



# TheRiseOfAI

*Verzija: 1.1*

ENDORPHINA LIMITED  
47, TRIQ TORRI WEJTER, BIRKIRKARA BKR 4730, MALTA

## Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija .....	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale .....	4
Povrat igraču .....	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije .....	6
Nasumični množitelj.....	8
Riskiranje (igra rizika) .....	9

## Opći opis



TheRiseOfAI je automat s 5 rola, 3 retka i 10 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve, krajnje desne ili sredine.

Na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobiti na drugim isplatnim linijama pridodaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutno odabrani ulog i broj onogućenih isplatnih linija.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutno odabranom načinu.

## Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 (linija).

## Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

## Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.







Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

## Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

## Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Umjetna inteligencija (AI)		Automat	
2	Djevojka		Automat	
3	Haker		Automat	
4	As		Automat	
5	Kralj		Automat	
6	Kraljica		Automat	
7	Dečko		Automat	

## Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	500	S lijeva na desno
1		4	100	S lijeva na desno
2		4	100	S desna na lijevo
3		3	20	S lijeva na desno
4		3	20	S desna na lijevo
5		3	20	Sredina
6	2	5	300	S lijeva na desno
7		4	60	S lijeva na desno
8		4	60	S desna na lijevo
9		3	10	S lijeva na desno
10		3	10	S desna na lijevo
11		3	10	Sredina
12	3	5	300	S lijeva na desno
13		4	60	S lijeva na desno
14		4	60	S desna na lijevo
15		3	10	S lijeva na desno
16		3	10	S desna na lijevo
17		3	10	Sredina
18	4	5	200	S lijeva na desno
19		4	40	S lijeva na desno
20		4	40	S desna na lijevo
21		3	5	S lijeva na desno
22		3	5	S desna na lijevo
23		3	5	Sredina
24	5	5	200	S lijeva na desno
25		4	40	S lijeva na desno
26		4	40	S desna na lijevo
27		3	5	S lijeva na desno
28		3	5	S desna na lijevo
29		3	5	Sredina
30	6	5	100	S lijeva na desno
31		4	20	S lijeva na desno
32		4	20	S desna na lijevo

33		3	5	S lijeva na desno
34		3	5	S desna na lijevo
35		3	5	Sredina
36	7	5	100	S lijeva na desno
37		4	20	S lijeva na desno
38		4	20	S desna na lijevo
39		3	5	S lijeva na desno
40		3	5	S desna na lijevo
41		3	5	Sredina

## Nasumični množitelj

NASUMIČNI MNOŽITELJ može se pojaviti tijekom bilo koje igre.

Kada se NASUMIČNI MNOŽITELJ pojavi, množi sve dobitne kombinacije.

Najveća moguća vrijednost MNOŽITELJA je x50.





## Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelateljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelateljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelateljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelateljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelateljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelateljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelateljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%