



ANCIENT TROY

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni ulozi.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	8
Simbol Wild	9
Besplatne igre.....	10
Riskiranje (igra rizika)	11

Opći opis



ANCIENT TROY je automat s 5 rola, 3 retka i 25 isplatnih linija.

Svi se dobiti dodjeljuju za kombinacije istovrsnih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

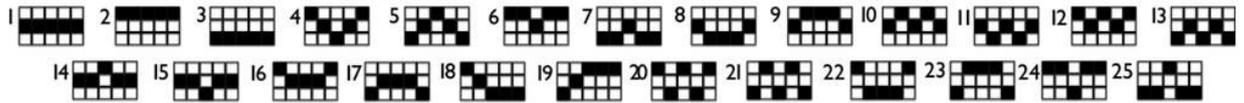
Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici simbola Scatter i dobiti po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobiti u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

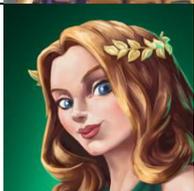
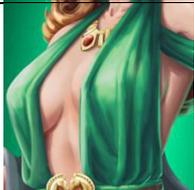
RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Wild		Automat	Joker
2	Ahilej		automat, Besplatne igre	
3	Hektor		automat, Besplatne igre	
4	Helena		automat, Besplatne igre	
5	Mačevi		automat, Besplatne igre	
6	Kaciga		automat, Besplatne igre	
7	As		automat, Besplatne igre	
8	Kralj		automat, Besplatne igre	
9	Kraljica		automat, Besplatne igre	

10	Dečko		automat, Besplatne igre	
11	Desetka		automat, Besplatne igre	
12	Scatter		automat, Besplatne igre	Scatter
13	Zidna pregrada – 1		Besplatne igre	joker
14	Zidna pregrada – 2		Besplatne igre	joker
15	Zidna pregrada – 3		Besplatne igre	joker
16	Ahilej – 1		Besplatne igre	joker
17	Ahilej – 2		Besplatne igre	joker
18	Ahilej – 3		Besplatne igre	joker
19	Hektor – 1		Besplatne igre	joker

20	Hektor – 2		Besplatne igre	joker
21	Hektor – 3		Besplatne igre	joker
22	Helena – 1		Besplatne igre	joker
23	Helena – 2		Besplatne igre	joker
24	Helena – 3		Besplatne igre	joker

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	1	5	1000	S lijeva na desno
1		4	500	S lijeva na desno
2		3	100	S lijeva na desno
3	2	5	800	S lijeva na desno
4		4	250	S lijeva na desno
5		3	80	S lijeva na desno
6	3	5	600	S lijeva na desno
7		4	200	S lijeva na desno
8		3	40	S lijeva na desno
9	4	5	600	S lijeva na desno
10		4	200	S lijeva na desno
11		3	40	S lijeva na desno
12	5	5	500	S lijeva na desno
13		4	150	S lijeva na desno
14		3	30	S lijeva na desno
15	6	5	500	S lijeva na desno
16		4	150	S lijeva na desno
17		3	30	S lijeva na desno
18	7	5	200	S lijeva na desno
19		4	50	S lijeva na desno
20		3	10	S lijeva na desno
21	8	5	150	S lijeva na desno
22		4	30	S lijeva na desno
23		3	10	S lijeva na desno
24	9	5	150	S lijeva na desno
25		4	30	S lijeva na desno
26		3	10	S lijeva na desno
27	10	5	100	S lijeva na desno
28		4	20	S lijeva na desno
29		3	10	S lijeva na desno
30	11	5	100	S lijeva na desno
31		4	20	S lijeva na desno
32		3	10	S lijeva na desno
33	12	5	200 + 10 Besplatnih igara	Scatter
34		4	20 + 10 Besplatnih igara	Scatter
35		3	2 + 10 Besplatnih igara	Scatter

Simbol Wild



Simbol WILD može zamijeniti sve simbole, osim simbola Scatter.

U Besplatnim se igrama simboli Wild pojavljuju istovremeno naslagani na 2 rolama. Likovi Ahileja, Hektora ili Helene prekrivaju cijelu rolu i kada su zamjenski, uvećavaju dobitke za x 3 (Ahilej), x 2 (Hektor) ili x 1 (Helena). Jokeri su u početku prekriveni zidnom pregradom. Otkrivaju se kada trebaju tvoriti kombinaciju.

[i](#) RULES
 [STATISTICS](#)
 [100](#) BET
 [▶](#) AUTOPLAY
 [🖼️](#) GRAPHICS
 [🎵](#) SOUND
 [🌐](#) LANGUAGE

FREE GAMES

3 or more SCATTERS trigger
10 Free Games with
2 TROYAN JOKERS per spin.

The Jokers substitute for all symbols, except SCATTER, and can multiply the wins x1, x2, or x3. If there is no combination to complete, the Joker remains concealed. If both Jokers on the reels are substituting, both multipliers are applied.

Free Games are played with the same bets and lines as the initial game and can be won again during the feature.






8:12 pm

ANCIENT TROY



0.01 CREDITS: EUR €10357.15
 LINE 3 PAYS €0.10
 BET €0.01
 LINES 25
 TOTAL BET €0.25
 WIN €3.40
 TURBO
 AUTO
 SPIN
 FREE GAME 3 of 10

Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelateljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelateljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelateljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelateljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutačno dodijeljenoj djelateljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelateljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutačan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelateljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%