



ASGARDIANS DICE

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	7
Simbol Wild	8
Poseban dodatak Besplatne Igre.....	9
Bonus Igra.....	10
Riskiranje (igra rizika)	11

Opći opis



Asgardians Dice je automat s 5 rola, 3 retka i 25 isplatnih linija.

Svi se dobiti dodjeljuju za kombinacije istovrsnih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

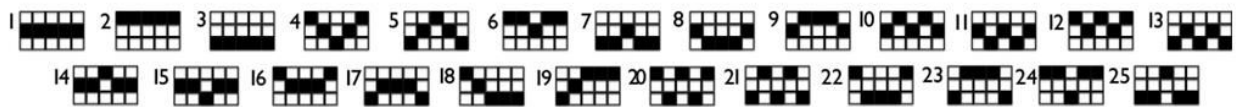
Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici simbola Scatter i dobiti po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

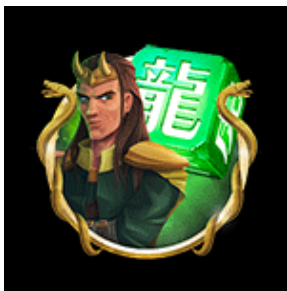
ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Loki		automat, Besplatne igre	Wild
2	Odin		automat, Besplatne igre	
3	Thor		automat, Besplatne igre	
4	Freja		automat, Besplatne igre	
5	Šest		automat, Besplatne igre	
6	Pet		automat, Besplatne igre	
7	Četiri		automat, Besplatne igre	
8	Tri		automat, Besplatne igre	

9	Dva		automat, Besplatne igre	
10	Bonus		automat, Besplatne igre	Bonus
11	Scatter		automat, Besplatne igre	Scatter

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	7500	S lijeva na desno
1		4	2000	S lijeva na desno
2		3	200	S lijeva na desno
3		2	5	S lijeva na desno
4	2	5	500	S lijeva na desno
5		4	100	S lijeva na desno
6		3	50	S lijeva na desno
7	3	5	250	S lijeva na desno
8		4	75	S lijeva na desno
9		3	15	S lijeva na desno
10	4	5	250	S lijeva na desno
11		4	75	S lijeva na desno
12		3	15	S lijeva na desno
13	5	5	125	S lijeva na desno
14		4	50	S lijeva na desno
15		3	10	S lijeva na desno
16	6	5	100	S lijeva na desno
17		4	50	S lijeva na desno
18		3	5	S lijeva na desno
19	7	5	100	S lijeva na desno
20		4	25	S lijeva na desno
21		3	5	S lijeva na desno
22	8	5	75	S lijeva na desno
23		4	15	S lijeva na desno
24		3	2	S lijeva na desno
25	9	5	75	S lijeva na desno
26		4	15	S lijeva na desno
27		3	2	S lijeva na desno
28	10	5	Bonus	S lijeva na desno
29		4	Bonus	S lijeva na desno
30		3	Bonus	S lijeva na desno
31	11	5	100	Scatter
32		4	25	Scatter
33		3	4	Scatter
34		2	2	Scatter
35	11	5	10 Besplatnih igara	Scatter
36		4	10 Besplatnih igara	Scatter
37		3	10 Besplatnih igara	Scatter

Simbol Wild



Loki je WILD i zamjenjuje sve simbole, osim Scattera i Bonusa.

Poseban dodatak Besplatne Igre



3 ili više simbola Scatter aktiviraju 10 Besplatnih igara.
Svi se DOBICI u Besplatnim igrama UTROSTRUČUJU.



Bonus Igra



3 ili više simbola BONUS u nizu slijeva nadesno počevši od krajnje lijeve role na omogućenoj isplatnoj liniji aktiviraju BONUS IGRU KOVAČNICA. Kovačnica Asgarda stvara najmoćnije štitove. Samo Mjölñir može probrati najbolje od njih. Igrač mora odabrati štitove, a Mjölñir će ih isprobati jednog po jednog. Kovačnica će se zatvoriti (kraj bonusa) kad se pronađe neispravan štit.



Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%