



Chance Machine 100

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	5
Nominale	5
Povrat igraču	5
Ikone.....	6
Dobitne kombinacije	7
Wild	8
Riskiranje (igra rizika)	9

Opći opis



ChanceMachine100 je automat s 5 rola, 4 retka i 100 fiksnih isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dodaju se dobitci simbola Scatter i dobitci po linijama.

Svi se dobitci u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija

Dostupne linije: 100 (fiksni linija).



Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Sedam		Automat	
2	Zvonce		Automat	
3	Djetelina		Automat	
4	Bar		Automat	
5	Pik		Automat	
6	Srce		Automat	
7	Tref		Automat	
8	Karo		Automat	
9	Žuta zvijezda			Scatter
10	Bijela zvijezda			Scatter
11	Kruna		Automat 2., 3., 4. rola	Wild

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	3000	S lijeva na desno
1		4	200	S lijeva na desno
2		3	50	S lijeva na desno
3		2	10	S lijeva na desno
4	2	5	500	S lijeva na desno
5		4	100	S lijeva na desno
6		3	40	S lijeva na desno
7	3	5	500	S lijeva na desno
8		4	100	S lijeva na desno
9		3	40	S lijeva na desno
10	4	5	200	S lijeva na desno
11		4	50	S lijeva na desno
12		3	20	S lijeva na desno
13	5	5	100	S lijeva na desno
14		4	30	S lijeva na desno
15		3	10	S lijeva na desno
16	6	5	100	S lijeva na desno
17		4	30	S lijeva na desno
18		3	10	S lijeva na desno
19	7	5	100	S lijeva na desno
20		4	30	S lijeva na desno
21		3	10	S lijeva na desno
22	8	5	100	S lijeva na desno
23		4	30	S lijeva na desno
24		3	10	S lijeva na desno
25	9	5	100	scatter
26		4	20	scatter
27		3	3	scatter
28	10	3	20	scatter

Wild



Kruna je WILD i zamjenjuje sve simbole.

Pojavljuje se na 2., 3. i 4. roli te se širi okomito radi tvorbe kombinacija, ako su moguće.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK. Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%

7	100%
8	100%

A	42%
---	-----