



Lucky Streak 2

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	3
Dostupni ulozi.....	3
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	6
Riskiranje (igra rizika)	7

Opći opis



LUCKY STREAK 2 je automat s 5 rola, 3 retka i 5 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici simbola Scatter i dobiti po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj isplatnih linija.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.









Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	7		automat	
2	Lubenica		automat	
3	Grožđe		automat	
4	Trešnja		automat	
5	Naranča		automat	
6	Šljiva		automat	
7	Limun		automat	
8	Scatter		automat	Scatter

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0		5	5000	S lijeva na desno
1	1	4	1000	S lijeva na desno
2		3	100	S lijeva na desno
3		5	500	S lijeva na desno
4	2	4	200	S lijeva na desno
5		3	50	S lijeva na desno
6		5	500	S lijeva na desno
7	3	4	200	S lijeva na desno
8		3	50	S lijeva na desno
9		5	200	S lijeva na desno
10	4	4	50	S lijeva na desno
11		3	20	S lijeva na desno
12		2	5	S lijeva na desno
13		5	200	S lijeva na desno
14	5	4	50	S lijeva na desno
15		3	20	S lijeva na desno
16		5	200	S lijeva na desno
17	6	4	50	S lijeva na desno
18		3	20	S lijeva na desno
19		5	200	S lijeva na desno
20	7	4	50	S lijeva na desno
21		3	20	S lijeva na desno
22		5	250	Scatter
23	8	4	50	Scatter
24		3	10	Scatter

Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelateljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelateljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelateljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelateljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelateljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelateljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelateljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%