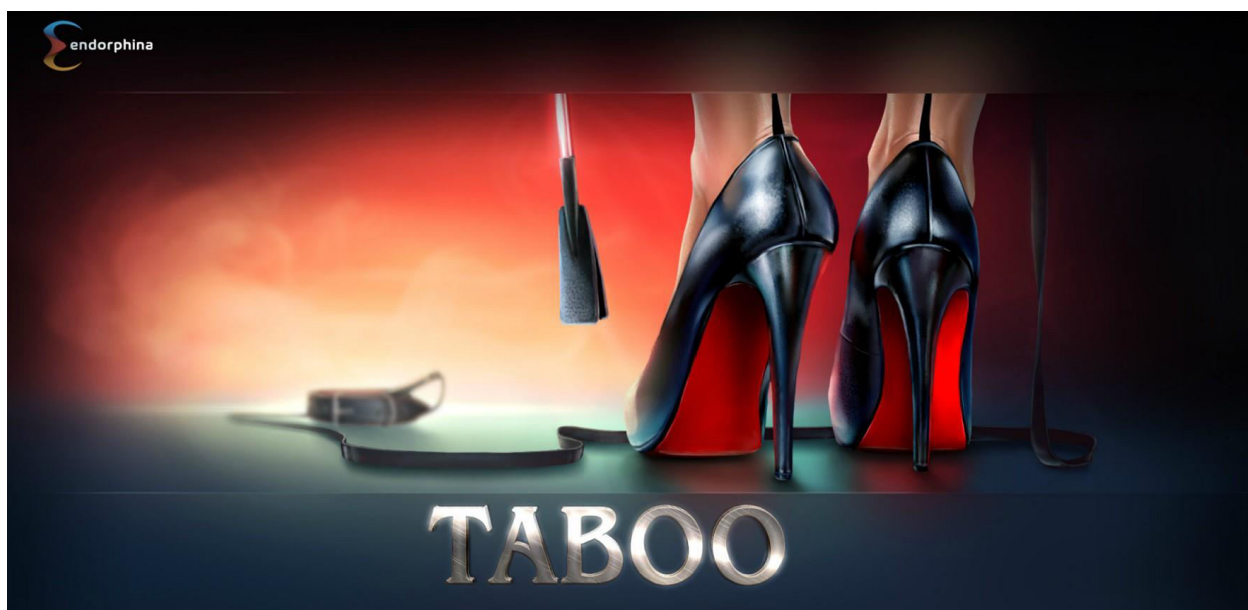




TABOO

Verzija: 1.1

ENDORPHINA LIMITED
47, TRIQ TORRI WEJTER, BIRKIRKARA BKR 4730, MALTA

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni uložci.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	7
Simbol Wild	9
Bonus Igra kolo Triskela	9
Bonus Crvena soba	10
Riskiranje (igra rizika)	11

Opći opis



Taboo je automat s 5 rola, 3 retka i 25 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

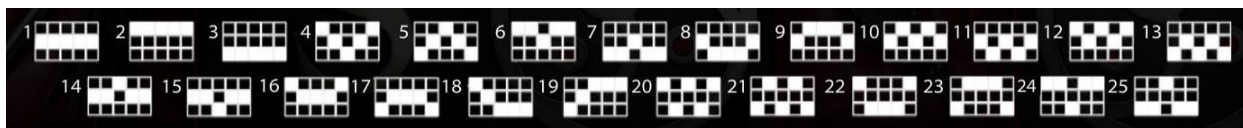
Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici simbola Scatter i dobici po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Ovratnik		Automat	
2	Zapešća		Automat	
3	Lisice		Automat	
4	Veslo		Automat	
5	Bič		Automat	
6	B		Automat	
7	ID		Automat	
8	S		Automat	

9	Sredina		Automat	
10	Scatter		Automat	Scatter
11	Bonus		Automat 3, 4, 5	Bonus
12	Wild		Automat 2, 3, 4	Wild

Dobitne kombinacije

Oznaka kombinacije	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	10000	S lijeva na desno
1		4	200	S lijeva na desno
2		3	25	S lijeva na desno
3		2	2	S lijeva na desno
4	2	5	1000	S lijeva na desno
5		4	100	S lijeva na desno
6		3	20	S lijeva na desno
7	3	5	750	S lijeva na desno
8		4	100	S lijeva na desno
9		3	20	S lijeva na desno
10	4	5	500	S lijeva na desno
11		4	100	S lijeva na desno
12		3	20	S lijeva na desno
13	5	5	100	S lijeva na desno
14		4	20	S lijeva na desno
15		3	10	S lijeva na desno
16	6	5	100	S lijeva na desno
17		4	10	S lijeva na desno
18		3	5	S lijeva na desno
19	7	5	100	S lijeva na desno
20		4	10	S lijeva na desno
21		3	5	S lijeva na desno
22	8	5	100	S lijeva na desno
23		4	10	S lijeva na desno
24		3	5	S lijeva na desno
25	9	5	100	S lijeva na desno
26		4	10	S lijeva na desno
27		3	5	S lijeva na desno
28	10	5	50	Scatter
29		4	10	Scatter
30		3	2	Scatter
31	11	3	1 bonus simbol kolo Triskele	Scatter
32	12	1, 2, 3	0	Scatter

Simbol Wild



WILD se pojavljuje samo na 2., 3. i 4. roli te se širi da bi prekrio cijelu rolu. Zamjenjuje sve simbole, osim BONUSA. Zamjenjuje samo jedan SCATTER po roli.

Bonus Igra kolo Triskela



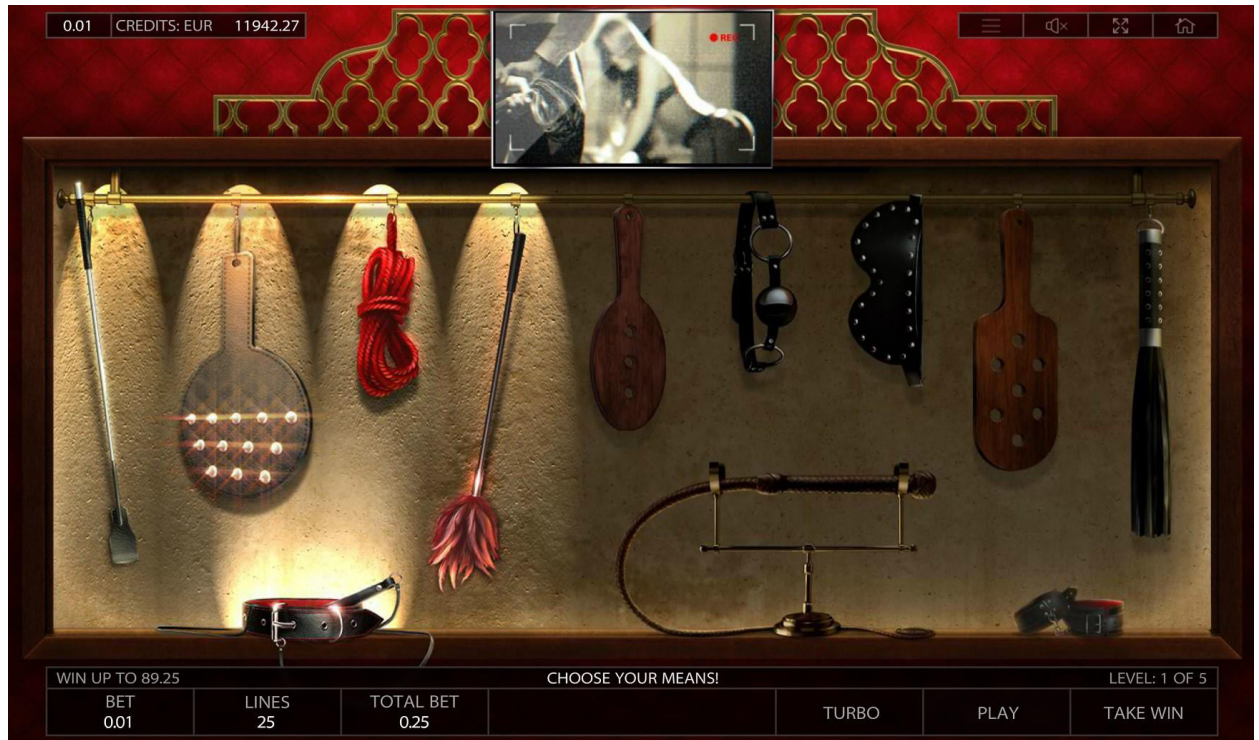
Kolo Triskela je simbol BONUS. 3 BONUS simbola na bilo kojem položaju na rolama aktiviraju bonus igru kolo Triskela.



3 BONUS simbola na bilo kojem položaju na 3., 4. i 5. roli aktiviraju BONUS IGRU KOLO TRISKELA. Igrač vrti kolo. Svaki dio dodjeljuje određeni množitelj ukupnog uloga (x10, x12, x15, x20, x25). Moguća su 3 pokušaja za dobivanje najvećeg množitelja ili BONUSA CRVENA SOBA, a igrač također može odbiti igru i uzeti trenutačne dobitke.

Bonus Crvena soba

Ako igrač dobije dio kola Bonus, aktivira se BONUS CRVENA SOBA. To je igra odabira s 5 razina. Igrač bira 1 predmet od njih 5 i može dobiti nagradu, upozorenje ili kaznu. Ako se djevojci ne sviđa odabir i kaže „NO“, igrač neće dobit nagradu za razinu, ali može pokušati ponovno. Ako djevojka kaže „STOP“, igra je završena.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%

7	100%
8	100%

A	42%
----------	-----