaciju.

Ako novi simboli koji su pali tijekom lavine simbola tvore novi dobitak po liniji i/ili se na rolama zaustavi simbol WILD koji ne zamjenjuje druge simbole, pobjednička se lavina simbola nastavlja. Na taj način imate priliku osvojiti dobitke u lančanoj reakciji.

Svi dobici množe se pripadajućim brojem u glavnoj igri i Besplatnim Igrama. Množitelji se primjenjuju na trenutačne dobitne kombinacije. Početni množitelj glavne igre iznosi X1, a početni množitelj Besplatnih Igara je X3. Svaki pad simbola unutar iste lavine simbola progresivno povećava vrijednost množitelja.

Tijekom igre dostupni su sljedeći skupovi množitelja:

- skup množitelja glavne igre – X1, X2, X3, X4, X5
- skup množitelja Besplatnih Igara – X3, X5, X7, X9, X15

Nakon što vaš množitelj dosegne maksimalnu vrijednost, svi daljnji dobici u ovoj lavini množe se tom vrijednošću.

Po završetku lavine vaš se množitelj vraća na početnu vrijednost.



Besplatne Igre



3 simbola SCATTER aktiviraju 10 Besplatnih Igara.

4 simbola SCATTER aktiviraju 20 Besplatnih Igara.

U glavnoj se igri simboli SCATTER pojavljuju na 1., 2., 3. i 4. roli. Tijekom Besplatnih Igara simboli SCATTER mogu se pojaviti samo na 1., 2. i 3. roli.

Po završetku svih Besplatnih Igara vraćate se na igru koja je aktivirala Bonus.

Tijekom Besplatnih se Igara, kao i u glavnoj igri, na dobitne kombinacije primjenjuju padajući množitelji. Vrijednost množitelja je X3 do prvog padanja, a progresivno raste do X15 svakim novim padanjem u istoj lavini.

3 simbola SCATTER koja se pojavljuju u posebnom dodatku aktiviraju dodatnih 10 Besplatnih Igara s istim ulozima i linijama kao u pokretačkoj igri.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djeliteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djeliteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djeliteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djeliteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerovatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerovatnost ranga karte igrača ovisi o trenutačno dodijeljenoj djeliteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djeliteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutačan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84 %. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djeliteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162 %
3	121 %
4	113 %
5	101 %
6	100 %
7	100 %
8	100 %

Rang karte	RTP
9	92 %
10	78 %
J	69 %
Q	66 %
K	64 %
A	42 %

Pomoč



