



Cash Tank

Verzija: 4062

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	6
Simboli Wild i poseban dodatak ponovne vrtnje	8
Riskiranje (igra rizika)	9

Opći opis



Cash Tank je automat s 5 rola, 3 retka i 10 isplatnih linija.

Sve nagrade dodjeljuju se za kombinacije istih simbola.

Odgovarajući simboli trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve ili krajnje desne.

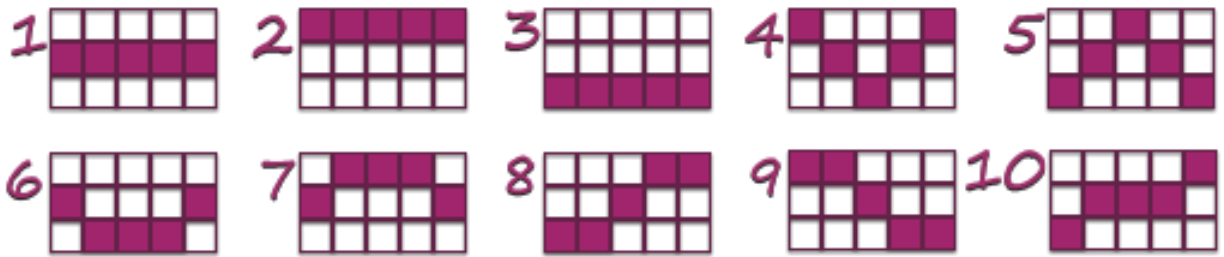
Na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobiti na drugim isplatnim linijama pridodaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Sve nagrade u isplatnoj tablici prikazane su kao novčana vrijednost ili bodovi, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96,01%-96,08%

Najmanji RTP može se ostvariti kada se igra na 2 aktivne isplatne linije. Najveći RTP može se ostvariti kada se igra na 8 aktivnih isplatnih linija.

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Dolar		Automat, ponovna vrtnja	
2	Zlato		Automat, ponovna vrtnja	
3	Novac		Automat, ponovna vrtnja	
4	Kartica		Automat, ponovna vrtnja	
5	Ametist		Automat, ponovna vrtnja	
6	Rubin		Automat, ponovna vrtnja	
7	Citrin		Automat, ponovna vrtnja	
8	Safir		Automat, ponovna vrtnja	
9	Tenk		Automat, ponovna vrtnja	Wild, aktivacija ponovne vrtnje 2., 3., 4. rola

Dobitne kombinacije

Kombinacija ID	Ikon a	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	1000	S lijeva na desno
1		4	500	S lijeva na desno
2		4	500	S desna na lijevo
3		3	100	S lijeva na desno
4		3	100	S desna na lijevo
5	2	5	500	S lijeva na desno
6		4	200	S lijeva na desno
7		4	200	S desna na lijevo
8		3	50	S lijeva na desno
9		3	50	S desna na lijevo
10	3	5	200	S lijeva na desno
11		4	50	S lijeva na desno
12		4	50	S desna na lijevo
13		3	20	S lijeva na desno
14		3	20	S desna na lijevo
15	4	5	200	S lijeva na desno
16		4	50	S lijeva na desno
17		4	50	S desna na lijevo
18		3	20	S lijeva na desno
19		3	20	S desna na lijevo
20	5	5	150	S lijeva na desno
21		4	30	S lijeva na desno
22		4	30	S desna na lijevo
23		3	10	S lijeva na desno
24		3	10	S desna na lijevo
25	6	5	150	S lijeva na desno
26		4	30	S lijeva na desno
27		4	30	S desna na lijevo
28		3	10	S lijeva na desno
29		3	10	S desna na lijevo
30	7	5	100	S lijeva na desno
31		4	20	S lijeva na desno
32		4	20	S desna na lijevo
33		3	10	S lijeva na desno
34		3	10	S desna na lijevo
35	8	5	100	S lijeva na desno
36		4	20	S lijeva na desno
37		4	20	S desna na lijevo
38		3	10	S lijeva na desno
39		3	10	S desna na lijevo
40	9	3	Ponovna vrtnja	Scatter
41		2	Ponovna vrtnja	Scatter
42		1	Ponovna vrtnja	Scatter

Simboli Wild i poseban dodatak ponovne vrtnje



Simboli tenka su WILD.
Zamjenjuju sve simbole.

Zaustavljaju se na 2., 3. i 4. roli.
Šire se preko role i aktiviraju PONOVNJU VRTNJU.
Mogu se odigrati najviše 3 PONOVNE VRTNJE.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%

7	100%
8	100%

A	42%
----------	-----