



Slotomoji

Verzija: 1.1

ENDORPHINA LIMITED
47, TRIQ TORRI WEJTER, BIRKIRKARA BKR 4730, MALTA

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	3
Dostupni ulozi.....	3
Nominale	3
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	7
Simbol Wild	8
Poseban dodatak ponovne vrtnje	9
Riskiranje (igra rizika)	11

Opći opis



Slotomoji je automat s 5 rola, 3 retka i 10 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli trebali bi biti na isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Na svakoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobiti na drugim isplatnim linijama pridodaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: nema

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96,04%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1			automat, Besplatne igre	
2			automat, Besplatne igre	
3			automat, Besplatne igre	
4			automat, Besplatne igre	
5			automat, Besplatne igre	
6			automat, Besplatne igre	
7			automat, Besplatne igre	
8			automat, Besplatne igre	
9			automat, Besplatne igre	
10			automat, Besplatne igre	

11	Balerina – 1				Automat 2, Besplatne igre 2	joker
12	Balerina – 2				Automat 2, Besplatne igre 2	joker
13	Balerina – 3				Automat 2, Besplatne igre 2	joker
14	Diskoplesač – 1				Automat 3, Besplatne igre 3	joker
15	Diskoplesač – 2				Automat 3, Besplatne igre 3	joker
16	Diskoplesač – 3				Automat 3, Besplatne igre 3	joker
17	Samuraj – 1				Automat 4, Besplatne igre 4	joker
18	Samuraj – 2				Automat 4, Besplatne igre 4	joker
19	Samuraj – 3				Automat 4, Besplatne igre 4	joker

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	1000	S lijeva na desno
1		4	500	S lijeva na desno
2		3	100	S lijeva na desno
3	2	5	800	S lijeva na desno
4		4	400	S lijeva na desno
5		3	100	S lijeva na desno
6	3	5	500	S lijeva na desno
7		4	200	S lijeva na desno
8		3	50	S lijeva na desno
9	4	5	500	S lijeva na desno
10		4	200	S lijeva na desno
11		3	50	S lijeva na desno
12	5	5	150	S lijeva na desno
13		4	70	S lijeva na desno
14		3	20	S lijeva na desno
15	6	5	150	S lijeva na desno
16		4	70	S lijeva na desno
17		3	20	S lijeva na desno
18	7	5	100	S lijeva na desno
19		4	40	S lijeva na desno
20		3	10	S lijeva na desno
21	8	5	100	S lijeva na desno
22		4	40	S lijeva na desno
23		3	10	S lijeva na desno
24	9	5	100	S lijeva na desno
25		4	30	S lijeva na desno
26		3	10	S lijeva na desno
27	10	5	100	S lijeva na desno
28		4	30	S lijeva na desno
29		3	10	S lijeva na desno
30	11	1	1 poseban dodatak ponovne vrtnje	Scatter
31	14	1	1 poseban dodatak ponovne vrtnje	Scatter
32	17	1	1 poseban dodatak ponovne vrtnje	Scatter

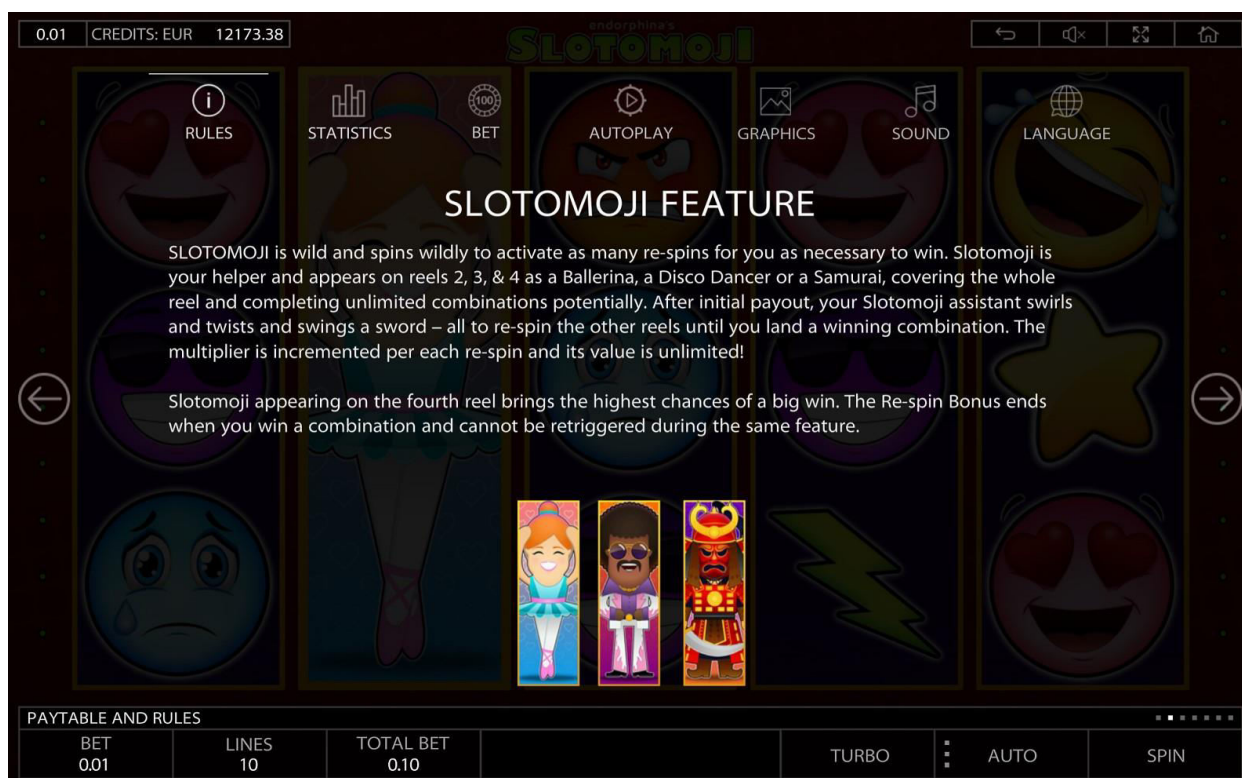
Simbol Wild



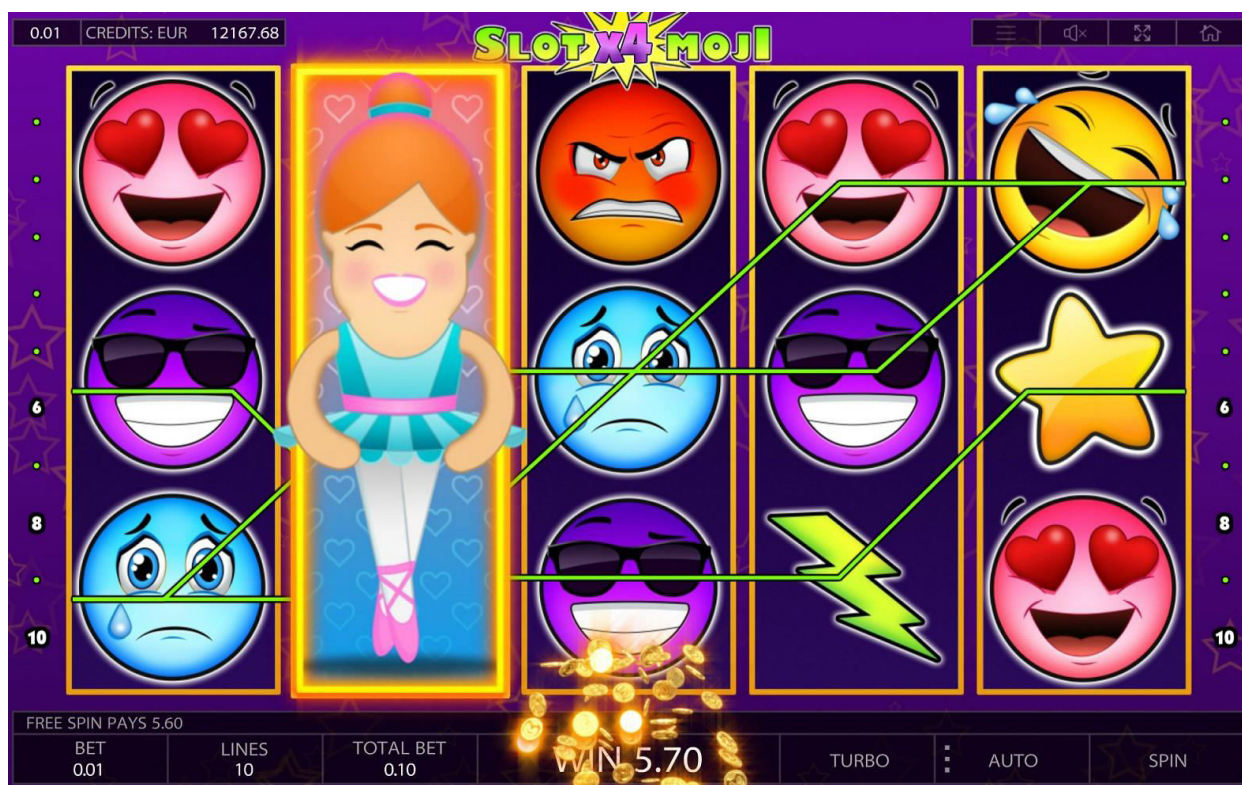
Slotomoji je Wild simbol i zamjenjuje sve simbole. Slotomoji se pojavljuje na 2., 3. i 4. roli te pokriva cijelu rolu i aktivira ponovne vrtnje dok igrač ne ostvari dobitnu kombinaciju.

Slotomoji se pojavljuje kao simbol Balerina, Diskoplesač ili Samuraj.

Poseban dodatak ponovne vrtnje



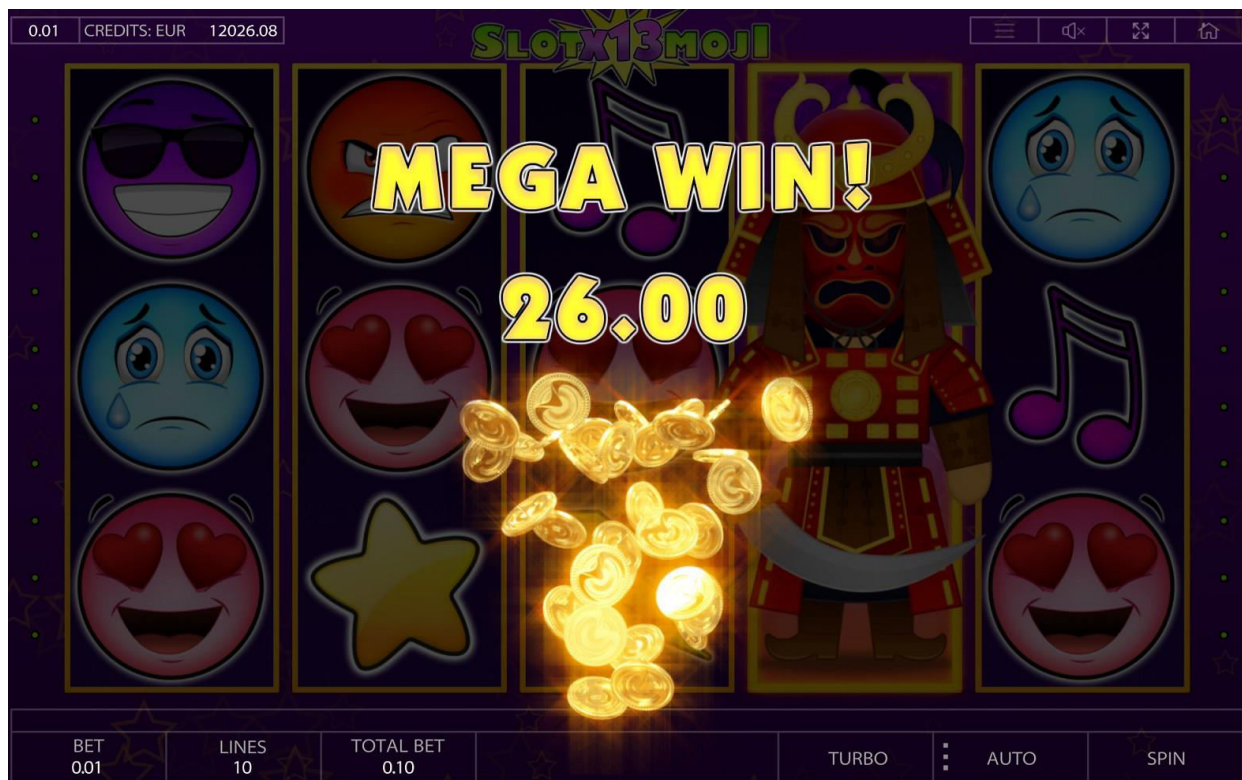
Slotomoji se pojavljuje na 2., 3. i 4. roli kao zamjenski simbol i aktivira ponovne vrtnje:





Pojavljanje simbola Wild Slotomoji na 4. roli donosi najveće izgleda za veliki dobitak:





Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%